

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — OPAKOVÁNÍ

• OBECNĚ

ALGEBRA

* CHAR. VĚKTORY LINEÁRNÍ transf.

$$w \xrightarrow{F} w \quad \dots \dim \underline{n+1}$$



* PEVNÉ BODY PROJEKTIVNÍ transf.

$$\begin{array}{ccc} \downarrow & & \downarrow \\ p & \xrightarrow{f} & p \quad \dots \dim \underline{n} \end{array}$$

• ALGEBRA

* char. vektory odp. různým číslům jsou lin.

* char. vektory odp. číslu λ tvoří ,
jehož dimenze násobnost kořene λ

* $n+1$ = LICHĚ \Rightarrow ASPOŇ JEDEN kořen

* DETERMINANT / STOPA matice $F =$

$$= \frac{\text{}}{\text{}} \text{ všech char. čísel v } \cdot \text{ násobnosti}$$

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — OPAKOVÁNÍ

• OBECNĚ

ALGEBRA

* CHAR. VĚKTORY LINEÁRNÍ transf.

$$w \xrightarrow{F} w \quad \dots \dim \underline{n+1}$$



* PEVNÉ BODY PROJEKTIVNÍ transf.

$$\begin{array}{ccc} \downarrow & & \downarrow \\ p & \xrightarrow{f} & p \quad \dots \dim \underline{n} \end{array}$$

• ALGEBRA

* char. vektory odp. různým číslům jsou lin. NEZÁVISLÉ

* char. vektory odp. číslu λ tvoří VEKT. PODPROSTOR,
jehož dimenze \leq násobnost kořene λ

* $n+1$ = LICHĚ \Rightarrow ASPOŇ JEDEN reaľný kořen

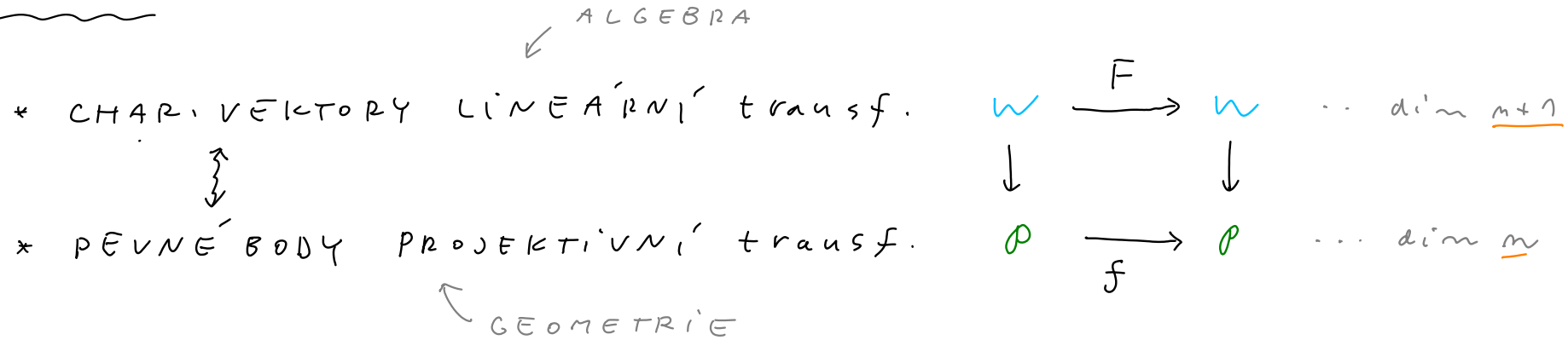
* DETERMINANT / STOPA matice $F =$

$$= \frac{\text{souvĕn}}{\text{souvĕt}} \text{ vĕch char. ěísel vĕ. násobností}$$

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — OPAKOVÁNÍ

• OBECNĚ



• ALGEBRA

* char. vektory odp. různým číslům jsou lin. NEZÁVISLÉ (a)

* char. vektory odp. číslu λ tvoří VEKT. PODPROSTOR, (b)
jehož dimenze \leq násobnost kořene λ

* $n+1$ = LICHĚ \Rightarrow ASPOŇ JEDEN reaľný kořen (c)

* DETERMINANT / STOPA matice $F =$
 $=$ součin / součet všech char. čísel vč. násobností

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — GEOMETRIE

• PROJEKTIVNÍ

* pevné body odp. různým char. číslem jsou

* pevné body odp. témuž char. číslu tvoří

* n = sudé \Rightarrow ASPOŇ JEDEN !

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — GEOMETRIE

• PROJEKTIVNÍ

* pevné body odp. různým char. číslem jsou **RŮZNÉ** (viz a)

* pevné body odp. TĚMUŽ char. číslu tvoří **proj. PODPROSTOR** (viz b)

* n = SUDĚ \Rightarrow ASPOŇ JEDEN **pevný bod**! (viz c)

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — GEOMETRIE

• PROJEKTIVNÍ

* pevné body odp. různým char. číslem jsou **RŮZNÉ** (viz a)

* pevné body odp. témuž char. číslu tvoří **proj. PODPROSTOR** (viz b)

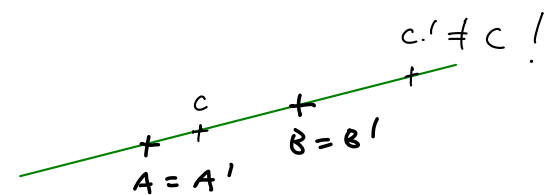
* m = SUDĚ \Rightarrow ASPOŇ JEDEN **pevný bod**! (viz c)

* izolovaných pevných bodů není víc než **$m+1$** ! (viz a)

* a pod.

• POZN.

* pro obecné PROJEKTIVNÍ vsutku může být



JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

• AFINNÍ

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(=)

(NE)VLASTNÍ body

→

(NE)VLASTNÍ body

* VŽDY ASPOŇ JEDEN

!

* VLASTNÍ PEVNÉ BODY TVOŘÍ

!

* a pod.

• POZN.

* VÍCE IZOLOVANÝCH PEVNÝCH BODŮ \Rightarrow všechny

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

• AFINNÍ

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(=)

(NE)VLASTNÍ body

(NE)VLASTNÍ body

* VŽDY ASPOŇ JEDEN



!

$$\dots \text{char. polynomial} = \det \begin{pmatrix} *-\lambda & * & * \\ * & *-\lambda & * \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (1-\lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} *-\lambda & * \\ * & *-\lambda \end{pmatrix}$$

* VLASTNÍ pevné body tvoří



!

$$\dots \begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow (k-E) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -L$$

... resp.

$$\begin{array}{c} c=c' \\ + \quad + \\ \hline A=A' \quad B=B' \end{array}$$

* a pod.

• POZN.

* VÍCE IZOLOVANÝCH pevných bodů \Rightarrow všechny



JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

• AFINNÍ

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \text{(NE)VLASTNÍ body} \rightarrow \text{(NE)VLASTNÍ body}$$

* VŽDY ASPOŇ JEDEN **pevný bod**!

$$\dots \text{char. polynom} = \det \begin{pmatrix} *-\lambda & * & * \\ * & *-\lambda & * \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (1-\lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} *-\lambda & * \\ * & *-\lambda \end{pmatrix}$$

$\hookrightarrow \lambda = 1$ je \mathbb{R} -kořen

* VLASTNÍ pevné body tvoří **af. PODPROSTOR**!

$$\dots \begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow (k-E) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -L \leftarrow \text{soustava (nehom.) lin. rovnic}$$

... resp.

$$\begin{array}{c} c=c' \\ \hline A=A' \quad B=B' \end{array} \leftarrow \text{poměry}$$

* a pod.

• POZN.

* VÍCE IZOLOVANÝCH pevných bodů \Rightarrow všechny **NEVLASTNÍ**

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

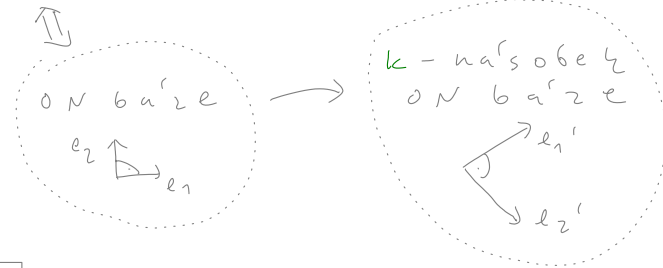
• PODOBNÉ

resp. SHODNÉ

$$k = 1$$

$$D = \begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D^T \cdot D = k^2 E, \quad k = \text{coef. podobnosti}$$



* $\lambda \in \mathbb{R} \dots$ char. číslo $\Rightarrow \lambda = \boxed{}$

* směry odp. RŮZNÝM NEVLASTNÍM bodům jsou $\boxed{}$

* \dots NĚSHODNÉ $\Rightarrow \boxed{}$ VLASTNÍ PEVNÝ bod!

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

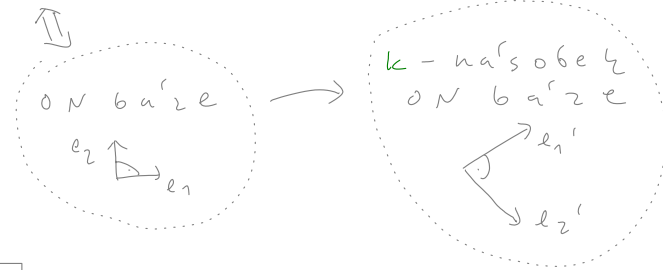
• PODOBNÉ

resp. SHODNÉ

$$k = 1$$

$$D = \begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D^T \cdot D = k^2 E, \quad k = \text{koef. podobnosti}$$

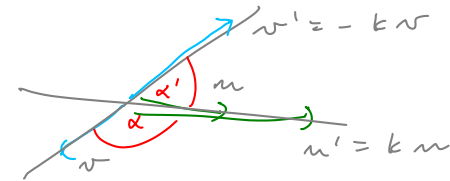


* $\lambda \in \mathbb{R} \dots$ char. číslo $\Rightarrow \lambda = \boxed{}$

$\dots \|u'\| = k \|u\|$ pro lib. $u \in V$

* směry odp. RŮZNÝM NEVLASTNÍM bodům jsou $\boxed{}$

\dots různé $\Rightarrow \lambda_1 = +k, \lambda_2 = -k \dots$



* \dots NESHOVNÉ $\Rightarrow \boxed{}$ VLASTNÍ PEVNÝ bod!

\dots VLASTNÍ PEVNÉ body \Rightarrow soust. $(k-E) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -I$

\dots neshodné $\Rightarrow \lambda \neq 1 \Rightarrow \det(k-E) \neq 0$

* a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

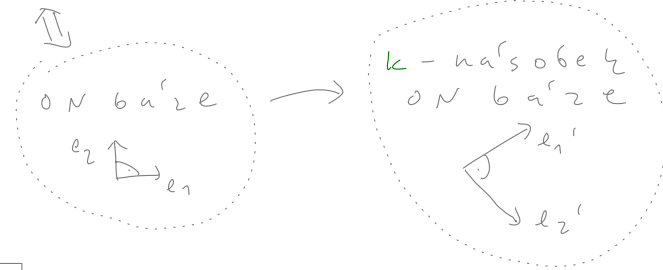
• PODOBNÉ

resp. SHODNÉ

$$k = 1$$

$$D = \begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$D^T \cdot D = k^2 E, \quad k = \text{koef. podobnosti}$$

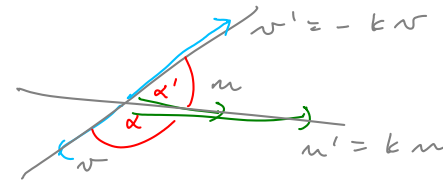


* $\lambda \in \mathbb{R} \dots \text{char. číslo} \Rightarrow \lambda = \pm k$

$\dots \|u'\| = k \|u\| \text{ pro lib. } u \in V$

* směry odp. RŮZNÝM NEVLASTNÍM bodům jsou **KOLMÉ**

$\dots \text{různé} \Rightarrow \lambda_1 = +k, \lambda_2 = -k \dots$



* \dots NESHOVNÉ \Rightarrow **PRAVĚ JEDEN** VLASTNÍ PEVNÝ bod!

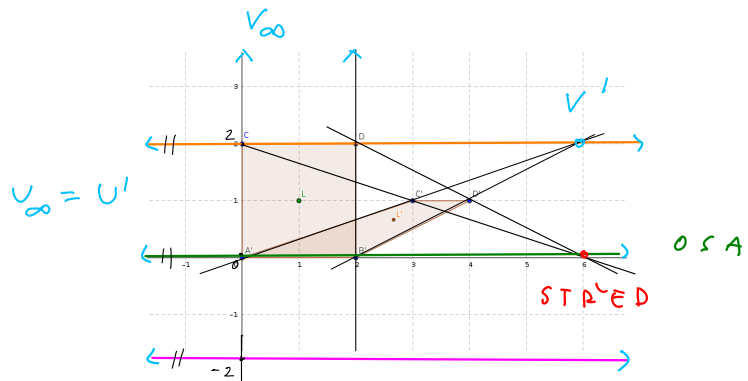
\dots VLASTNÍ pevné body \Rightarrow soust. $(k-E) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -I$

\dots neshodné $\Rightarrow \lambda \neq 1 \Rightarrow \det(k-E) \neq 0$

* a pod.

JAK TO JE OSAMI / STRĚDY ?

— PŘÍKLAD



$$F = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

násobnost 3

* char. polynom $\det(F - \lambda E) = (1 - \lambda)^3 \rightsquigarrow$ kořen $\lambda = 1$

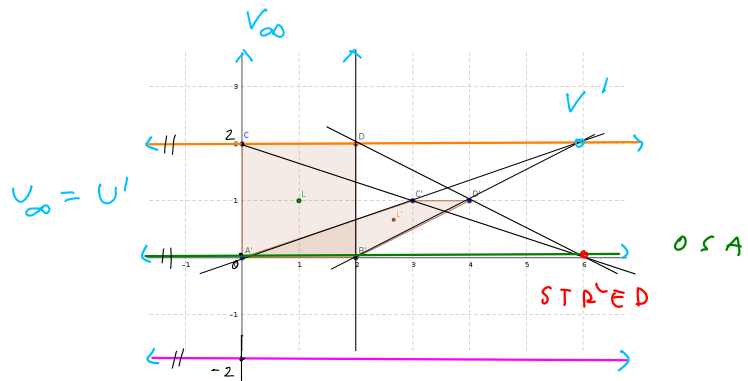
* řešení pro $\lambda = 1$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{přímka } \{x_2 = 0\} = \underline{\text{OSA}}$$

dim: !

JAK TO JE OSAMI / STŘEDEM?

— PŘÍKLAD



$$F = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

násobnost 3

* char. polynom $\det(F - \lambda E) = (1 - \lambda)^3 \rightsquigarrow$ kořen $\lambda = 1$

* řešení pro $\lambda = 1$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{přímka } \{x_2 = 0\} = \underline{\text{OSA}}$$

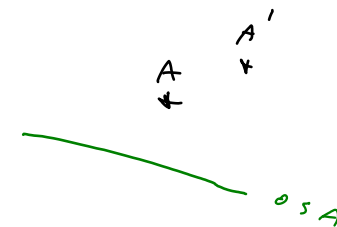
dim: $2 \neq 3!$

JAK TO JE S TÍM STŘEDEM?

JE TAM ...

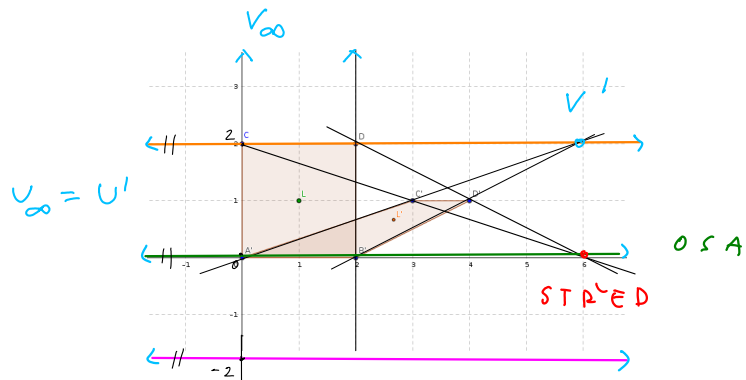
... a umíme to ZDŮVODNIT:

- lib. bod A mimo $OSU \rightsquigarrow A' \neq A$



JAK TO JE OSAMI / STŘEDEM?

— PŘÍKLAD



$$F = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

* char. polynom $\det(F - \lambda E) = (1 - \lambda)^3$ \leadsto kořen $\lambda = 1$

* řešení pro $\lambda = 1$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \leadsto \text{přímka } \{x_2 = 0\} = \underline{\text{OSA}}$$

\leftarrow dim: $2 \neq 3!$

JAK TO JE S TÍM STŘEDEM?

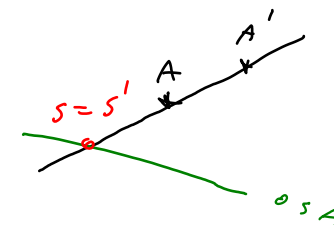
JE TAM ...

... a umíme to ZDŮVODNIT:

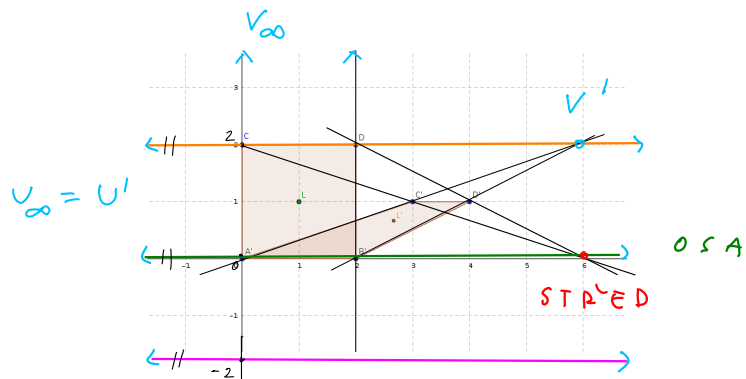
• lib. bod A mimo $OSU \leadsto A' \neq A$

$\leadsto s$... průnik přímky $a = AA'$ s OSU

$\leadsto s' = s \leadsto$ obraz $\leadsto s = \text{STŘEDEM?}$



JAK TO JE OSAMI / STŘEDEM? — PŘÍKLAD



$$F = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

násobnost 3

* char. polynom $\det(F - \lambda E) = (1 - \lambda)^3 \rightsquigarrow$ kořen $\lambda = 1$

* řešení pro $\lambda = 1$:

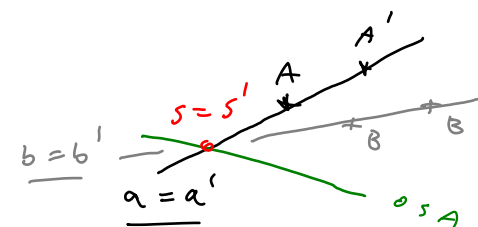
$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \text{přímka } \{x_2 = 0\} = \underline{\text{OSA}}$$

dim: $2 \neq 3!$

JAK TO JE S TÍM STŘEDEM?

JE TAM ...

... a umíme to ZDŮVODNIT:



• lib. bod A mimo osu $\rightsquigarrow A' \neq A$

$\rightsquigarrow s$... průnik přímky $a = AA'$ s osou

$\rightsquigarrow s' = s \rightsquigarrow$ obraz $a' = a \rightsquigarrow s = \text{STŘEDEM?}$

• lib. jiný bod B mimo osu \rightsquigarrow tentýž STŘEDEM s !

(jinak průnik $a \cap b$ pevný bod mimo osu ... spor)

JAK TO JE OSAMI / STRĚDY?

— PŘÍKLAD

JE TAM ...

$$F = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0.5 & 1 \end{pmatrix}$$

... a umíme to taky spočítat:

• S = STRĚD \Leftrightarrow pro lib. $x \dots s, x, x'$

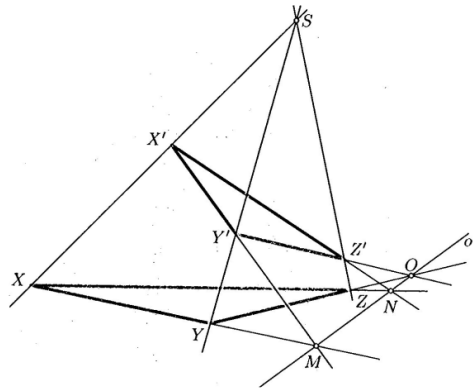
$$\Leftrightarrow \dots \text{ hodnota } \begin{pmatrix} \overset{s}{:} & \overset{x}{:} & \overset{x'}{:} \\ : & : & : \\ : & : & : \end{pmatrix} = \square$$

$$\Leftrightarrow \dots \det \begin{pmatrix} \overset{s}{:} & \overset{x}{:} & \overset{x'}{:} \\ : & : & : \\ : & : & : \end{pmatrix} = \square$$

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ ? - Vzpomínáme dim 2

- **Věta**

Pro libovolné dva trojúhelníky XYZ a $X'Y'Z'$ v projektivní rovině platí:
přímky XX' , YY' , ZZ' prochází jedním bodem \iff průsečíky přímek XY
a $X'Y'$, YZ a $Y'Z'$, XZ a $X'Z'$ leží na jedné přímce.

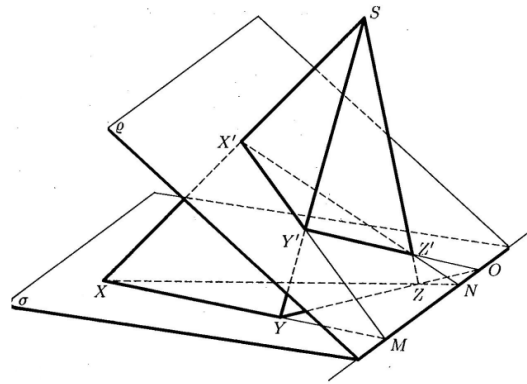
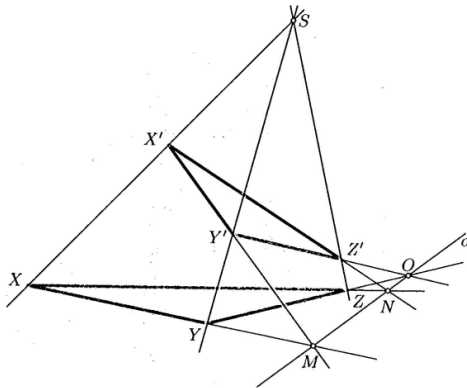


Desarguesova věta

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ? - vzpomínáme dim 2

• Věta

Pro libovolné dva trojúhelníky XYZ a $X'Y'Z'$ v projektivní rovině platí:
 přímky XX' , YY' , ZZ' prochází jedním bodem \iff průsečíky přímek XY
 a $X'Y'$, YZ a $Y'Z'$, XZ a $X'Z'$ leží na jedné přímce.



Desarguesova věta a její trojrozměrná interpretace.

• Důs.

proj. transf. v rovině má osu \iff má střed

↖ neidentická bijektivní

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ ? - NOVĚ

... ZOBECNĚNÍ DESARGUESOVY VĚTY :

Pro PROJEKTIVNÍ $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$
mezi proj. prostory platí:

(1) f má (NAD)OSU $\Leftrightarrow f$ má STŘED.

(2) (NAD)OSA, resp. STŘED je buď právě jedna, nebo žádná.

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ ? - NOVĚ

... ZOBECNĚNÍ DESARGUESOVY VĚTY:

Pro neid. bijektivní PROJEKTIVNÍ $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$
mezi proj. prostory $\dim \geq 2$ platí:

(1) f má (NAD)OSU $\Leftrightarrow f$ má STŘED.

(2) (NAD)OSA, resp. STŘED je buď právě jedna, nebo žádná.

NÁZNAC DŮKAZU:

(1) směr " \Rightarrow " \swarrow \dim \swarrow \dim

* $\mathcal{O} = \text{NADOSA}$... vekt. nadrovina
... char. číslo násobnosti aspoň ... ozna. 2
 \rightsquigarrow ex. další kořen ... ozna. n

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ? - NOVĚ

... ZOBECNĚNÍ DESARGUESOVY VĚTY:

Pro neid. bijektivní PROJEKTIVNÍ $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$
mezi proj. prostory $\dim \geq 2$ platí:

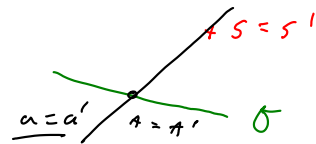
(1) f má (NAD)OSU $\Leftrightarrow f$ má STŘED.

(2) (NAD)OSA, resp. STŘED je buď právě jedna, nebo žádná.

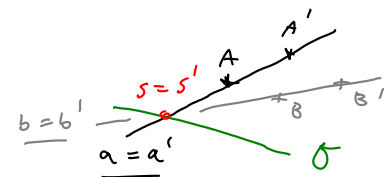
NAZNAK DŮKAZU:

(1) směr " \Rightarrow " $\swarrow \dim \underline{n-1}$ $\searrow \dim \underline{n}$
* $\sigma = \text{NADOSA}$... vekt. nadrovina
... char. číslo násobnosti aspoň \underline{n} ... ozna. $\underline{\lambda}$
 \rightsquigarrow ex. další \mathbb{R} -kořen ... ozna. $\underline{\mu}$

* $\underline{\mu} \neq \underline{\lambda} \rightsquigarrow$ STŘED ~~NADOSE~~



* $\underline{\mu} = \underline{\lambda} \rightsquigarrow$ STŘED \in NADOSE



JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ? - NOVĚ

... ZOBECNĚNÍ DESARGUESOVY VĚTY:

Pro neid. bijektivní PROJEKTIVNÍ $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$ mezi proj. prostory $\dim M \geq 2$ platí:

(1) f má (NAD)OSU $\Leftrightarrow f$ má STŘED.

(2) (NAD)OSA, resp. STŘED je buď právě jedna, nebo žádná.

NÁZNAC DŮKAZU:

(1) \Leftarrow měř " \Leftarrow "

... viz hlavní text

(2) předp. víc nados,
resp. středa

~) SPOR ...

17.2 Základní transformace obecně

V předešlém předlohu základních transformací, nyní jsme začali postřehem, že každá taková transformace má osu a střed. V tomto odstavci ukážeme, že existují v těchto prvcích spolu velmi úzce souvisí. Úvodní definice vypadají takto:

Definice. Střed projektivní transformace je samodružný bod takový, že každá přímka procházející tímto bodem je samodružná.
Nadosa projektivní transformace je nadrovina samodružných bodů.
Projektivní transformace, která má nadosu, se nazývá **základní transformace**.

Jinak můžeme říct, že základní transformace jsou neidentické transformace s maximálním možným počtem samodružných bodů.

Nezákladnější transformací v obecném projektivním prostoru je **nadosová kolineace** a podobně modifikujeme ostatní pojmenování z předchozího odstavce. Základní singulární transformací je promítání do nadroviny. Klasifikace základních transformací je až na tyto změny v názvosloví úplně stejná jako v tab. 17.2; proto se jí dále nezabývat nebudeme.

Místo toho dokážeme dvě obecná tvrzení, jež jsme zatím přehlídli. Jedná se o působivé zobecnění **Desarguesovy věty**:

Věta. Předpokládejme, že f je neidentická **regulární** projektivní transformace. Potom platí:

- (1) f má nadosu právě tehdy, když f má střed.
- (2) f má buď právě jednu nadosu (a právě jeden střed), nebo žádnou nadosu (a žádný střed).

Nejdřív trochu značení: dimenze projektivního prostoru je n , tzn. dimenze zastupujícího vektorového prostoru je $n+1$ (což je také stupeň charakteristického polynomu (16.3)).

Důkaz. (1) Nadosa \mathcal{O} je nadrovina samodružných bodů, jež odpovídá všem řešením soustavy (16.3). Odpovídající charakteristické číslo λ proto musí být koeficientem charakteristického polynomu n -násobnosti alespoň n . Protože má tento polynom reálné koeficienty a známe n jeho reálných kořenů, musí mít ještě jeden reálný kořen, který si označíme třeba μ .

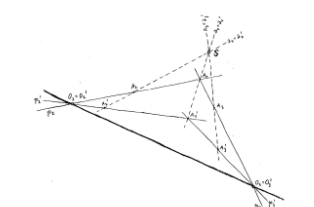
(a) Pokud je $\mu \neq \lambda$, pak charakteristický vektor odpovídající μ je lineárně nezávislý vzhledem ke všem vektorům odpovídajícím číslu λ . To znamená, že tento vektor reprezentuje samodružný bod S , který neleží v nadosu \mathcal{O} . Lichová přímka jdeš bodem S protíná nadosu \mathcal{O} v bodě, který je samodružný. Proto je lichová přímka jedním bodem S samodružná, tudíž S je střed.

(b) Pokud je $\mu = \lambda$, pak střed musí ležet v nadosu \mathcal{O} a v následujícím jej vymezení. Uvažme libovolný bod $A \notin \mathcal{O}$ a jeho obraz A' . Protože transformace není identita, platí $A' \neq A$ a tyto dva body určují přímku, kterou označíme a . Přímka a protíná nadosu \mathcal{O} v samodružném bodě S_a , a proto je a samodružná. Podobně pro libovolný jiný bod $B \notin \mathcal{O}$ platí, že $b = BB'$ je samodružná přímka; průsečík b s nadosou \mathcal{O} označíme S_b . Protože a i b jsou samodružné přímky, je jejich průsečík samodružným bodem, a proto musí ležet v nadosu \mathcal{O} . Odtud plyne, že $S_a = S_b$ je hledaný střed.



Obrázek 17.11: Pokud existuje nadosa \mathcal{O} , potom existuje střed: (a) $S \notin \mathcal{O}$, (b) $S \in \mathcal{O}$ jakožto společný bod $S_a = S_b = S'_a = S'_b$.

Naopak, předpokládejme, že S je středem transformace f . Uvažme $n+1$ libovolných bodů A_1, A_2, \dots takových, že spolu s bodem S jsou v nejobecnější možné poloze (tzn. žádná $(n \times 1)$ -tice neleží v jedné nadrovině). Podle předpokladu se aspoň jeden z těchto bodů musí zobrazit nikam jinam než sám na sebe, tzn. máme, že $A'_i \neq A_i$. Nyní postupně uvádíme dvojice přímek $p_i = A_i A_i'$ a $p'_i = A'_i A_i'$, kde $i = 2, 3, \dots$. Protože každý bod A'_i leží na přímce $S A_i$, patří každá dvojice přímek p_i, p'_i do nějaké roviny. Proto se p_i a p'_i protínají, a to v samodružném bodě, který označíme O_i . Z úvodních předpokladů lze vydedukovat, že body O_2, O_3, \dots tvoří nadrovinu \mathcal{O} , jejíž každý bod je samodružný. Proto je \mathcal{O} nadosou.

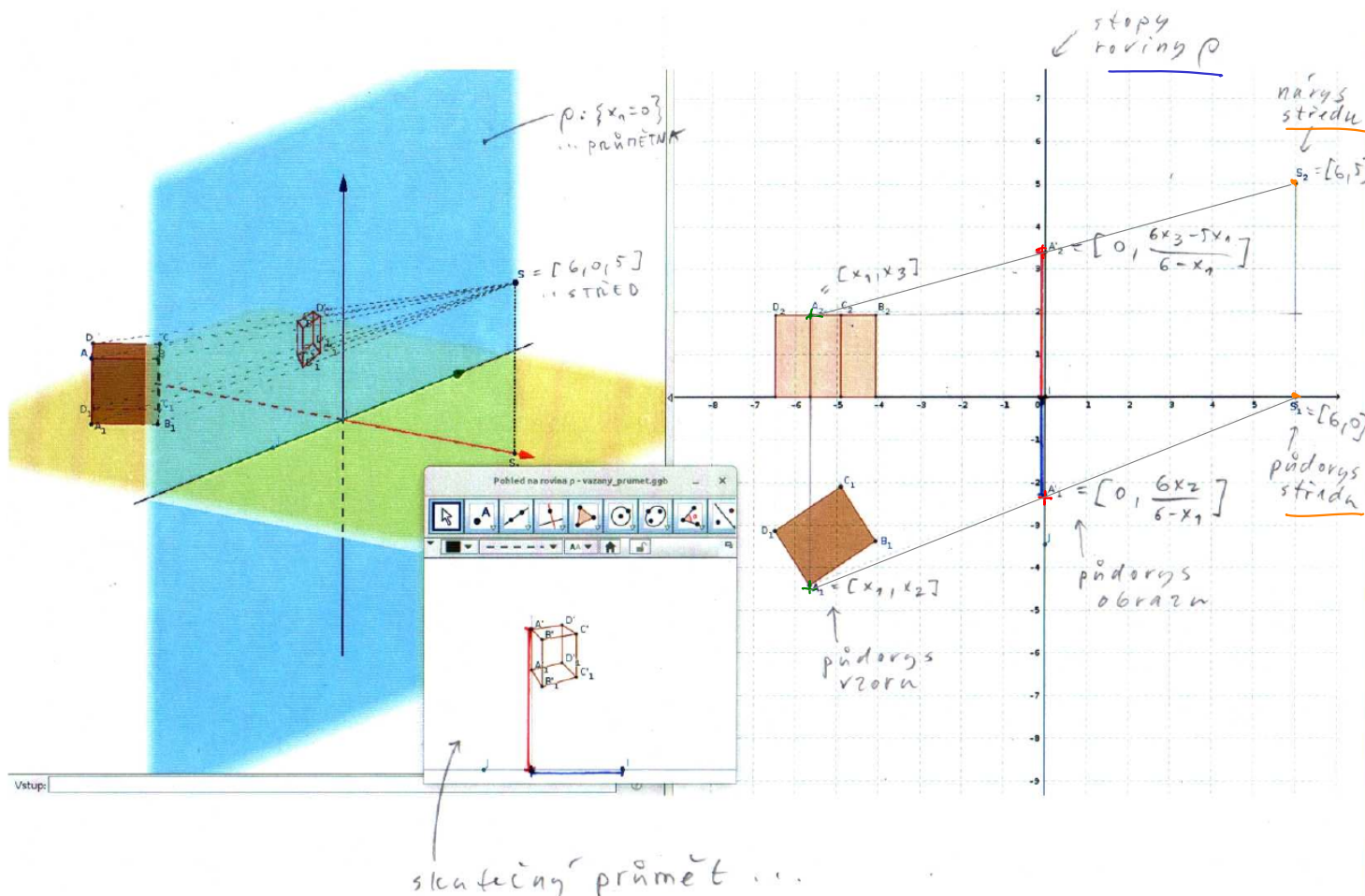


Obrázek 17.12: Pokud existuje střed S , potom existuje nadosa \mathcal{O} jakožto nadrovina určená body O_2, O_3, \dots

(2) Přenášejme, aby se stalo, kdyby transformace f měla dvě různé nadosy: Uvažme dvě libovolné přímky a a b (buz libovolným bodem C , který neleží ani v jedné nadosu). Jak a, tak b by protínala každou z nados v samodružných bodech, proto by, jak se ukáže, byla samodružnou přímkou. Odtud by plynilo, že C by byl samodružný bod, což by v důsledku znamenalo, že transformace by byla identita.
Podle toho, se by se dalo zřítvodnit, že kdyby transformace měla dva různé středy, pak by to nutně byla identita, což by opět bylo ve sporu s předpokladem věty. \square

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBR.?

— PŘÍKLAD



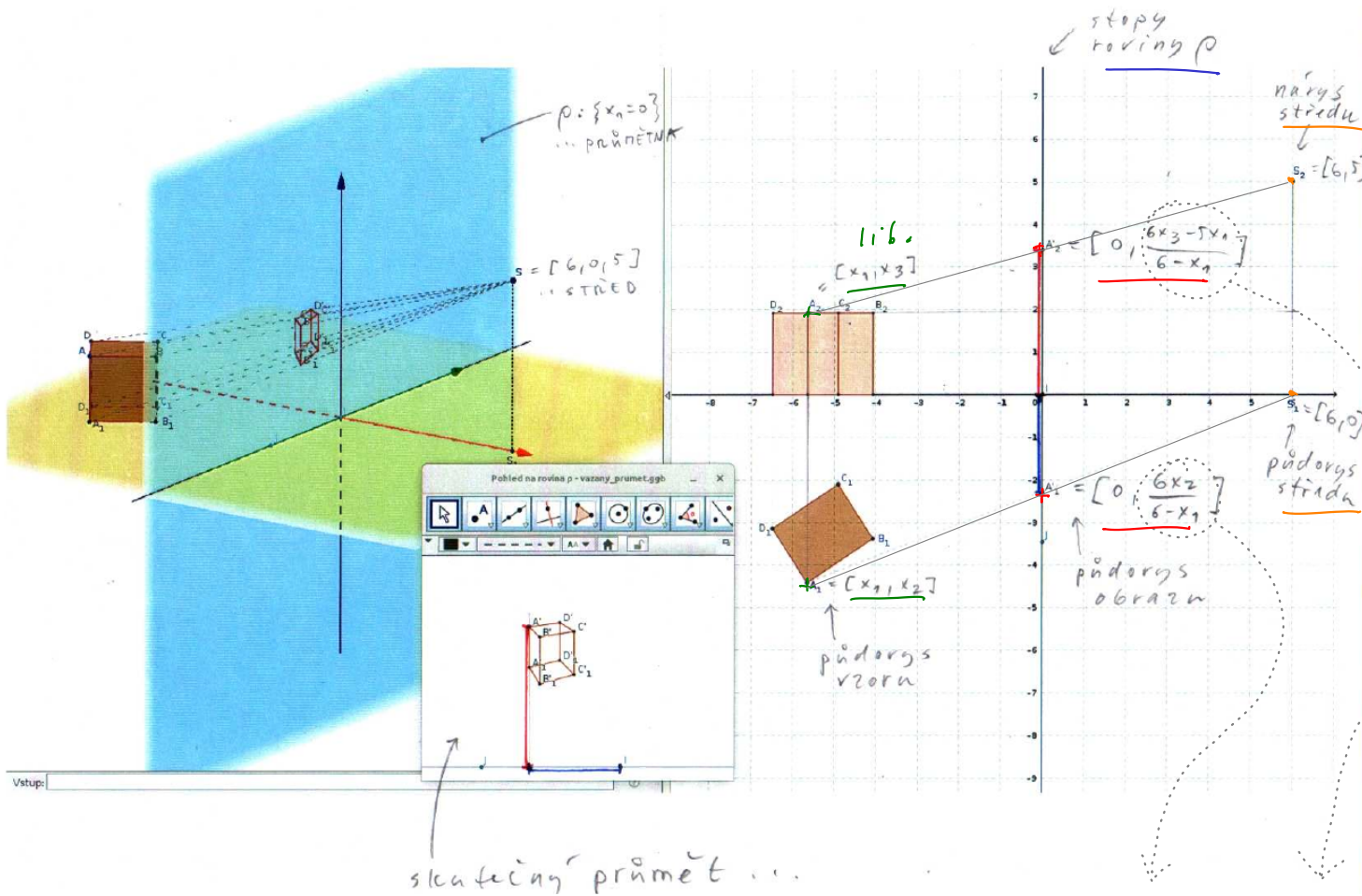
STŘEDOVÉ PROMÍTÁNÍ
ze středu $S = [6, 0, 5]$
do roviny $p = \{x_1 = 0\}$

• afinní souř. ... $[x_1, x_2, x_3] \mapsto [\quad , \quad , \quad]$

• homogenní souř. ... $(x_1 : x_2 : x_3 : x_0) \mapsto (\quad : \quad : \quad : \quad)$

• matice ... $F = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix}$

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBR. ? — PŘÍKLAD



STŘEDOVÉ PROMÍTÁNÍ
ze středu $S = [6, 0, 5]$
do roviny $\rho = \{x_1 = 0\}$

- afinní souř. ... $[x_1, x_2, x_3] \mapsto \left[0, \frac{6x_2}{6-x_1}, \frac{6x_3 - 5x_1}{6-x_1} \right] \quad (x_1 \neq 6)$
- homogenní souř. ... $(x_1 : x_2 : x_3 : x_0) \mapsto (: : :)$
- matice ... $F = \begin{pmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOB.R.? — PŘÍKLAD

• $f = \text{NEPROSTĚ}$ \Leftrightarrow hodnota F

\Leftrightarrow F má

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \sim \dots$$

• Tedy DEF. OBR $f = \mathcal{P} \setminus \text{}!$

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBRAZ.? — PŘÍKLAD

• $f = \text{NEPROSTĚ}$ \Leftrightarrow hodnota F není MAX

$\Leftrightarrow F$ má **NETRIV. JÁDRO**

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{matrix} x_1 = 6x_0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 5x_0 \\ \underline{x_0 = \text{lib}} \end{matrix}$$

\leadsto tj. bod $(6:0:5:\underline{1}) = S$

• Tedy DEF. OBR $f = \mathcal{P} \setminus \{S\}!$ \leftarrow STŘED promítání \checkmark

• Pozn... $f = \text{PROJEKCE}$ $\Leftrightarrow f \circ f = \square \Leftrightarrow F \cdot F = \square$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = \dots$$

• OBRÁZ $f =$ vr̄ce "sloupce F " = ...

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBR.? — PŘÍKLAD

• $f = \text{NEPROSTĚ}$ \Leftrightarrow hodnota F není MAX

$\Leftrightarrow F$ má **NETRIV. JÁDRO**

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{matrix} x_1 = 6x_0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 5x_0 \\ \underline{x_0 = \text{lib}} \end{matrix}$$

\leadsto tj. bod $(6:0:5:\underline{1}) = S$

• Tedy DEF. OBR $f = \mathcal{P} \setminus \{S\}!$ \leftarrow STŘED promítání \checkmark

• Pozn... $f = \text{PROJEKCE}$ $\Leftrightarrow f \circ f = f$ $\Leftrightarrow F \cdot F = kF$, $k \neq 0$:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = \dots = 6 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \checkmark$$

• OBRÁZ $f =$ vrāca "sloupce F " $= \dots = \{x_1 = 0\}$ \leftarrow PRŮMĚTNÁ \mathcal{P} \checkmark

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBRA. ? - OBECNĚ

- NEPROSTĚ PROJEKTIVNÍ ZOBRA. $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$
 . na celém \mathcal{P} !
... třeba vyloučit proj. podpr. odp. $\in \mathcal{W}$. .

- korespondenci . . .
$$\begin{array}{ccc} \mathcal{W} & \xrightarrow{F} & \mathcal{W} \\ \downarrow & & \downarrow \\ \mathcal{P} & \xrightarrow{f} & \mathcal{P} \end{array}$$

- ... uspokojivě v obou směrech
- ... problémy s !

- s "ne příliš degenerovanými" zobrazeními
... se vždy nějak domluvíme !

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBRAZ.? - OBECNĚ

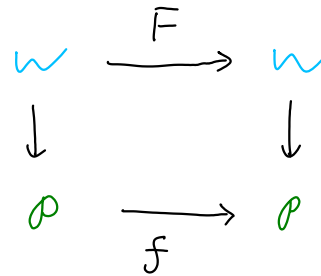
- NEPROSTÉ PROJEKTIVNÍ ZOBRAZ. $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$

NENÍ def. na celém \mathcal{P} !

... třeba vyloučit proj. podpr. odp. jádra $\ker F \subseteq \mathcal{W}$...

... pro AFINNÍ sestává výhradně z NEVL. bodů

- korespondenci ...



... uspokojivě v obou směrech

... problémy s !



- s "ne příliš degenerovanými" zobrazeními

... se vždy nějak domluvíme!



JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBRAZ.? - OBECNĚ

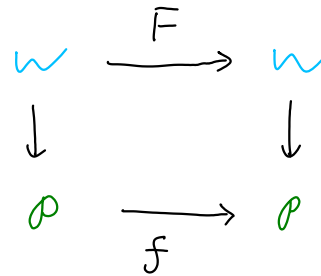
- NEPROSTÉ PROJEKTIVNÍ ZOBRAZ. $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$

NENÍ def. na celém \mathcal{P} !

... třeba vyloučit proj. podpr. odp. **jádra** $\ker F \subseteq \mathcal{W}$...

... pro AFINNÍ sestává výhradně z NEVL. bodů

- korespondenci ...



... **NEROZUMÍME** uspokojivě v obou směrech

... problémy s **VRČENOSTÍ**!



- s "ne příliš degenerovanými" zobrazeními

... se vždy nějak domluvíme!



JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBRAZ.? - OBECNĚ

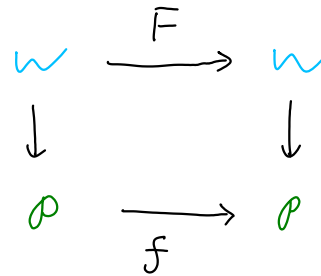
- NEPROSTÉ PROJEKTIVNÍ ZOBRAZ. $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$

NENÍ def. na celém \mathcal{P} !

... třeba vyloučit proj. podpr. odp. **jádra** $\ker F \subseteq \mathcal{W}$...

... pro AFINNÍ sestává výhradně z NEVL. bodů

- korespondenci ...



... **NEROZUMÍME** uspokojivě v obou směrech

... problémy s **VRČENOSTÍ**!



- s "ne příliš degenerovanými" zobrazeními

... se vždy nějak domluvíme!

... zejména v AFINNÍM případě





