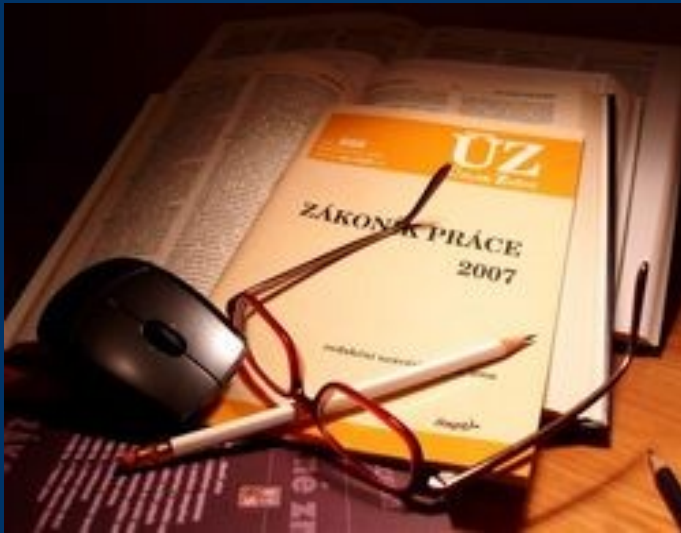


Základní pojmy práva a právní teorie

Mgr. Michal Čermák

Normativní systémy



- morálka
- etika
- náboženství
- **PRÁVO**



Právo?

Přirozené

- dané
- absolutní
- na lidském konání per se nezávislé
- Existující „an sich“
- Platon, Kant, Ius Divinum
- materie
- Zejm. nepsaná forma

Pozitivní

- moc a vláda
- právo jako lidský výtvar
- vůle normotvůrce
- Comte, Kelsen, Weyer
- forma
- zejm. psaná forma

Právní systémy



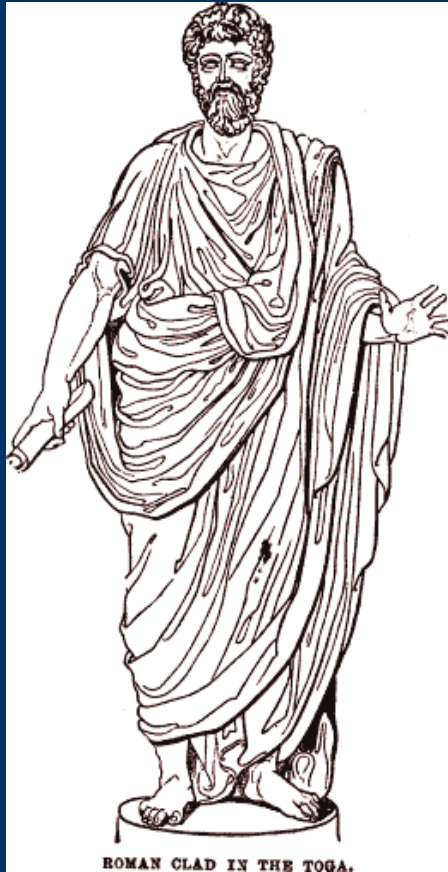
- kontinentální,
- anglosaský,
- tradičního islámského světa (např. šaría jako východisko),
- tradičního židovského světa (např. halacha, jako východisko).

Druhy práva



- soukromé
- veřejné

Jak rozpoznat soukromé od veřejného



- Ulpianova teorie,
 - mocenská teorie,
 - organická teorie (Subjektstheorie).
- + kogentní a dispozitivní ustanovení

Právní odvětví



- Občanské, pracovní, rodinné, obchodní, směnečné a šekové atd.
- Ústavní, trestní, správní, mezinárodní veřejné, finanční atd.

Právní normy a jejich síla

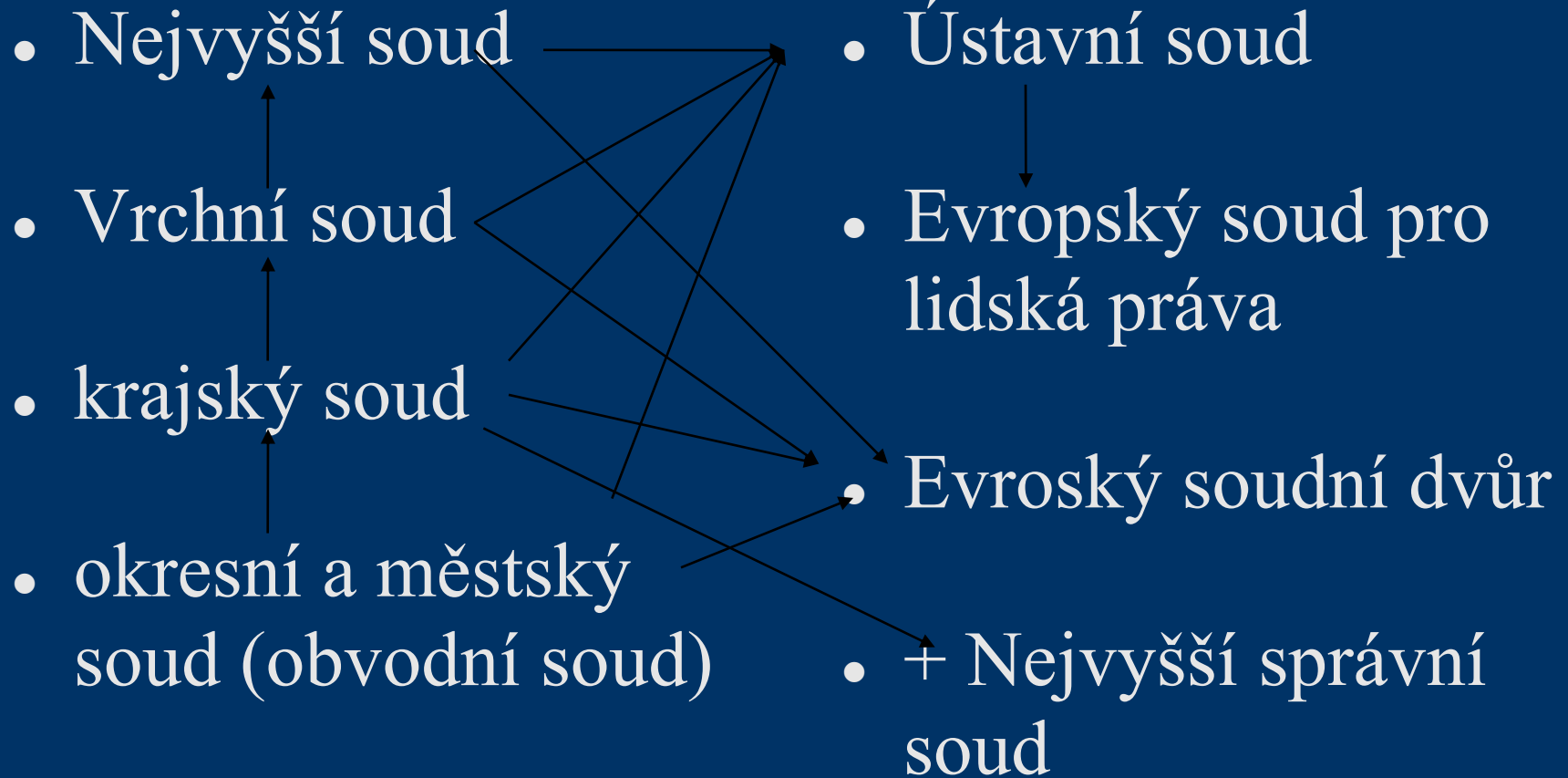


- mez. Smlouvy, jimiž je ČR vázána, obecné zásady právní,
- smlouvy o založení ES a EU, směrnice a nařízení Rady,
- ústavní zákony,
- zákony,
- vyhlášky,
- nařízení vlády,
- vyhlášky obcí,
- metodické a vnitřní pokyny.

Právní norma (např. zákon)

- Subjekt (kdo/co působí)
 - Objekt (na koho/co působí)
 - Obsah (co se děje):
 - dare (dát)
 - facere (dělat)
 - non-facere (nedělat)
 - pati (zdržet se něčeho)
-
-

Soustava soudů



Zdroje obrázků

- <http://www.hledampraci.cz/pracovni-pravo/img/poradna-pravo.jpg> - 2. snímek,
 - <http://st.blog.cz/n/nigeria.blog.cz/obrazky/6253117.jpg> - 3. snímek,
 - http://www.citarny.cz/images/stories/photo_ruzne/odlozene_knihy300.jpg - 4. snímek,
 - <http://stary-rim.navajo.cz/stary-rim-5.png> – 5. snímek
 - <http://www.luc.edu/prelaw/images/gavil.jpg> – 6. snímek
 - <http://www.abilene.es/wp-content/uploads/2008/12/esquema-piramidal.jpg> – 7. snímek
 - http://i.lidovky.cz/06/031/Incl/HLM118cc2_ucitel.jpg – 8. snímek
 - <http://blogs.manchestereveningnews.co.uk/food/hangover.jpg> – poslední snímek
-
-