

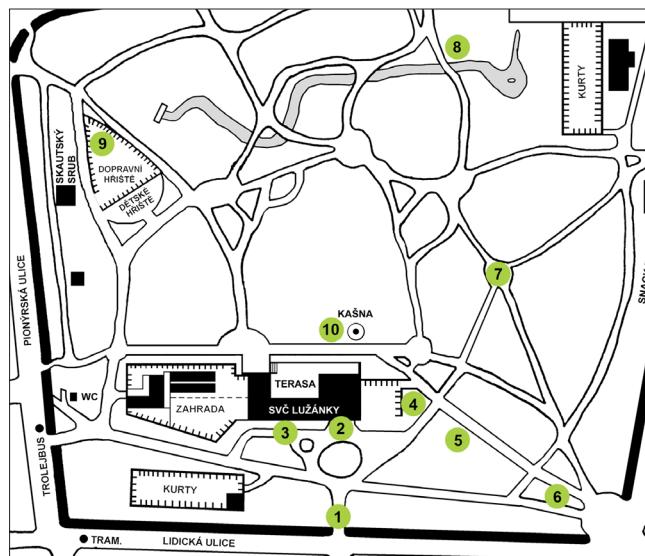
Jak na hledáčku:

Pozorně sledujte text! Než začnete luštit, přečtěte si celý odstavec. Hledané slovo dopište na řádky, písmeno s příslušným číslem patří do tajenky. Pomůže vám k tomu mapka. Po vyluštění si můžete na recepci SVČ Lužánky vyzvednout malou odměnu.

Otevírací doba:

po – pá: 8.00 – 20.00
so – ne: dle pořádaných akcí

park Lužánky



1.

Lužánky? Ty přece známe! Často tudy chodíváme.
Poznat další zákoutí, procházka tě donutí.
Park slouží lidem stovky let, nebyl jím však určen hněd.
Les tu rostl, nikde domy, všude vrby, osiky a stromy.
Proč Lužánky má jméno dnes? Kdysi tu byl

— — — — — 2 — —

Napoví vám tabule u vchodu do parku.

2.

Z kraje parku velký dům, je pro všechny, je i tvůj!
Kroužky, akce, tábory, obsazují prostory.
Ať je jaro, léto, podzim, zima, můžeš přijít, je tu prima!
Dvě z těch ročních období, mají v sochách podoby.
Podzim je tu, druhá zima, čímpak krk si přiodívá?

— — — — — 9 — —

Dobре si prohlédněte dvě karyatidy (sochy)
u vchodu do budovy.

3.

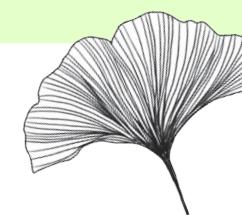
Na průčelí budovy se dívat budeš, doleva se vydat můžeš.
Hledej majestátný strom. Už ho vidiš? Je to on!
Ceduli má, je to jistý jde o javorolistý

— — — — — 7 — — — 15 — —

Napoví vám tabule na větví stromu.

4.

Vpravo kolem budovy se dej, další strom tam vyhledej!
Jako Ginkgo biloba ho známe. Jak ho česky nazýváme?
Jeho listy (jehličí), bystrou mysl zaručí.
Na světě je třicet milionů let, kdopak by to do něj řek!



Do tajenky zapiš český název Ginkgo biloby.

5.

Jdeme dále doprava, je tam nějaká postava?
Sochy z bronzu hned dvě máme,
jejich jména také známe.
Obchodu kotva u nohou leží,
nám však o erb Tolerance bězí.
Na erbu je nápis, ten do tajenky zapiš.

— — — — — 5 — —

— — — — — 10 — — —

6.

Pokračuj dál v cestě, památník na konci najdeš jistě.
Josef II. si ho právem zasloužil, byl to on,
kdo první veřejný park v Čechách založil.
Již dávno, v roce 1786 to bylo,
v římských číslicích se uložilo.

— — — — — 3 — —

Do tajenky přepiš římské číslice.

7.

Dál již uvnitř parku hledat musíš, je tam busta.
Koho? Tušíš?
Motýlka, knír nosíval, o divadle v Brně psal.

— — — — — 4 — — — — — 11

Novinář, kritik a spisovatel ...

8.

Rovně pokračujem dále, kocháme se neustále.
Lípy, smrky, javory, pak se cesta roztrojí.
Hle, labyrint z buxusů, neproběhní v poklusu!
Projdi se jím, spokojen potom k jezírku se dej!
Co tu teče? Potok? Řeka? Vypsat jméno nás teď čeká.

— — — — — 6 — —

Napoví vám tabule, která stojí blízko jezírka.

9.

A co budeš hledat příště? Půjdeš na dětské hřiště!
Můstek přejdeš, nebrodíš, pak doleva zatočíš.
Cestou kolem potoka, šumí, zurčí klopotá.
Na lávce tři dřepy dáš, pak se kolem podíváš.
Za plůtkem si děti hrají, zvířátek si užívají.
Žádné není chlupaté, které z nich je rohaté?

— — — — — 12 — — — — — 14

Použij zdrobnělinu.

10.

Z hřiště potom dej se vzhůru, zvládneš ještě další tůru?
Hledačky se konec blíží, ke kašně tvé kroky míří.
Když do cíle se dostaneš, tři andělíčky nalezněš.
Drží erb, sítě, rákosí, oblečení nenosí.
Ryby oděv z šupin mají, zjisti, kde se ukrývají.

— — — — — 8 — — — —

TAJENKA

Na cestě vás místy provázela naše kamarádká
a společnice... Kdo? To najdete v tajence.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
----	----	----	----	----	----	----

8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

O hledačku se stará:
Lužánky – středisko volného času, pracoviště Lidická,
oddělení Kultura a společnost

Hledačku vytvořili:

Texty: Alena, Andrea a Hanka z oddělení Kultura a společnost
Grafika: Gabka a Kuba z oddělení propagace

Questing vyvinula nestátní nezisková organizace
Vital Communities ve Vermontu, USA, v roce 1995
a je vlastníkem příslušné obchodní známky.

www.questing.cz

Projekt podpořila městská část Brno střed.



LUŽÁNECKÁ HLEDAČKA

ANEBO PROCHÁZEJ, POZNÁVEJ A VNÍMEJ!



Obtížnost: fyzicky nenáročná,
vhodná pro rodiny s dětmi, školy i vozíčkáře

Délka: 60 – 90 minut
hledačka je přístupná celoročně, nejvhodnější
období pro absolvování je od dubna do října

Vybavení na cestu: tužka

Začátek: vstup do parku Lužánky
(z křižovatky ulic Lidická a Burešova)