Création d’un jeu ou détournement d’un jeu déjà existant.

Elaborez une fiche pédagogique sur laquelle doivent figurer :

* Le titre / le nom de votre jeu
* Les objectifs (à quels besoins pédagogiques le jeu répond, quelles compétences sont visées, que va apporter ce jeu en termes d’apprentissage, quelles connaissances linguistiques préalables l’apprenant doit-il avoir ?)
* Joueurs (nombre, âge, niveau, jeu en mode coopératif/duels/compétitif..)
* Matériel (éléments, temps de préparation, temps de jeu, disposition de la classe)
* Démarche : règles et déroulé du jeu
* Remarques (pour faciliter la mise en place du jeu, conseils éventuels, suggestions de variantes)