

Création d'un jeu ou détournement d'un jeu déjà existant.

Elaborez une fiche pédagogique sur laquelle doivent figurer :

- ⇒ Le titre / le nom de votre jeu
- ⇒ Les objectifs (à quels besoins pédagogiques le jeu répond, quelles compétences sont visées, que va apporter ce jeu en termes d'apprentissage, quelles connaissances linguistiques préalables l'apprenant doit-il avoir ?)
- ⇒ Joueurs (nombre, âge, niveau, jeu en mode coopératif/duels/compétitif..)
- ⇒ Matériel (éléments, temps de préparation, temps de jeu, disposition de la classe)
- ⇒ Démarche : règles et déroulé du jeu
- ⇒ Remarques (pour faciliter la mise en place du jeu, conseils éventuels, suggestions de variantes)