

DRAMATICKÉ HRY A IMPROVIZACE

5. lekce (90 minut) – dramatická hra

Legenda o čarodějovi

Rekvizity:

- několik různých věcí – nejlépe ve stejném počtu jako je žáků (např. kelímek, nůžky, kniha atd.)

1) Lektor poví žákům legendu o čaroději

- Legenda vypráví o čaroději žijícím v kraji, kde bydlela jen hrstka lidí. Tito lidé se však k sobě chovali velmi škaredě, což čaroděje zlobilo. Jednoho dne už to nevydržel a proměnil lidi ve věci.

2) Kdo to byl, než se proměnil v danou věc?

- žáci si prohlédnou věci – začarované lidi
- žáci vymyslí, o koho se jednalo, než se proměnil v danou věc – kdo to byl a hlavně, jaké měl vlastnosti (např. kniha – sečtělý, kelímek – hloupý, nůžky – „ostrý“,...)

3) Pantomimické představení začarovaných lidí

- např. ze židlí postavených do kruhu se vytvoří „aréna“
- každý žák pantomimicky nebo i pomocí slov představí jednoho člověka – jak se choval, než byl začarován do věci
- ostatní hádají, o koho se jedná

4) Okamžik, který čaroděje nejvíce rozrušil - scénky

- žáci společně rozdělí věci do dvojic
- poté se sami rozdělí do dvojic a každý pár si vezme jednu dvojici věcí
- v párech si nacvičí krátkou scénku – situaci, která nejvíce čaroděje rozrušila, takže už to nevydržel a proměnil lidi ve věci
- scénku žáci ukončí lusknutím prsty – štronzo – v tom okamžiku dojde k proměnění lidí ve věci
- každá dvojice předvede ostatním svoji scénku

5) Záchrana začarovaných lidí

- lektor (nebo jeden žák) představuje čaroděje
- věci (začarovaní lidé) leží na jedné straně místnosti, kde je i čaroděj
- žáci se snaží věci přenést na svoji stranu místnosti – do svého „domečku“, čímž je zachránějí a věci se zpátky přemění v lidi
- čaroděj je otočen k žákům zády – vždy, když něco uslyší (příp. i kdykoli jindy), otočí se – koho zahlédne v pohybu, stane se kamenem (dřepne si) – tzn. když se čaroděj otočí, všichni musí zůstat nehybně stát (ve štronzu)
- pokud je někdo kamenem, jiný žák ho může zachránit tak, že ho vezme za ruku a odvede do „domečku“
- pokud je ten, kdo je kamenem, znovu spatřen čarodějem, stává se skálou (sedne si) – dva žáci ho vezmou za ruce a odvedou ho do „domečku“ – tím je osvobozen
- pokud je žák spatřen do třetice, stává se pískem (lehne si) – čtyři spolužáci ho chytí za ruce a nohy a odnesou ho
- jestliže čaroděj žáka zahlédne ve chvíli, kdy žák odnáší věc, žák věc vrátí, ale kamenem se nestává
- cílem je přenést všechny věci a tím osvobodit začarované lidi