

## Cvičení č. 2 - ZÁKLADNÍ OPERACE V ARCEXPLORER, JEDNODUCHÁ ANALÝZA DAT, UŽITÍ NÁSTROJŮ

### Úkoly:

**Vytvořte digitální mapu Kanady** (provincie podle jména, řeky, jezera, silnice, města, popis)

- Prohlédněte si atributovou tabulku Cities ze cvičení 1.

### Vizualizace dat (Editor legendy):

1. Znázorněte města různě velkými značkami /class
  - Popište města/přidejte ještě jednu vrstvu města a využijte popisky

### Vyhledávání: (nástroj dalekohled)

- Vyhledejte ve vrstvě města město Ottawa, použijte
- Vyhledejte řeku Mackenzie, Albertu

### Dotazování (nástroj kladívko)

- Zobrazte kanadská města nad 1 milion obyvatel pomocí nástroje kladívko, sestavte dotaz: POPULATION > 1000 000,
- Vyhledejte města nad milion obyvatel, která jsou současně hlavními městy provincie

(POPULATION >1000000 and CAPITAL = 'Y' )

- Správný výsledek ...Toronto
- Vyhledejte města s počtem obyvatel menším než 500 tisíc, která jsou hlavními městy provincií, splňuje 8 měst
- vyhledejte jezera plochou větší jak 10 000 sqmil

### Identifikace objektů (nástroj identifikátor)

- Pomocí identifikátoru projděte údaje o městech a jezerech. Jaká data identifikátor ukazuje? Načrtněte atributovou tabulku pro téma jezera (nemusí být kompletní)

### Export mapy

Exportovat mapu a použít např. v dokumentu typu Word

### Projekt a jeho ukládání

- otevřít a uložit projekt

### Praktické znalosti:

popis obrazovky:

- Menu, nástrojová lišta, Tabulka obsahu, Přehledová mapka, Měřítková lišta, Mapový displej
- Základní pojmy: Téma, Atributová tabulka, Projekt, Zobrazení
- Projekt – Otevření projektu, aktivování jednotlivých vrstev, zvětšování, zmenšování mapy – práce s lupou, přesuny v mapovém displeji, zavření projektu
- zobrazení popisky, přidání tématu, identifikace, vyhledávání prvků, měření vzdáleností, sestavení dotazu – chápání logiky, změna charakteristiky tématu, ukládání, tisk, další možnosti změny charakteristiky tématu

**Pozn. odevzdat protokol do odevzdávárny ve stanoveném termínu**  
**Protokol č. 2**