

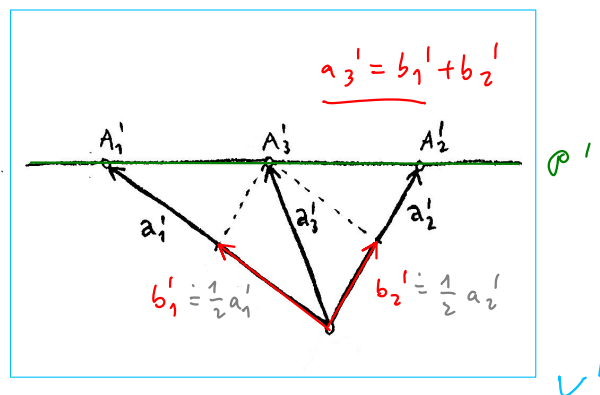
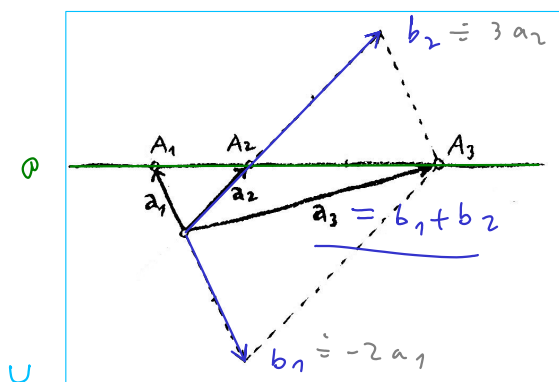
JAK TO JE S DIM 1?

Pro BIJEKTIVNÍ $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$ mezi proj. PŘÍMKA^(dim 1)MÍ platí:
 f je PROJEKTIVNÍ $(\Leftrightarrow) f$ zach. DVOJPOMĚRY

$(\Leftrightarrow) f$ je určeno LINEÁRNÍM IZO. $F: \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U}'$
(dim 2)

- První " (\Leftrightarrow) " zřejmá (dim 1)
- Druhá " \Leftarrow " taky (viz důkaz předch. věty)
- Druhá " \Rightarrow ": navzájem různými

f určeno TRĚMI body v \mathcal{P} , tj. TRĚMI vektory v \mathcal{U} ,
dim $\mathcal{U} = 2 \rightsquigarrow$ stačí DVA NEZÁVISLÉ vektory ...
... tak, aby to sedělo na TRĚTÍM!



$F: \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U}'$ určeno

obrazy $F(b_1) = b'_1$
 $F(b_2) = b'_2$

$$F(a_3) = F(b_1 + b_2) = b'_1 + b'_2 = a'_3 \quad \checkmark$$

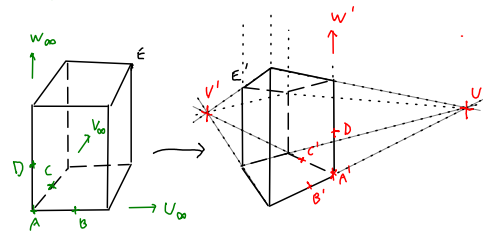
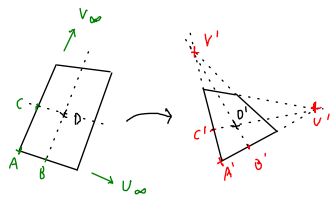
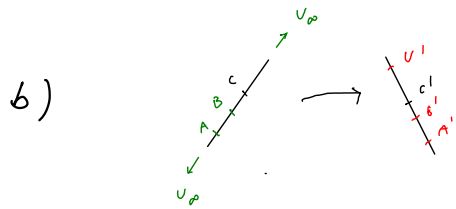
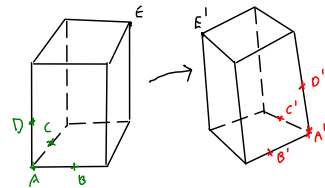
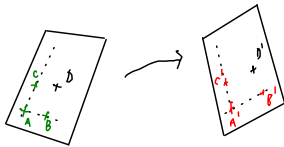
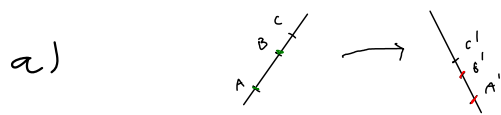
JAK TO JĚ S URČENOSTÍ?

- vzpomínáme

PROSTĚ zobrazení z prostoru dim n ...

- a) AFINNÍ je určeno obrazy $n+1$ bodů v obecné poloze,
- b) PROJEKTIVNÍ - - - - + navíc n odp. ÚBĚŽNÍKY.

- Dokazovali jsme konstruktivně a induktivně pro $n = 1, 2, 3 \dots$

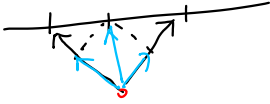
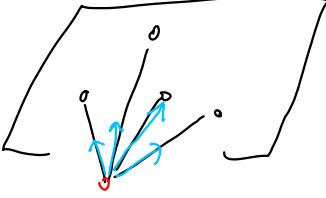


- s algebrou snadno rozumíme, že

PROSTĚ PROJEKTIVNÍ zobrazení z prostoru dim n
je určeno obrazy $n+2$ bodů ...

... v "dostatečně obecné" poloze!

JAK TO JE "DOST. OBECNĚ" POLOHOU?

- $m = 1$  3 navzájem různé body
- $m = 2$  4 body, z nichž žádné 3 nejsou na přímce
- m obecně . . . $m+2$ bodů, z nichž žádných $m+1$ neleží v NADROVINĚ, resp. odp. vektory lze vybrat tak, že $m+1$ tvoří BÁZI a zbylý je jejich SOUČETEM.

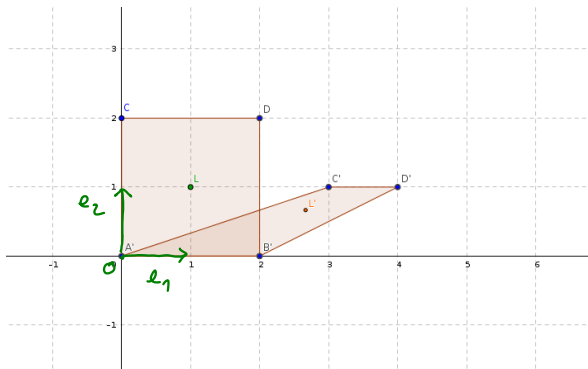
JAK TO JE S DŮKAZEM?

... ZÁKL. VĚTA + zobecnění diskuse pro $m = 1$:

- PROSTĚ PROJEKTIVNÍ $f: P \rightarrow P'$ určeno LINEÁRNÍM $F: W \rightarrow W'$,
- LINEÁRNÍ $F: W \rightarrow W'$ určeno obrazem BÁZE,
- PROSTĚ \Rightarrow {body v "dost. obecně" poloze} \mapsto {body v "dost. obecně" poloze},
- stačí vybrat tak, aby "součet" \mapsto "součet".

PRÍKLAD

— starý známý ... $n = 2$:



$$\begin{aligned} A &= (0:0:1) \xrightarrow{!} (0:0:1) = A' \\ B &= (2:0:1) \xrightarrow{!} (2:0:1) = B' \\ C &= (0:2:1) \xrightarrow{!} (3:1:1) = C' \\ D &= (2:2:1) \xrightarrow{!} (4:1:1) = D' \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} A \\ B \\ C \\ D \end{aligned}} \right\} \underline{m+2} \text{ bodů ...}$$

$$F = \begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \quad ? \quad \leftarrow \underline{(m+1) \cdot (m+1)} \text{ neznámých}$$

$$A \mapsto A' \quad \dots \quad \begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g \\ h \\ i \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ k \end{pmatrix}$$

$\leftarrow k, l, m, n \in \mathbb{R}$
 \swarrow ... dalších $m+2$

$$B \mapsto B' \quad \dots \quad \begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2a+g \\ 2b+h \\ 2c+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2l \\ 0 \\ l \end{pmatrix}$$

$$C \mapsto C' \quad \dots \quad \begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2d+g \\ 2e+h \\ 2f+i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3m \\ m \\ m \end{pmatrix}$$

$$D \mapsto D' \quad \dots \quad \begin{pmatrix} a & d & g \\ b & e & h \\ c & f & i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4n \\ n \\ n \end{pmatrix}$$

\rightsquigarrow soustava lin. rovnic :

12 rovnic

13 neznámých

$13 - 12 = 1$ volný param. ✓

OBECNĚ :

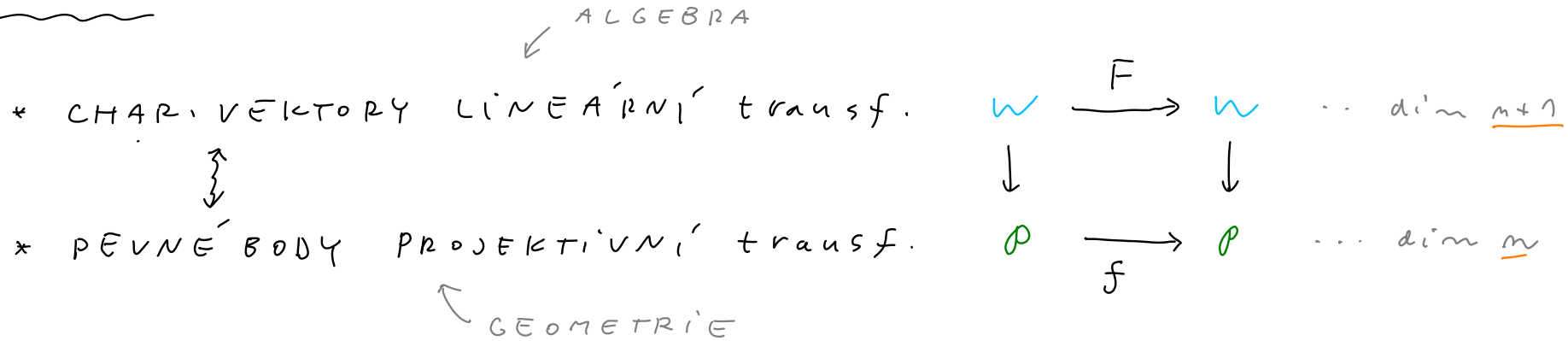
$$(m+1) \cdot (m+2) = m^2 + 3m + 2 \text{ rovnic}$$

$$(m+1) \cdot (m+1) + (m+2) = m^2 + 3m + 3 \text{ neznámých}$$

} rozdíl = 1 ✓

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — OPAKOVÁNÍ

• OBECNĚ



• ALGEBRA

- * char. vektory odp. různým číslům jsou lin. NEZÁVISLÉ (a)
- * char. vektory odp. číslu λ tvoří VEKT. PODPROSTOR, jehož dimenze \leq násobnost kořene λ (b)
- * $n+1$ = LICHĚ \Rightarrow ASPOŇ JEDEN reálný kořen (c)
(komplexní po dvojicích)
- * DETERMINANT / STOPA matice $F =$
= součin / součet všech char. čísel vč. násobností (d)
(obecně komplexních)
- * a pod.

JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? — GEOMETRIE

• PROJEKTIVNÍ

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ * & * & * \end{pmatrix}$$

* pevné body odp. různým char. číslem jsou různé (viz a)

* pevné body odp. témuž char. číslu tvoří proj. podprostor (viz b)

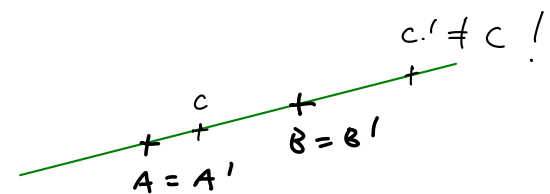
* n = sude \Rightarrow aspoň jeden pevný bod! (viz c)

* izolovaných pevných bodů není víc než $n+1$! (viz a)

* a pod.

• POZN.

* pro obecné PROJEKTIVNÍ vsutku může být



JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

AFINNÍ

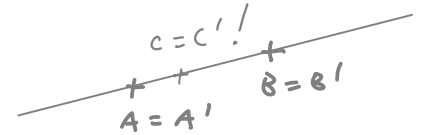
$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \text{(NE)VLASTNÍ body} \rightarrow \text{(NE)VLASTNÍ body}$$

* VŽDY ASPOŇ JEDEN pevný bod!

... char. polynom = $\det \begin{pmatrix} *-\lambda & * & * \\ * & *-\lambda & * \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (1-\lambda) \cdot \det \begin{pmatrix} *-\lambda & * \\ * & *-\lambda \end{pmatrix}$
 $\hookrightarrow \lambda = 1$ je \mathbb{R} -kořen

* VLASTNÍ pevné body tvoří af. PODPROSTOR!

... plyne z geom. vlastností: kolin., poměry ...



... plyne z alg. počítání:

$$\begin{pmatrix} * & * & * \\ * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow (K) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + (L) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow (K-E) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -(L)$$

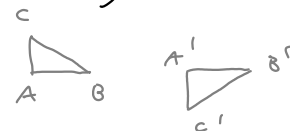
← soustava (nehom.)
lin. rovnic

* a pod.

POZN.

* VÍCE IZOLOVANÝCH pevných bodů \Rightarrow všechny NEVLASTNÍ

... viz např. posunutou souměrnost



JAK TO JE S PEVNÝMI BODY? - GEOMETRIE

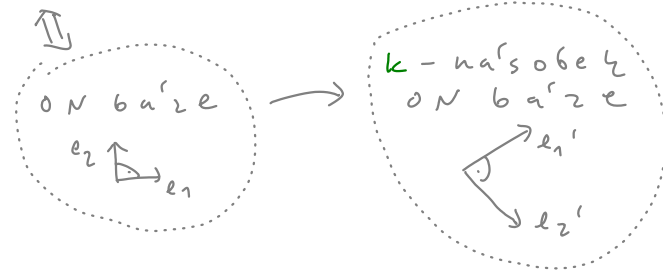
• PODOBNÉ

resp. SHODNÉ

$$k = 1$$

$$D = \begin{pmatrix} \boxed{x} & \boxed{y} & \boxed{z} \\ \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{1} \end{pmatrix}$$

$$D^T \cdot D = k^2 E, \quad k = \text{coef. podobnosti}$$

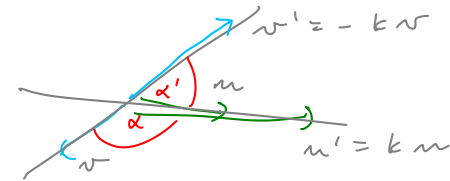


* $\lambda \in \mathbb{R} \dots \text{char. číslo} \Rightarrow \lambda = \pm k$

$\dots \|u'\| = k \|u\| \text{ pro lib. } u \in V$

* směry odp. RŮZNÝM NEVLASTNÍM bodům jsou KOLMÉ

$\dots \text{různé} \Rightarrow \lambda_1 = +k, \lambda_2 = -k \dots$



* \dots NESKODNÉ \Rightarrow PRAVĚ JEDEN VLASTNÍ PEVNÝ bod!

$\dots \text{neskodné} \Rightarrow \lambda \neq 1 \Rightarrow \det(k - E) \neq 0$

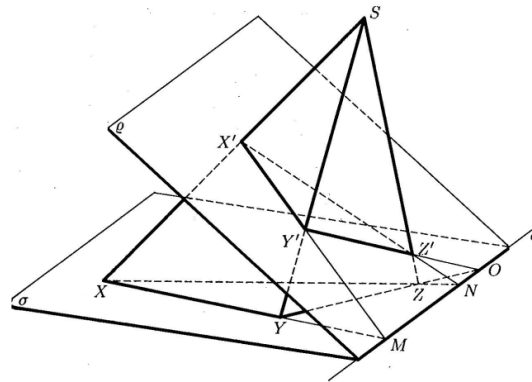
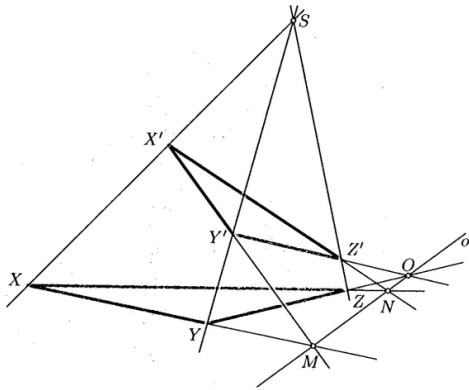
$\Rightarrow \text{soust. } (k - E) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = -I$ právě jedno řešení.

* a pod.

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ ? - vzpomínáme dim 2

• Věta

Pro libovolné dva trojúhelníky XYZ a $X'Y'Z'$ v projektivní rovině platí:
 přímky XX' , YY' , ZZ' prochází jedním bodem \iff průsečíky přímek XY
 a $X'Y'$, YZ a $Y'Z'$, XZ a $X'Z'$ leží na jedné přímce.



Desarguesova věta a její trojrozměrná interpretace.

• Důsl.

neidentická bijektivní

proj. transf. v rovině má osu \iff má střed

↑
 přímka (= nadrovina)
 pevných bodů

↖
 pevný bod:
 ≠ incid. přímka
 je pevná

JAK TO JE OSAMI / STŘEDY OBECNĚ? - NOVĚ

... ZOBECNĚNÍ DESARGUESOVY VĚTY:

Pro neid. bijektivní PROJEKTIVNÍ $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}$
mezi proj. prostory $\dim \underline{m} \geq 2$ platí:

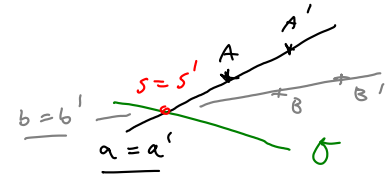
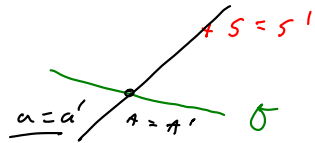
(1) f má (NAD)OSU $\Leftrightarrow f$ má STŘED.

(2) (NAD)OSA, resp. STŘED je buď právě jedna, nebo žádná.

NÁZNAC DŮKAZU:

(1) směr " \Rightarrow " $\swarrow \dim \underline{n-1}$ $\searrow \dim \underline{n}$
* $\sigma = \text{NADOSA}$... vekt. nadrovina
... char. číslo násobnosti aspoň \underline{n} ... ozna. $\underline{\lambda}$
 \rightsquigarrow x. další \mathbb{R} -kořen ... ozna. $\underline{\mu}$

* $\underline{\mu} \neq \underline{\lambda} \rightsquigarrow$ STŘED ~~NADOSE~~ * $\underline{\mu} = \underline{\lambda} \rightsquigarrow$ STŘED \in NADOSE



směr " \Leftarrow " ... víc práce ...

(2) předp. víc nados, resp. středů \rightsquigarrow SPOR ...

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBR.? — PŘÍKLAD

- $f = \text{NEPROSTĚ}$ \Leftrightarrow hodnota F není MAX \Leftrightarrow $\text{def } F = 0$
 $\Leftrightarrow F$ má netrivi. JÁDRO $= \{v : F(v) = 0\}$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{matrix} x_1 = 6x_0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 5x_0 \\ \hline x_0 = \text{lib} \end{matrix}$$

$$\leadsto \text{tj. bod } (6:0:5:\underline{1}) = S$$

- Tedy DEF. OBR $F = \mathcal{P} \setminus \{S\}!$ \leftarrow STRĚD promítání \checkmark
resp. v af. prostoru $\dots \mathcal{a} \setminus \{x_1 = 6\}$ \leftarrow "preúběžnice"
(rovina $\parallel \mathcal{P}$ proch. S) \checkmark

- Pozn. $\dots f = \text{PROJEKCE}$ $\Leftrightarrow f \circ f = f$ $\Leftrightarrow F \cdot F = kF, k \neq 0:$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = \dots = 6 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 & 0 \\ -5 & 0 & 6 & 0 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \checkmark$$

JAK TO JE S NEPROSTÝMI ZOBRAZ.? - OBECNĚ

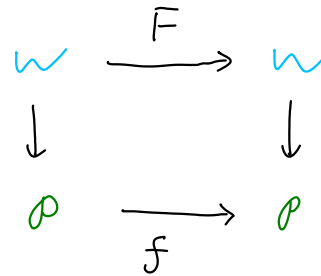
- NEPROSTÉ PROJEKTIVNÍ ZOBRAZ. $f: \mathcal{P} \rightarrow \mathcal{P}'$

NENÍ def. na celém \mathcal{P} !

... třeba vyloučit proj. podpr. odp. jádra $\ker F \subseteq \mathcal{W}$...

... pro AFINNÍ sestává výhradně z NEVL. bodů

- korespondenci ...



... NEROZUMÍME uspokojivě v obou směrech

... problémy s VRČENOSTÍ!



- s "ne příliš degenerovanými" zobrazeními

... se vždy nějak domluvíme!

... zejména v AFINNÍM případě

