

IVVp03 Umění a tvorba 2

4. výukové setkání



FREEMARK Pikaso

Náplň výuky

- konzultace návrhů lustrů
- rozšíření vzorníku o nové barvy
- pokračování v malbě rostlinnými pigmenty
- fixace malby
- zmínka o AI - domácí zadání

AI

Vytváření a transformace obrázků

Na internetu existují různé platformy, které využívají umělou inteligenci k vytváření grafických prvků nebo designů. Jednou z nich je i platforma **Freepik Pikaso**. Podívejte se na následující odkazy, co tato platforma nabízí.

- <https://www.youtube.com/watch?v=KpJMA6FI4c>
- <https://www.freepik.com/pikaso>

Domácí zadání

- domalujte svůj akvarelový obraz - pokračujte v práci s přírodními rostlinnými pigmenty
- vyzkoušejte si práci s AI a pomocí ní Váš namalovaný obraz libovolně transformujte (v případě použití platformy Freepik Pikaso následujte další slide)
- vygenerovanou práci následně vložte do odevzdávárny
- vytiskněte na A4 (barevně) a doneste k zápočtu (24.4. nebo 15.5.)

Transformace obrázku s Freepik Pikaso

Pokud se rozhodnete použít tuto platformu, následujte tyto kroky:

1. vyfoťte svůj namalovaný obraz
2. přihlaste se na <https://www.freepik.com/pikaso> skrz svůj emailový účet (sign up for free)
3. vyberte možnost Reimagine
4. vložte svůj vyfocený namalovaný obraz (formát jpg)
5. vlevo vyberte Style, kterým chcete Váš obraz upravit (Sketch, Painting apod.) AI provede úpravu automaticky za Vás a vygeneruje řadu obrázků
6. vyberte si transformovanou verzi, která je vám sympatická, stáhněte ji a uložte do odevzdávnice
7. tento obraz poté vytiskněte na A4 a přineste k zápočtu

Co je nutné k získání zápočtu

- splněná docházka
- dokončená akvarelová malba na formátu A2
- vzorník přírodních pigmentů (včetně malby eukalyptových listů a granátového jablka) - vzorník budeme sešít japonskou vazbou v poslední výukové hodině
- transformovaný obrázek pomocí AI vytištěný na A4 a uložený v odevzdáárně