

Požadavky k ukončení předmětu VVb019 Zprostředkování umění 2

- Požadavkem k ukončení předmětu je vytvoření **návrhu 2x45 min on-line hodiny výtvarné výchovy**, ideálně s **mezioborovým přesahem** (využít můžete znalosti Vašeho druhého studijního oboru)
- Studenti se rozdělí do skupin (2-3 členové), v níž budou návrh vytvářet. Skupina se zapíše do Excelové sdílené tabulky k jednomu učiteli (není nutné zapsat se k témuž učiteli jako minulý semestr), s nímž budou návrh hodin konzultovat.
- **Do konce března je povinná alespoň 1 konzultace**
- **7. 4. 2021 v čase stanoveném dle rozvrhu** (tj. 8:00 – 8:50) proběhne závěrečná prezentace on-line návrhů hodin. Poté vložíte soubory do Odevzdávárny (bude vytvořena opět po prezentaci), po vložení souboru Vám bude udělen zápočet.
- Návrh hodiny můžete odprezentovat formou Vámi oblíbeného nástroje, tj. powerpoint, wordový dokument, Prezi...

Prezentace (v jakékoli formě) by měla obsahovat:

- **Název hodiny (případně dvouhodinovky, pokud na sebe hodiny budou navazovat)**
- **Ročník žáků / věkovou skupinu, pro níž je hodina určena**
- **Průřezová témata (mezioborový přesah)**
- **Cíl hodiny (dvouhodinovky)**
- **Klíčové kompetence**
- **Motivace**
- **Technika**
- **Pomůcky**
- **Harmonogram hodiny (úvodní část, hlavní část, závěrečná část)**
- **Reflexe hodiny**

- při každém aspektu myslet na fakt, že se jedná o **on-line** hodinu, tedy **reflexe** hodiny by měla mít takovou formu, aby mohla proběhnout on-line (např. zvednutí palce, nasdílení hotového díla, jednoslovné zhodnocení, zvednutí barevné kartičky podle zajímavosti hodiny atd.)
- **Inspiraci** k náplni a provedení hodiny můžete najít zde: (on-line programy pocházející ze ZUŠ nebo pro žáky ZUŠ určené)

- JEŽEK BEZ KLECE, *O domácím výtvarném tvoření*, <https://www.youtube.com/watch?v=irMtspWdo8c>
- ZUŠ SEMILY, *Výtvarka na dálku*, <https://www.youtube.com/watch?v=UwimdejjQws>
- SHMOXD, *How to weave*, <https://www.youtube.com/watch?v=Mwgv0jEO8V8>
- ZUŠ ZRUČ N. SÁZAVOU, *Rembrandt*, <https://www.youtube.com/watch?v=4EI3LUaHm-Y>

Využít můžeme on-line nástroje např. pro tvorbu animací, on-line editory apod.

Zajímavé odkazy:

<https://gifmaker.me/> - nástroj na tvorbu gifu ze dvou fotek

<https://loading.io/animation/text/> - nástroj na tvorbu „textového“ gifu

<https://www.canva.com/design/play?category=tAEL9k2NNb8&type=TAEL3HOvoCo> – nástroj pro vytvoření vlastního meme (úprava spočívá v doplnění textu do již hotového šablony)