

OPAKOVÁNÍ

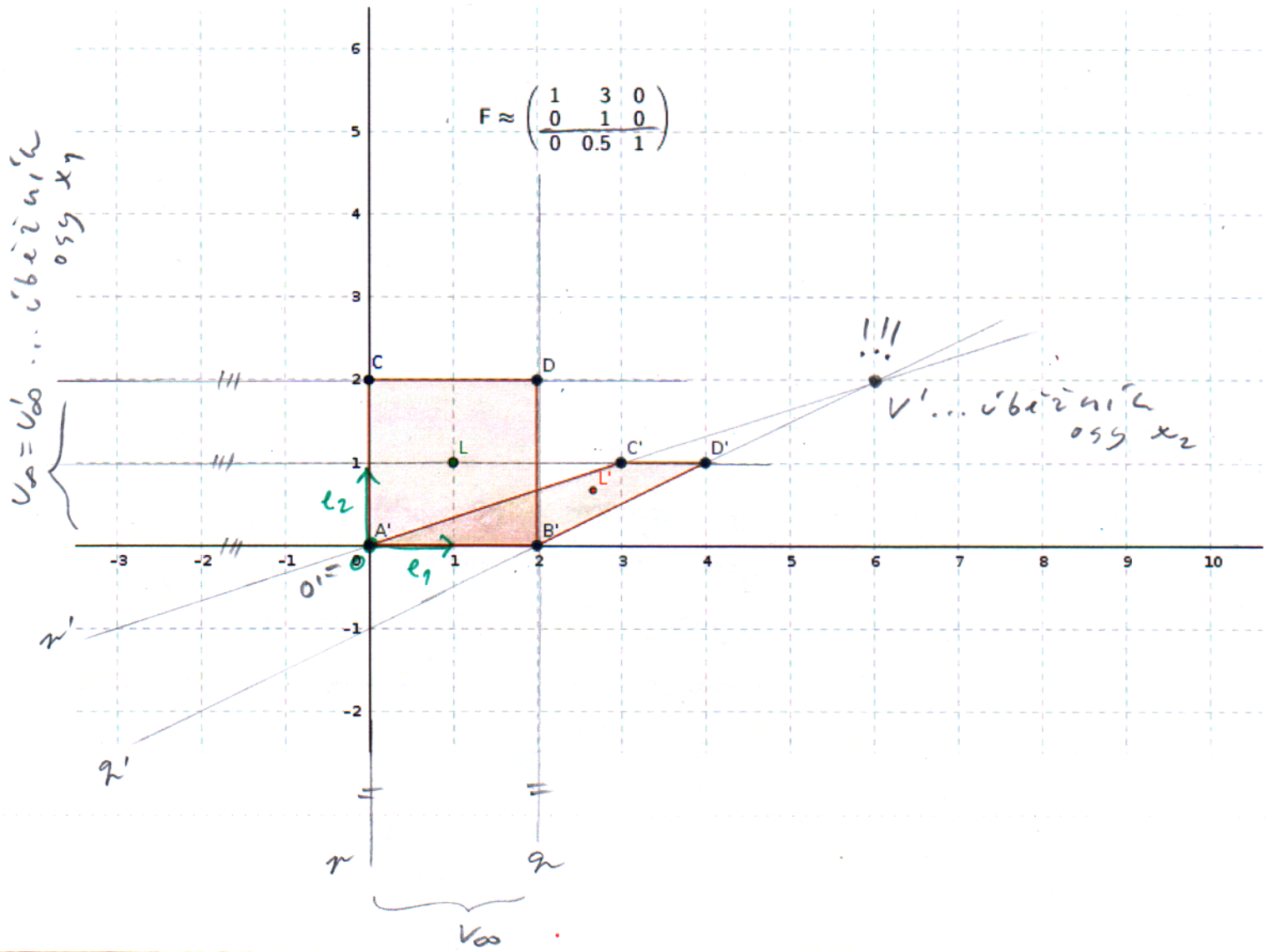
PŘÍKLADY

MĚZISHRNUTÍ

ROZŠÍŘENÍ

PŘÍKLADY

ZPĚT K PŘÍKLADU na s. 27:



→ SPRÁVNÁ INTERPRETACE matice zobrazení je:

$$F = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 \end{pmatrix}$$

O' ... homog. souřadnice obrazu počátku

$$O' = O = (0:0:1)$$

U' ... homog. souř. úběžník 1. souř. osy

$$U' = U = (1:0:0)$$

V' ... homog. souř. úběžník 2. souř. osy

$$V' = (3:1:1/2) = (6:2:1)$$

SICU TEČNĚ:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{array} \right) \cdot \left(\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right)$$

V ... hom. souř.
NEVLASTNÍHO
bodu osy x_1

V' ... hom. souř.
jeho obrazu
tj. 1. ŮBĚŽNÍK

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{array} \right) \cdot \left(\begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c} 3 \\ 1 \\ 1/2 \end{array} \right)$$

V ... NEVL. bod
osy x_2

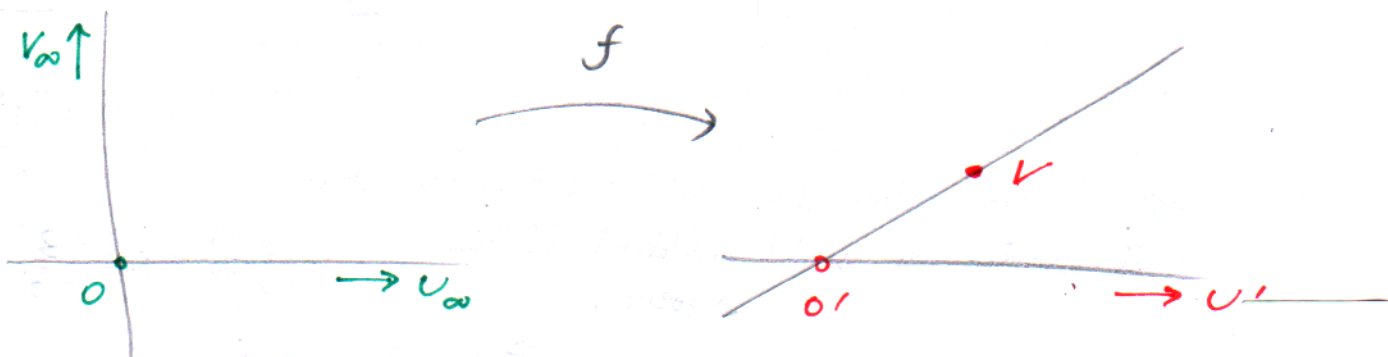
V' ... 2. ŮBĚŽNÍK

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 & 0 \end{array} \right) \cdot \left(\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right)$$

O ... POČÁTEK

O' ... jeho obraz

Naopak:



- zadání $0 \mapsto 0'$
 $v \mapsto v'$
 $v \mapsto v'$

NEURČUJE projektivní zobrazení
jednoznačně !!

- potřeba JEŠTĚ:

- buď 2 body na osách ("jednotky")

- nebo 1 bod v "dostatečně obecné"
poloze ...

↑ vzhledem k předchozím.

(viz konstrukce v předminulém semestru ...)

... pro $O = (0:0:\underline{1}) \mapsto (0:0:\underline{1}) = O'$
 $U = (1:0:\underline{0}) \mapsto (1:0:\underline{0}) = U'$
 $V = (0:1:\underline{0}) \mapsto (0:2:\underline{1}) = V'$

... máme přímo (a snadno) algorit:

$$F = \begin{pmatrix} a & 6b & 0 \\ 0 & 2b & 0 \\ 0 & b & c \end{pmatrix} \dots \text{kde } a, b, c \neq 0 \text{ mohou být jakékoli}$$

... zobrazení je určeno JEDNOZNAČNĚ ať např. s podmínkou

$$D = (2:2:\underline{1}) \mapsto (4:1:\underline{1}) = D'$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a & 6b & 0 \\ 0 & 2b & 0 \\ 0 & b & c \end{pmatrix}}_F \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}}_D = \begin{pmatrix} 2a+12b \\ 4b \\ 2b+c \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \underbrace{\begin{pmatrix} 4k \\ k \\ k \end{pmatrix}}_{D'}$$

CELKEM 3 lin. rovnice
4 neznámé

KĚŠENÍ $k = 4b$, $b = \text{lib.}$
 $a = 2b$, $c = 2b$

$$F = b \cdot \begin{pmatrix} 2 & 6 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \text{ kde } b \neq 0 \text{ lib.}$$

(odpovídá matici na s. 35 pro $b = 1/2 \dots \checkmark$)

... zadání

$$A = (0:0:\underline{1}) \mapsto (0:0:\underline{1}) = A'$$

$$B = (2:0:\underline{1}) \mapsto (2:0:\underline{1}) = B'$$

$$C = (0:2:\underline{1}) \mapsto (3:1:\underline{1}) = C'$$

$$D = (2:2:\underline{1}) \mapsto (4:1:\underline{1}) = D'$$

... dosazeno pro obecnou (neruámovou) matici

$$F = \begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix}$$

... dává...

$$\begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g \\ h \\ i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ k \end{pmatrix} \quad \leftarrow A'$$

$$\begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a+g \\ 2b+h \\ 2c+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2l \\ 0 \\ l \end{pmatrix} \quad \leftarrow B'$$

$$\begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2d+g \\ 2e+h \\ 2f+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3m \\ m \\ m \end{pmatrix} \quad \leftarrow C'$$

$$\begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a+2d+g \\ 2b+2e+h \\ 2c+2f+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4m \\ n \\ n \end{pmatrix} \quad \leftarrow D'$$

CELKEM 12 lin. rovnic $(4 \cdot 3 = 12)$

13 neruámových $(3 \cdot 3 + 4 = 13)$

... řešení musí vyjít stejně jako na předchozí straně...

(srov. s počítáním na s. 4)

CO JEŠTĚ UMÍME o tomto
zobrazení?

* $\det \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1 \end{pmatrix} = \boxed{1} \neq 0 \Rightarrow$ nedegenerované
(bijektivní)

konkrétní hodnota, resp. znaménko
NEJSOU relevantní,

nebot $\det(h.F) = b^3 \cdot \det(F)$.

* PEVNÉ BODY ~ CHAR. VEKTORY :

... $\det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 3 & 0 \\ 0 & 1-\lambda & 0 \\ 0 & 1/2 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (1-\lambda)^3 \dots$ kořen $\lambda = 1$

... pro $\lambda = 1$: $\begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \boxed{x_2 = 0}$
... OSA

zobrazení je ZÁKLADNÍ
tj. osová kolineace.

(sr. s počítáním
pro afinní příklady
a pozn. na s. 22-23)

* BONUS : zobrazení má taky STŘED!

→ Najděte jej (a) konstrukčně,
(b) početně.

(vzpomeňte na Desarguesovu větu...)