

## 1. DACHwisser

- Hra určená pro všechny, kteří se chtějí dovědět něco zajímavého o Německu, Rakousku, Švýcarsku a Lichtenštejnsku.
- určeno pro žáky ZŠ, SŠ, dospělé, rodilé mluvčí, ale i pro ty, kteří německy vůbec neumí
- obsahem hry jsou otázky v češtině + otázky v němčině
- společenská hra o německy mluvících zemích, obsahuje velkou mapu, 480 otázek z německy mluvících zemí (samozřejmě včetně správných odpovědí :D, a to celé v české i v německé verzi), blok, tužka, hrací kostka, karty s vybranou rakouskou, švýcarskou slovní zásobou a výrazy, které v češtině běžně používáme, aniž bychom třeba tušili, že pocházejí z němčiny
- v roce 2013/2014 byla prvotní verze **oceněna 1. místem v soutěži „Cena pro učitele NJ v ČR“**, proto má hra DACHwisser **sudičky** jak se patří! Jsou jí **německé a rakouské velvyslanectví v Praze**

## 2. Věčný kalendář

- vznikl u příležitosti mezinárodní soutěže „Němci a jejich sousedé“
- oceněno 1. místem v kategorii „Umělecká tvorba“ – Nové pohledy (autorka: Tereza Pisklaková)
- jedná se o koláž 12 nejzajímavějších měst a míst Bádenska-Württemberska, přičemž ke každému měsíci a městu vytvořila autorka ještě didakticko-metodické cvičení pro žáky, kteří se učí němčinu nebo češtinu jako cizí jazyk

## 3. Desková hra „Cesta na kole po Bádensku-Württembersku“

- vznikla u příležitosti mezinárodní soutěže „Němci a jejich sousedé“
- oceněno 1. místem v kategorii „Psát a tvořit“ – Cesta na kole od Donaueschingenu po Ulm (autorka: Eliška Přibíková)
- projekt autorka nazvala jako „Čtyři kamarádi na kolech“, který úžasně zpracovala jako deskovou hru s kvízovými otázkami a precizně zpracovaným cestovním deníkem.

## 4. Kvarteto o Bádensku-Württembersku

- vzniklo u příležitosti mezinárodní soutěže „Němci a jejich sousedé“
- oceněno 1. místem v kategorii „Psát a tvořit“ – Vizitka Bádenska-Württemberska (autoři: Nikol Zárubová, Filip Dianiška a Ninjin Altantamir)
- autoři vytvořili vizitku Bádenska-Württemberska, kterou jsme pojali jako oblíbenou hru kvarteto, kde hráči hledají karty z oblasti jídla, zvyků, měst, osobností, průmyslu, ad.

## 5. Gramatické kostky

- původně vznikalo jako tahák
- jedná se o nově vytvořenou hru, kde si žáci v celé třídě mohou procvičovat hravou formou časování sloves v přítomném čase, minulý čas, slovesa s odlučitelnými předponami, předložky, stupňování a skloňování přídavných jmen, synonyma, antonyma, ad.
- ke každé ucelené sadě je zpracována i široká metodicko-didaktická podpora jak pracovat nejen s jednotlivými kostkami, ale jak lze jednotlivě kombinovat sady kostek a maximálně je využít i k rozdělení žáků do menších skupin dle úrovní.