
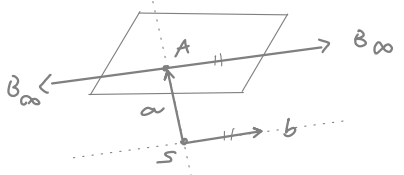
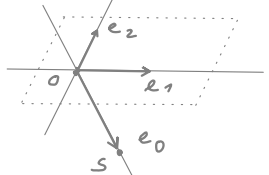

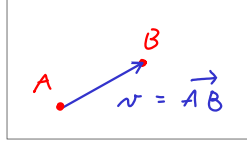
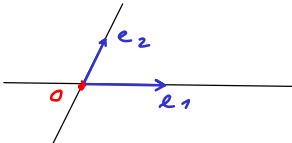

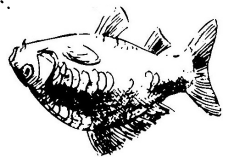
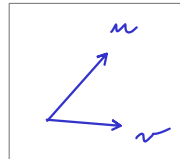
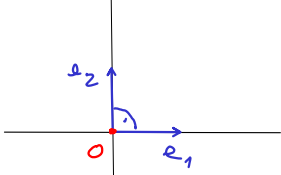
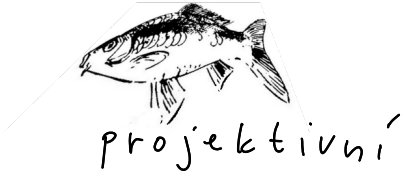
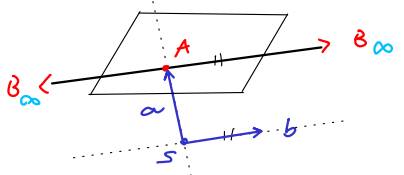
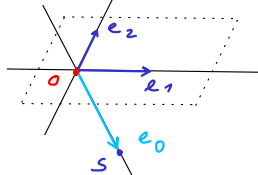

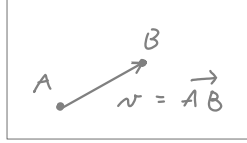
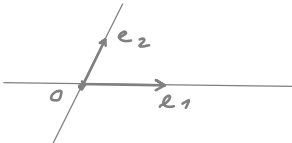
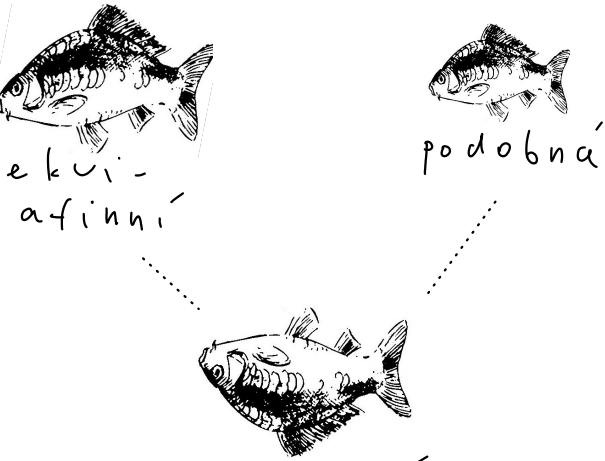
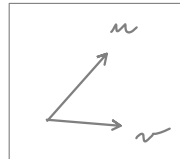
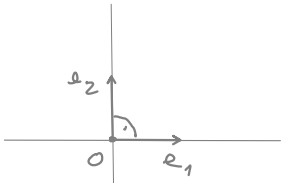


ÚVODNÍ PŘEHLED

ZOBRAZENÍ	ÚLOHY	PROSTORY	ALG. VYMEZENÍ	POČÍTÁNÍ
 <p>projektivní</p>	<p>polohové</p>	<p>projektivní</p>	<p>$P = a \cup \{\infty\}$</p>  <p>pomocí $W \supset V$</p>	<p>homogenní souř.</p>  <p>= rozšířené</p>
 <p>afinní</p>		<p>afinní</p>	<p>$a \times a \rightarrow V$</p>  <p>body vektor</p>	<p>afinní souř.</p>  <p>= libovolné</p>
 <p>ekvi-afinní</p> <p>podobná</p>  <p>shodná</p>	<p>měřicové</p>	<p>eukleidovské</p>	<p>$\mathcal{E} = a + \text{skalární součiny}$</p>  <p>..... $n \cdot n$</p> <p>vektory číslo</p>	<p>kartézské souř.</p>  <p>= orto-normální</p> <p>UMÍME</p>

ÚVODNÍ PŘEHLED

DOPLNÍME

ZOBRAZENÍ	ÚLOHY	PROSTORY	ALG. VYMEZENÍ	POČÍTÁNÍ
 <p>projektivní</p>	<p>polohové</p>	<p>projektivní</p>	<p>$P = a \cup \{\infty\}$</p>  <p>pomocí $W \supset V$</p>	<p>homogenní souř.</p>  <p>= rozšíření</p>
 <p>afinní</p>		<p>afinní</p>	<p>$a \times a \rightarrow V$</p>  <p>body vektor</p>	<p>afinní souř.</p>  <p>= libovolné</p>
 <p>ekvi-afinní</p> <p>podobná</p> <p>shodná</p>	<p>měřicové</p>	<p>eukleidovské</p>	<p>$\mathcal{E} = a + \text{skalární součiny}$</p>  <p>..... $u \cdot v$</p> <p>vektory číslo</p>	<p>kartézské souř.</p>  <p>= orto-normální</p>

TRÍDĚNÍ

EUKLEIDOVSKÁ G.



AFINNÍ G.


PROJEKTIVNÍ G.


rovnoběžnost //


konvexní množiny 

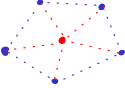
shodnost úsečky 

přímky  vzdálenost 


incidence 

podobnost dvojnásobky 


obsah / objem 

tížiště 

přímka /

uspořádání 

rovina  odchylka 


poměry 

bod .

TRÍDĚNÍ


EUKLEIDOVSKÁ G.


AFINNÍ G.


uspořádaní 


PROJEKTIVNÍ G.


bod \cdot přímka $/$


rovina 

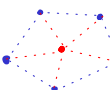
přímky 

úsečky 


incidence 

poměry 


dvoj poměry 

tížiště 

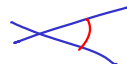
konvexní množiny 


rovnoběžnost 

shodnost

vzdálenost 






podobnost

odchylka 

obsah / objem 

PROJEKTIVNÍ GEOMETRIE





TYPICKÉ PROJ. POJMY ...

- bod \cdot , přímka $/$, rovina 
- incidence , dvojnásobky 
- přímky  a přímkové plochy 

UMÍME

PROJEKTIVNÍ GEOMETRIE

TYPICKÉ PROJ. POJMY ...

- bod \cdot , přímka $/$, rovina 
- incidence \times , dvojpoměry 
- přímky  a přímkové plochy 

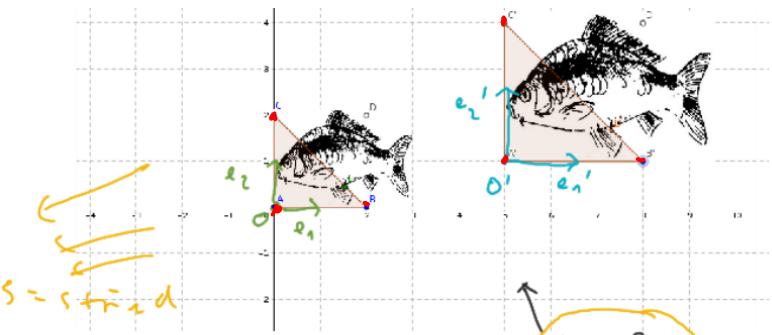
UMÍME

TYPICKÉ PROVEDENÍ

- projektivní rozšíření, homogenní souřadnice
- proj. pod-prostory a vzájemné polohy
- proj. zobrazení, ZÁKLADNÍ VĚTA, zákl. transformace

DOPLNÍME

MOTIVACNÍ PŘÍKLAD



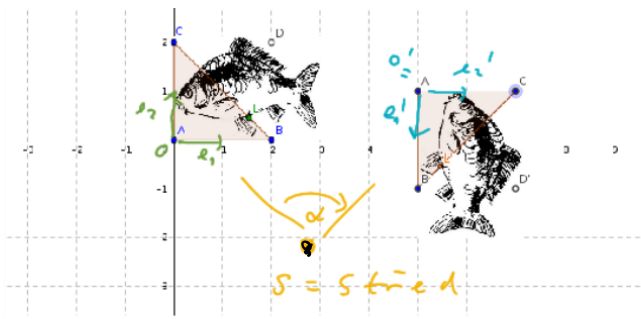
$k = \frac{3}{2}$

STEJNOLÍKLOST

- $[0, 0] \mapsto [0, 0]$
- $[2, 0] \mapsto [3, 0]$
- $[0, 2] \mapsto [0, 3]$

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix}$$

$S = \text{STŘED} \Rightarrow S' \stackrel{!}{=} S \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdot \\ \cdot \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \cdot \\ \cdot \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$



OTÁČENÍ ...

- $[0, 0] \mapsto [0, 0]$
- $[2, 0] \mapsto [1, 1]$
- $[0, 2] \mapsto [1, 1]$

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix}$$

Afinní zobrazení v rovině je určeno ...

... třemi body

... předpisem

... význačnými prvky

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

... JEDNOU (rozšířenou) MATICÍ!

MOTIVACNÍ PŘÍKLAD — K ČEMU?

- SKLÁDÁNÍ ZOBRAZENÍ \iff NAŠOBENÍ MATIC

$$f = h \circ g \quad \iff \quad F = H \cdot G$$

$$L: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \xrightarrow{g} \left[\begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \right] \xrightarrow{h} \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \left[\begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \right]^T \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} =$$

$$P: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{g} \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{h} \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

MOTIVACNÍ PŘÍKLAD — K ČEMU?

- PEVNÉ BODY \iff CHARAKTERISTICKÉ VEKTORY
 $g(x) = x \iff G \cdot X = \lambda X$

STEJNOLEHLOST:

$$L: g(x) = \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$$

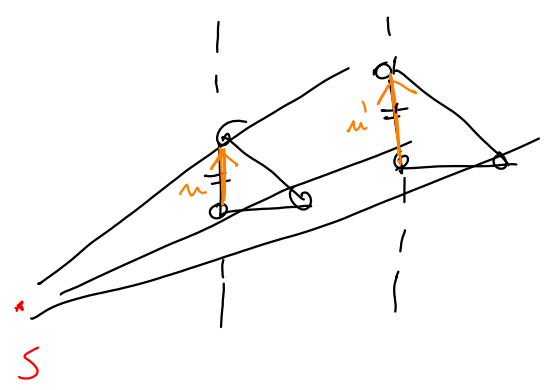
← soustava LINEÁRNÍCH rovnic (nehomog.)

→ pevný bod VLASTNÍ!

JAK NĚVLASTNÍ?

← char. vektor ...

$$v_\infty = v'_\infty \iff \boxed{u' = \lambda u} \iff$$



P : char. vektory rozšířené matice
→ uvidíme všechno NAUČOVU!

$$\begin{pmatrix} 3/2 & 0 & 5 \\ 0 & 3/2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

① char. polynom ... $\det \left(\begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix} \right) =$

② Dosazujeme char. čísla

• $\lambda = 1 \dots \left(\begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \sim$

• $\lambda = 3/2 \dots \left(\begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow$

③ INTERPRETUJEME!

• řešení pro $\lambda = 1$ odp.

• řešení pro $\lambda = 3/2$ odp.

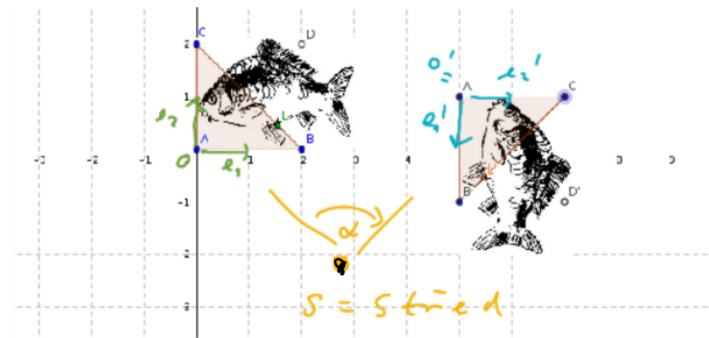
ANALOGICKY...

... pro OTÁČENÍ s rozšířenou maticí $\left(\begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \dots$

→ vyjdou char. čísla $\lambda = 1$ a $\lambda = \pm i$

→ jeden VLASNÍ pevný bod $S = [3, -2]$ (= STŘED otáčení) ✓
a žádná další REÁLNÁ řešení ...

(... ovšem argument $\lambda = \pm i$
odpovídá ÚHLU otáčení) ✓



předchozí úvahy z obecní / doplníne později...

$$T = \begin{pmatrix} \overset{K}{\begin{matrix} \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{matrix}} & \begin{matrix} \cdot \\ \cdot \end{matrix} \\ \underset{L}{\begin{matrix} \cdot & \cdot \end{matrix}} & \begin{matrix} \cdot \\ \cdot \end{matrix} \end{pmatrix}$$



$$L = 0$$

$$\det(K^T \cdot K) = 1$$



$$K^T \cdot K = k^2 E$$



$$K^T \cdot K = E$$

