

OPAKOVÁNÍ

PŘÍKLADY

1. TYPICKÝ PŘÍKLAD

Afinní zobrazení v rovině je dáno obrazy bodů:

$$A = [0, 0] \mapsto [7, 3] = A'$$

$$B = [2, 0] \mapsto [7, 7] = B'$$

$$C = [0, 2] \mapsto [5, 3] = C'$$

Určete:

a) obraz obecného bodu $X = [x_1, x_2]$

b) typ zobrazení (afinní, ekvif., podobné, shodné)

c) druh zobrazení (pokud to jde, např. otočení, posunutí, ...)

d) zejména rozhodněte, zda je základní (osová afinita, resp. její deriváty)

POZN - afinní zobr. v rovině ^{dim[2]} zcela určeno
obrazy [3] bodů v obecné poloze. ✓

- znázornění (obrázek) pomáhá!

- vhodné interpretace také!

- předp. vše v KARTÉZSKÝCH souř. ...

výsledek hledáme ve tvaru (viz opakování)

obraz \rightarrow $\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdot \\ \cdot \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ \leftarrow vzor

obraz počátku ... 0'

matice indukovaného lineárního zobr., tj. $\begin{pmatrix} \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{pmatrix}$

obraz 1. báze e_1 vektoru e_1'

- symbolicky píšeme:

$X' = C + D \cdot X$

obraz \uparrow vektor \uparrow matice \uparrow vzor

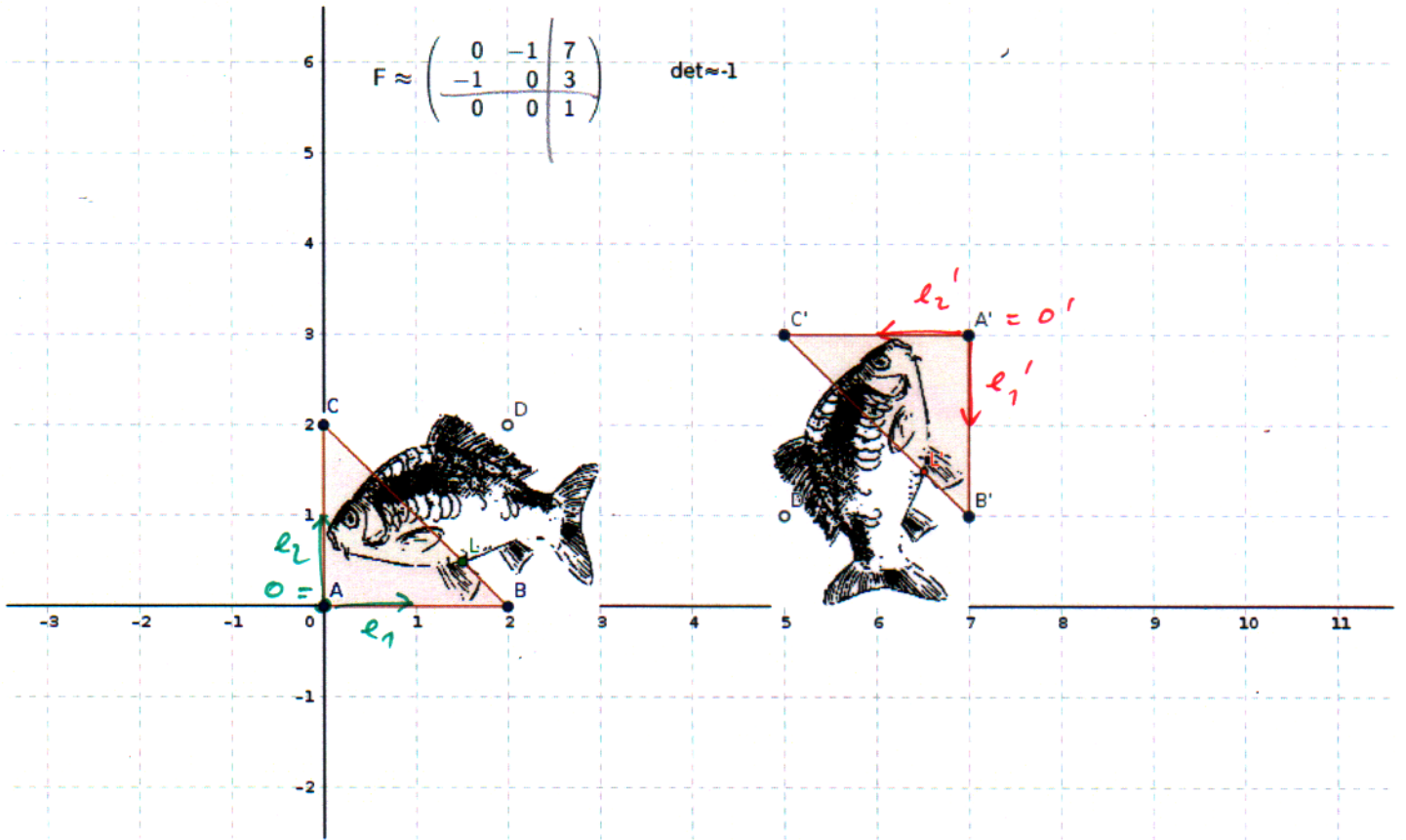
- resp. pomocí jedné rozšířené matice:

$\begin{pmatrix} X' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} D & C \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X \\ 1 \end{pmatrix}$ \leftarrow to se ještě BUDE HODIT !!!

- konkrétně (po složkách):

$x_1' = \cdot x_1 + \cdot x_2 + \cdot$
 $x_2' = \cdot x_1 + \cdot x_2 + \cdot$

ŘEŠENÍ (A) ... PŘÍMO (SNADNO)



z předchozích interpretací:

$$e_1' = -e_2$$

$$e_2' = -e_1$$

$$O' = A'$$

$$F = \left(\begin{array}{cc|c} 0 & -1 & 7 \\ -1 & 0 & 3 \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{array} \right), \text{ tj.}$$

$$x_1' = 0x_1 - 1x_2 + 7$$

$$x_2' = -1x_1 + 0x_2 + 3$$

Pozn. ... zde velmi snadné, neboť
 zadání vztaheno přátelsky k
 souřadnicí soustavě $(O=A, e_1 = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB}, \dots)$

$$\Downarrow \qquad \Downarrow$$

$$O' = A' \qquad e_1' = \frac{1}{2} \overrightarrow{A'B'} \dots$$

ŘEŠENÍ (B) ... NEPRÍMO (soustava rovnic)

- hledáme $a, b, c, d, k, l \in \mathbb{R}$:

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c & k \\ b & d & l \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- aby $A \mapsto A'$... $\begin{pmatrix} 7 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, tj.:

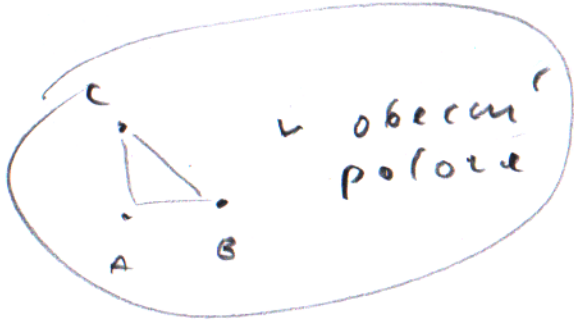
- aby $B \mapsto B'$... $\begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, tj.:

- aby $C \mapsto C'$... $\begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dots \\ \dots \\ \dots \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, tj.:

$k = 7$
 $l = 3$
 $2a + k = 7$
 $2b + l = 1$
 $2c + k = 5$
 $2d + l = 3$

CELKEM

- $\boxed{6}$ lin. rovnic
- $\boxed{6}$ nerovnic ...



... \Rightarrow jednoznačné řešení:

$a = 0$ $c = -1$ $k = 7$
 $b = -1$ $d = 0$ $l = 3$

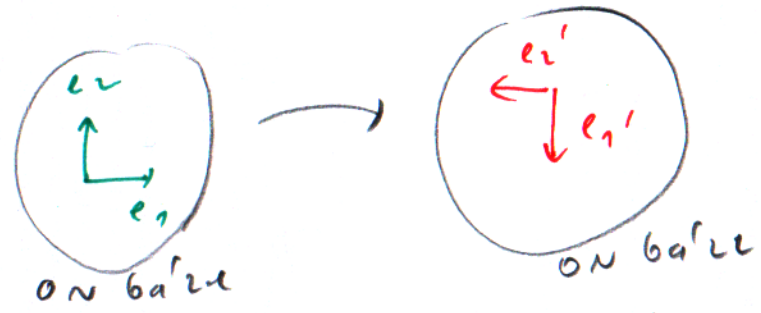


Typ zobrazení ...

... je vždy schován v typu matice

$$F = \begin{pmatrix} D & C \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ resp. } D = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow$
 $e_1' \quad e_2'$



, tedy zobr. je SHODNÉ.

... forma'lně

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} e_1' \\ e_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_1' \\ e_2' \end{pmatrix}$$

... zejména:

$\det F = \det D = -1 \neq 0$, tj. NEDEGENEROVANÉ
(proste) ✓

$-1 < 0$, tj. NEPŘÍMÉ ✓

$|-1| = 1$, tj. EQUI-AFINNÍ ✓

ZÁKLADNÍ TRANSFORMACE ...

... mají "hodně" PEVNÝCH bodů (vlastní/nevlastní)

... základní shodnost v rovině =

= osová souměrnost

→ ~~prímka~~ ^{dim 1} přímka pevných bodů
vlastních

... v našem případě:

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 7 \\ -1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

soustava
(² lin. rovnic
² neznámých)

$$\begin{cases} -x_1 - x_2 + 7 = 0 \\ -x_1 - x_2 + 3 = 0 \end{cases}$$

... nemá řešení
tj. NENÍ základní

DRUH zobrazení ...

... umíme určit, protože se jedná o :

- shodnost
- nepřímou
- bez pevných bodů



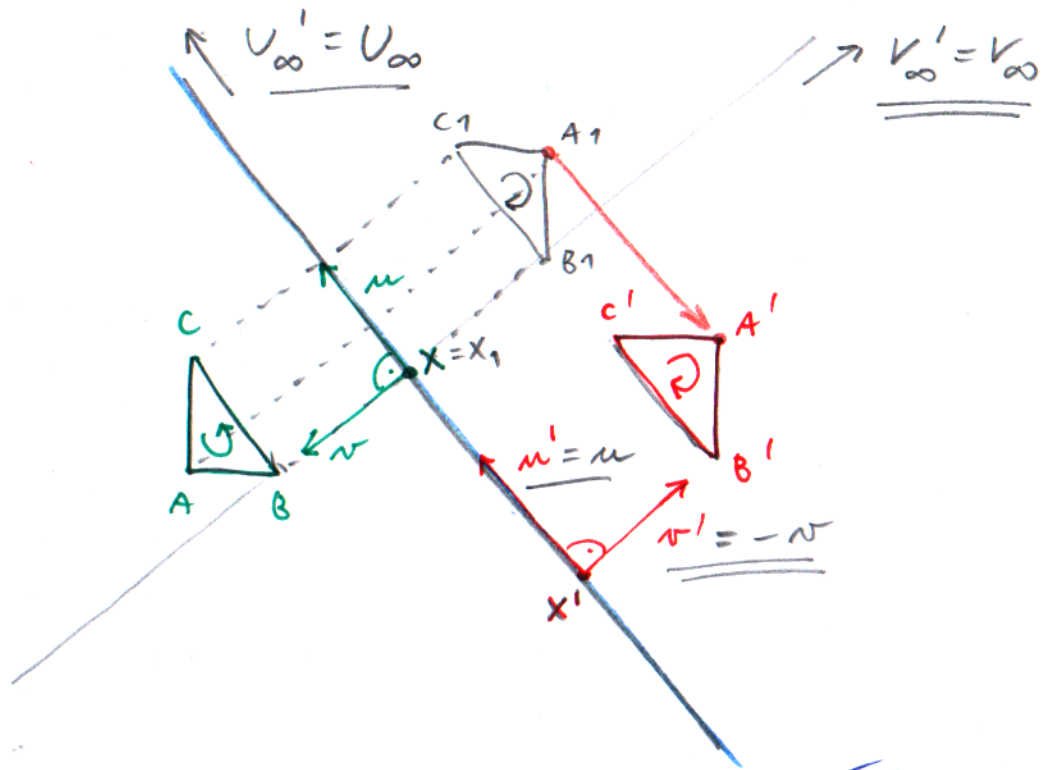
POSUNUTÁ SOUMĚRNOST

← připomenutí
všech shodností
v rovině
viz dále ...

BONUS ... popište určující prvek tohoto zobr.

↑
čím a jak geometricky je určeno?

POZN ... POSUNUTÁ SOUMĚRNOST = složení osové souměrnosti a posunutí:



... na rozdíl od osové souměrnosti: "samodružné body"
žádné vlastní pevné body

... stejně jako osová souměrnost: "samodružné směry"
dva nevlátní pevné body
($V_{\infty}' = V_{\infty}$, $V_{\infty}'' = V_{\infty}$, na které ukazují vektory $u' = u$)

$a \ v'' = -v$

... v našem příklade

$$x' = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot x + \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix} :$$

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow u' = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \boxed{+1} \cdot u \quad \checkmark$$

$$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow v' = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \boxed{-1} \cdot v \quad \checkmark$$

charakteristické vektory lin. zobrazení
a matrici $D = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ odp. char. hodnotě
 $\lambda = \boxed{+1}$, resp. $\boxed{-1}$!

tj. $u = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ je řešením soustavy

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot x = \lambda x$$

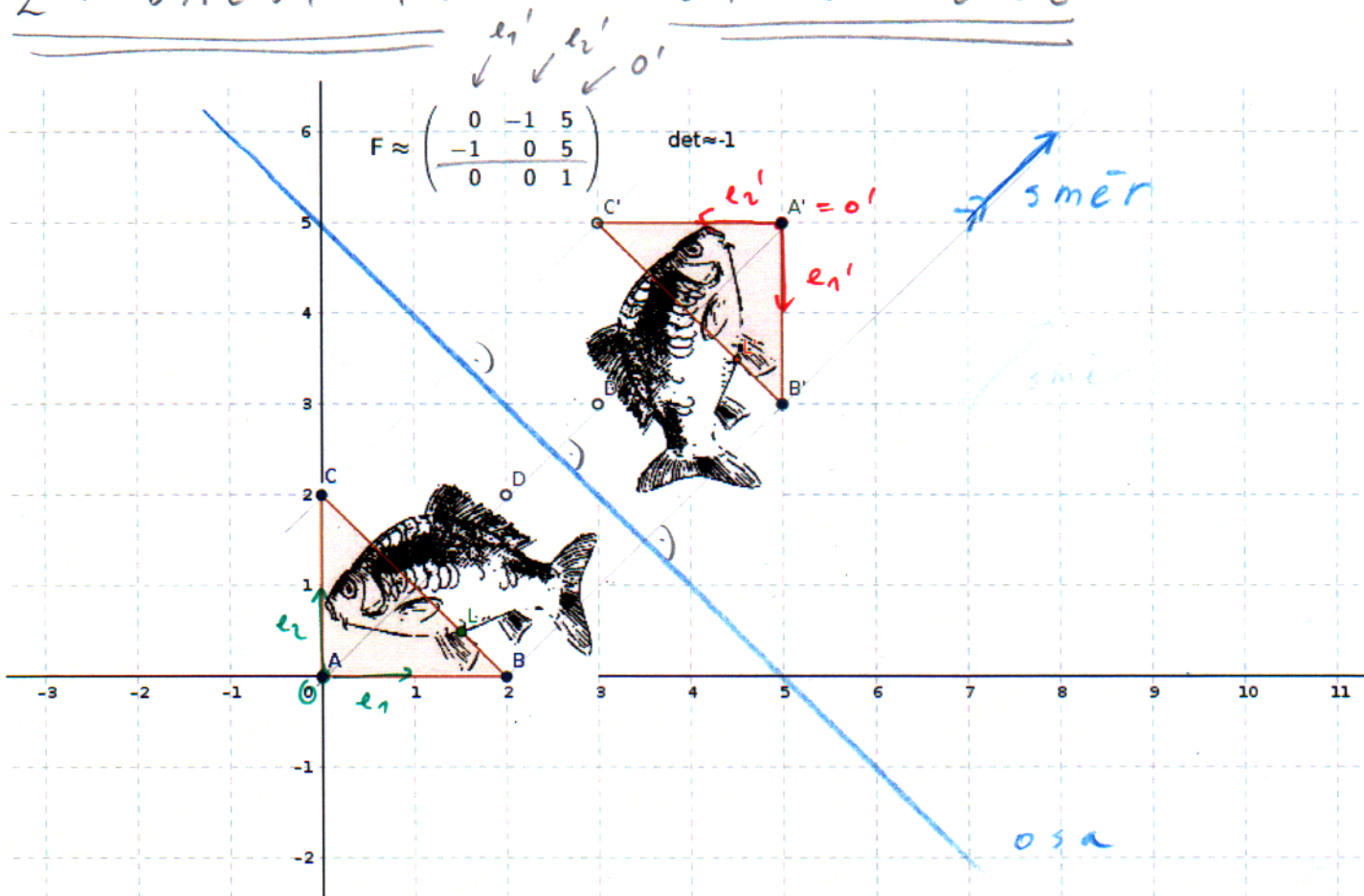
pro $\lambda = \boxed{+1}$

$$\uparrow \rightarrow v = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{---} \quad \text{---} \quad \text{---}$$

pro $\lambda = \boxed{-1}$

(... a všechny jejich násobky)

2. DALŠÍ PŘÍKLADY SUIZNĚ:



* $e_1' \perp e_2'$, $\|e_1'\| = \|e_2'\| \dots$ ON báze \Rightarrow SHODNOST

* $\det \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = -1 < 0 \Rightarrow$ NĚPRŮMĚ

* vlastní perné body:

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \boxed{x_1 + x_2 = 5}$$

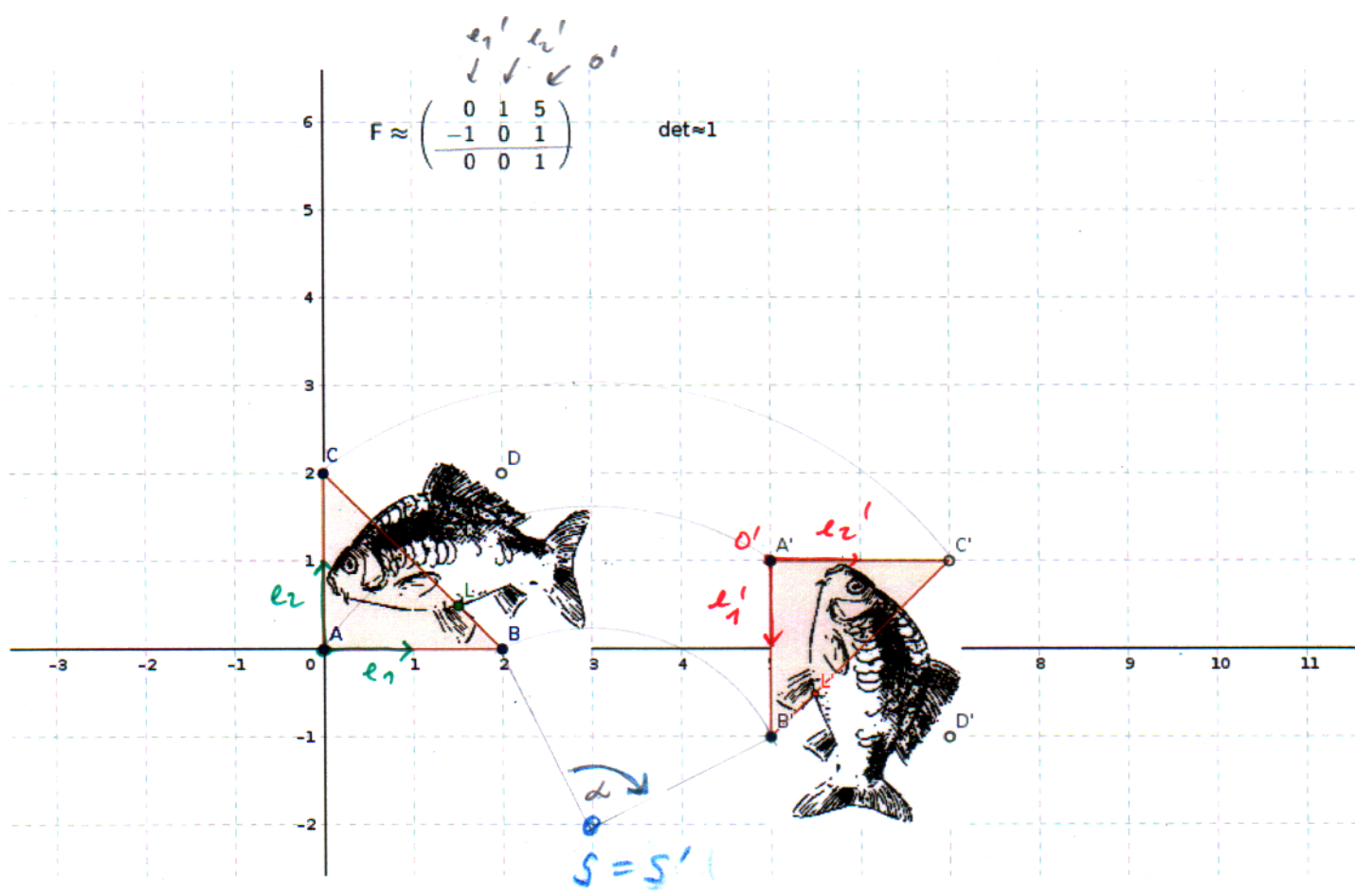
OSA ✓

* nevlastní perné body:

$$\lambda = 1: \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \text{směr} \text{ OSY} \checkmark$$

$$\lambda = -1: \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \perp \text{osa} \checkmark$$

OSOVA S OUMĚRNOST



e_1', e_2' ... ON báze \Rightarrow SHODNOST ✓

$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = 1 > 0 \Rightarrow$ PRÁVA ✓

vlastní perné body :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \boxed{\begin{matrix} x_1 = 3 \\ x_2 = -2 \end{matrix}} \text{ STŘED} \checkmark$$

nevlátní ...

$$\lambda = 1: \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{pouze } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \checkmark$$

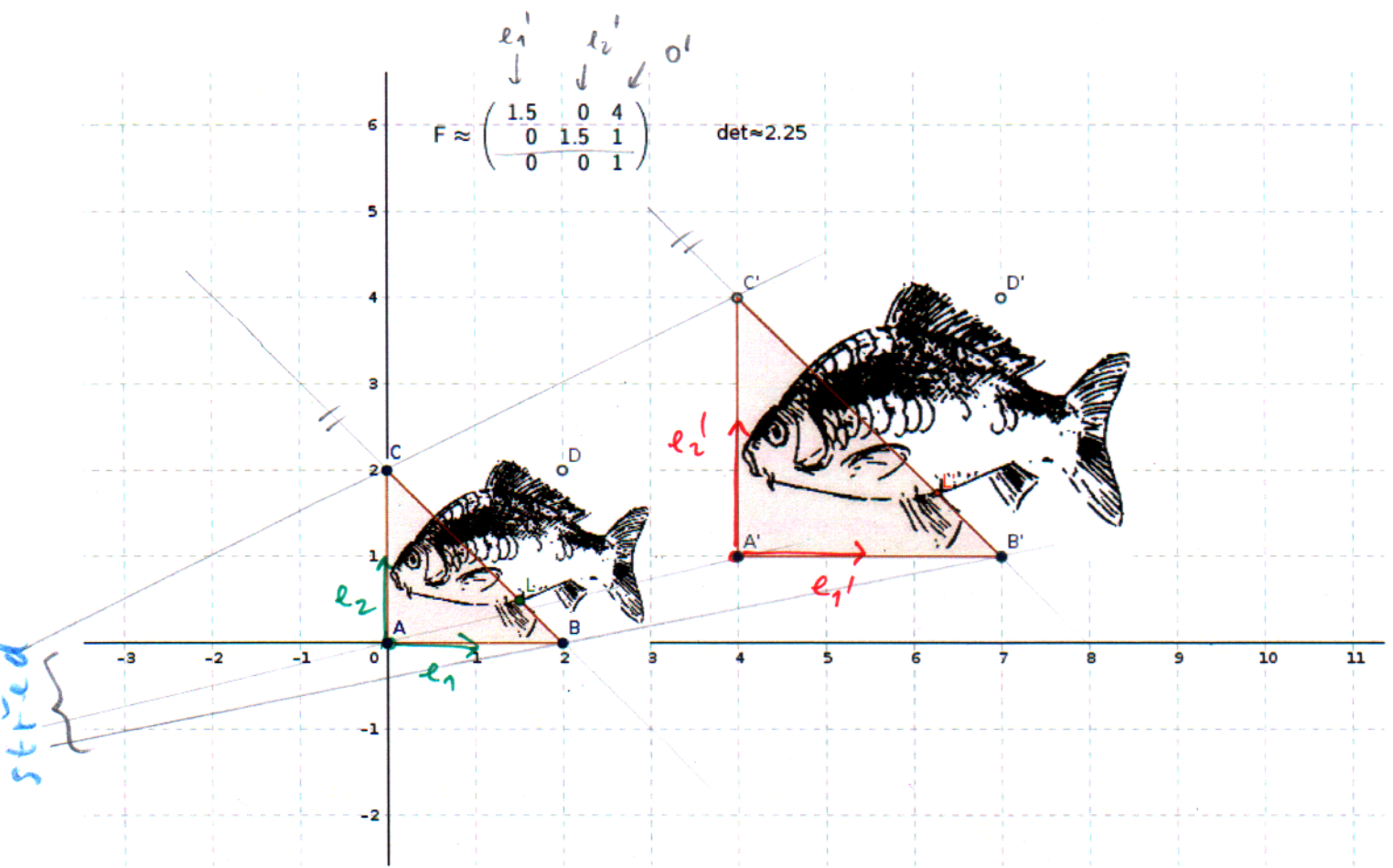
$$\lambda = -1: \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$$

BONUS ... char. čísla :

$$\det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 \\ -1 & -\lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 + 1 = 0 \Leftrightarrow \boxed{\lambda = \pm i}$$

odp. ÚHLU otáčení $\alpha = 90^\circ \checkmark$

OTÁČENÍ



* $e_1' + e_2'$, $\|e_1'\| = \|e_2'\| = \frac{3}{2} \Rightarrow$ PODOBŇNOST
s koef. $k = \frac{3}{2}$ ✓
(tj. $\pm k^2$)

* $\det \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} \end{pmatrix} = \frac{9}{4} > 0 \Rightarrow$ PRÍMA ✓

* vlastní perné body:

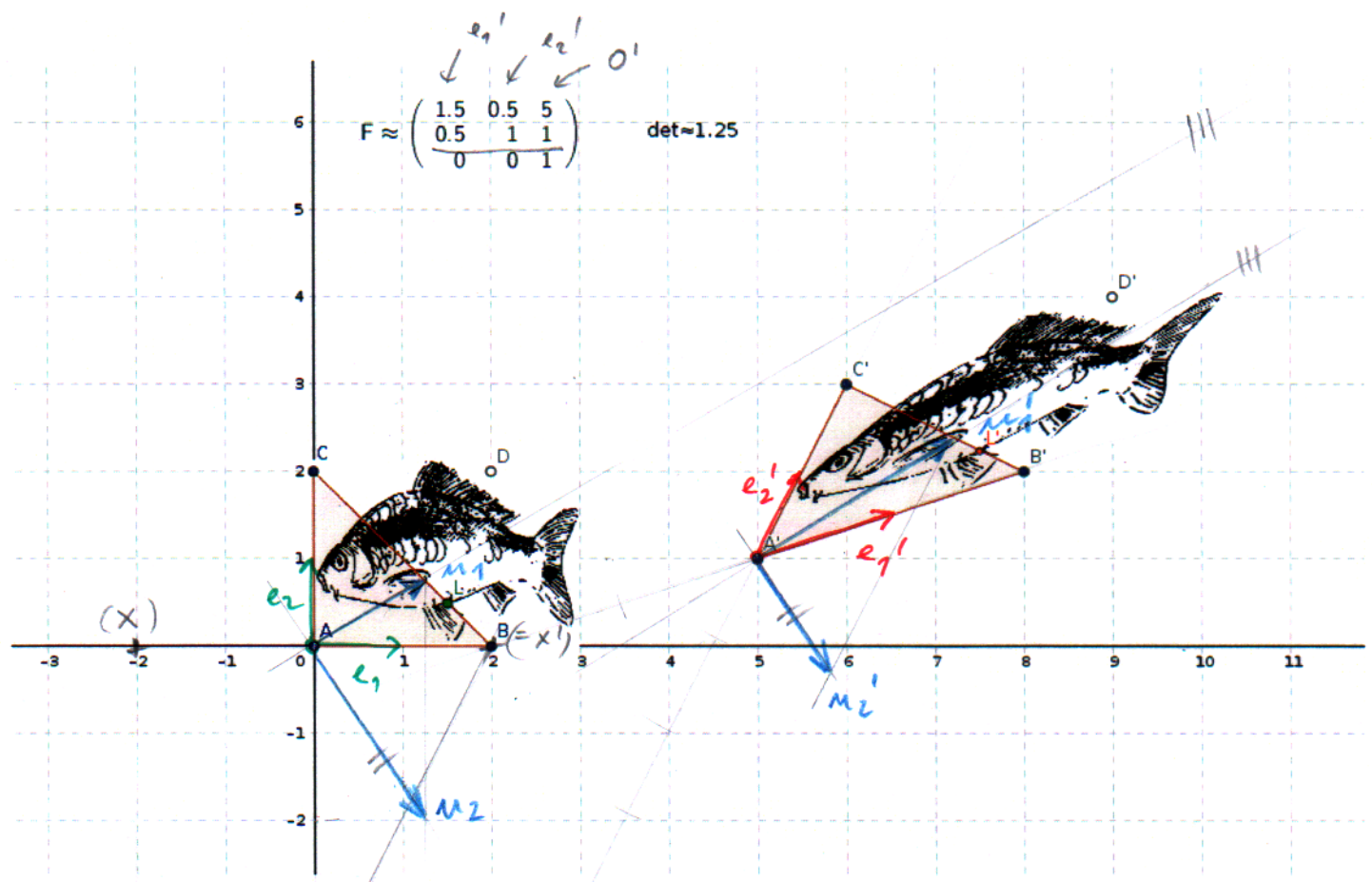
$$\begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{matrix} x_1 = -8 \\ x_2 = -2 \end{matrix} \text{ STŘED } \checkmark$$

* nevlastní ...

$$\lambda = \frac{3}{2} : \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \frac{3}{2} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{VŠECHNY} \checkmark$$

STEJNOLEHLŮST

↑
(tj. nevlastní osa) ✓



$e_1' \neq e_2' \Rightarrow$ NEJ shodné ani podobné ✓
 $\det \begin{pmatrix} 3/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} = \frac{5}{4} > 0 \Rightarrow$ PŘÍMÉ
OBECNĚ AFINNÍ ✓

* vlastní pevné body:
 $\begin{pmatrix} 3/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x_1 = -2 \\ x_2 = -8 \end{matrix}$

* char. čísla :

$\det \begin{pmatrix} 3/2 - \lambda & 1/2 \\ 1/2 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 - \frac{5}{2}\lambda + \frac{5}{4} = 0 \Leftrightarrow \lambda_{1,2} = \frac{5 \pm \sqrt{5}}{4}$

* char. vektory ~ nevlastní pevné body :

$\lambda_1 = \frac{5 + \sqrt{5}}{4} \rightsquigarrow \underline{n_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} - 1 \end{pmatrix}}$
 $\lambda_2 = \frac{5 - \sqrt{5}}{4} \rightsquigarrow \underline{n_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ -\sqrt{5} - 1 \end{pmatrix}}$

3. PŘÍKLAD - SKLÁDÁNÍ

$$G := \begin{pmatrix} 0 & -1 & 7 \\ -1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \dots \text{posunutá souměrnost (s. 3)}$$

$$H := \begin{pmatrix} 0 & -1 & 5 \\ -1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \dots \text{osoba souměrnost (s. 10)}$$

NAŠOBENÍ
MATIC

$$F = H \circ G = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 5 \\ -1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & 7 \\ -1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \leftarrow \text{tj. } \underline{\underline{X' = X + \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}}}$$

SKLÁDÁNÍ
ZOBRAZENÍ

... CO JSME DOSTALI?

... POSUNUTÍ! \leftarrow o vektor $\underline{\underline{\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}}}$

- SHODNOST ✓
- PŘÍMA ✓
- PEVNÉ BODY $\left\{ \begin{array}{l} \text{ŽÁDNÉ VLASTNÍ} \checkmark \\ \text{VŠECHNY NEVLASTNÍ} \checkmark \end{array} \right.$