

Zápočtové požadavky

SP 2906 Psychomotorika, jaro 2023



1. Docházka a aktivní účast v hodinách
2. Tvorba a realizace jedné psychomotorické hry
 - **Hru vymyslete**, neopisujte ani nekopírujte z dostupné literatury, dodržte základní pravidla psychomotoriky (nejčastější chyba: zaměření na soutěživost, ne na prožitek)
 - **Ověřte hru v praxi** – není podmínkou ověřovat s osobami s handicapem, lze ověřit u různých věkových skupin
 - **Zapište hru** do Google tabulky dle uvedeného vzoru – odkazy na tabulku:
 - **Prezenční studium:**
https://docs.google.com/spreadsheets/d/10qb405SbCJWnqGtcAvkNBd63LWW_k4gKOrdThwu-dOo/edit?usp=sharing
 - **Kombinované studium:**
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1bgwJbN1-j5ZENCn3DC8HIILt3rOv9c0iTAM9o0yWwb8/edit?usp=sharing>
 - **Vložte** do odevzdávacího předmětu 2–3 fotografie z ověřování vámi vymyšlené hry
 - **Termín ukončení** odevzdávání práce: **12. 5. 2023**

Literatura:

- Uvedena v IS MU
- Psychomotorika nejen pro děti
<https://is.muni.cz/do/rect/el/estud/pedf/ps20/psychomotorika/web/index.html>