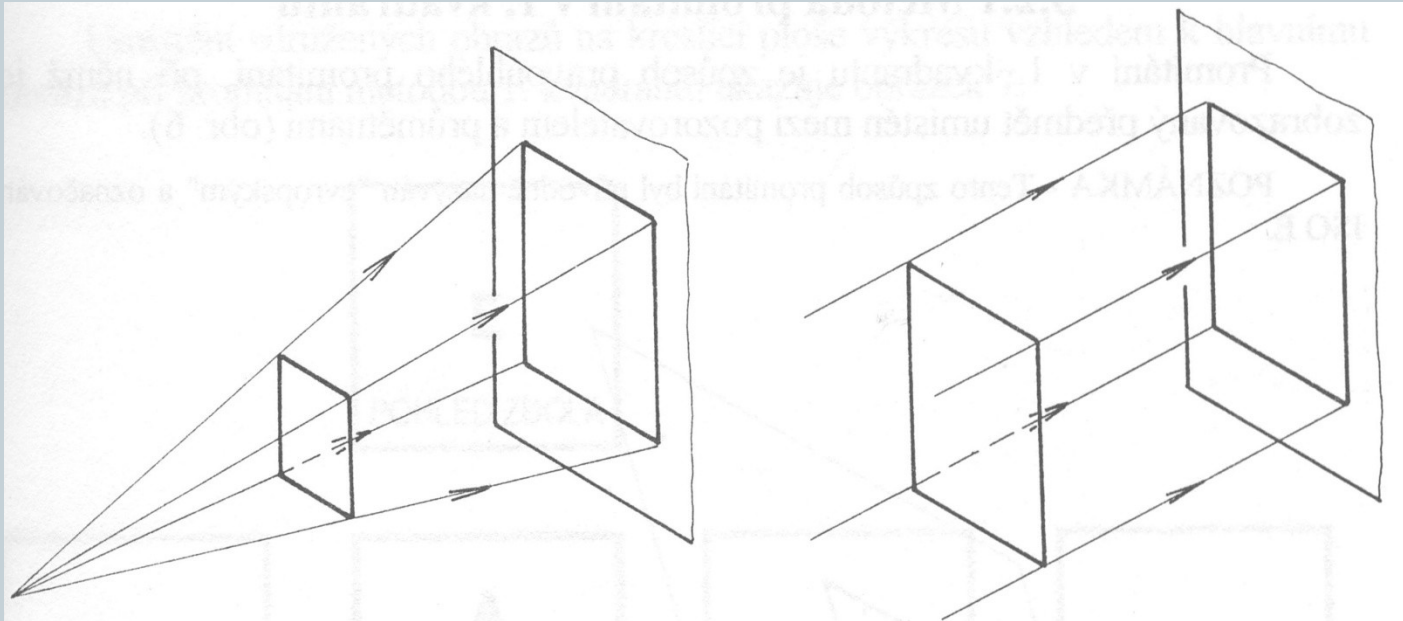


Technické zobrazování



PRAVOÚHLÉ PROMÍTÁNÍ A ZOBRAZOVÁNÍ TĚLES

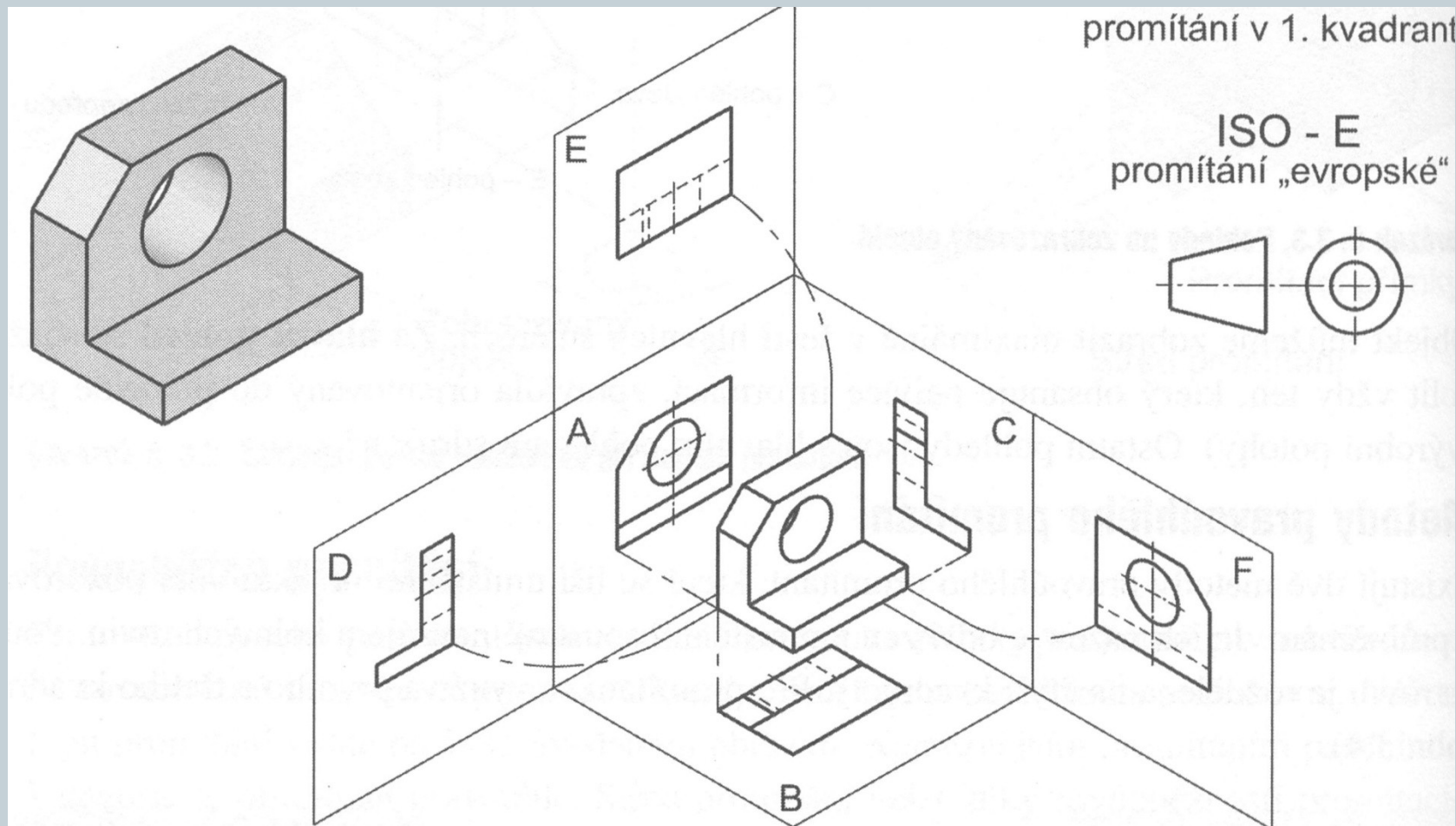
Zobrazování na výkresech



Středové promítání

Pravoúhlé promítání

Pravoúhlé promítání – v 1. kvadrantu



Pravoúhlé promítání –v 1. kvadrantu



Pohledy ISO E a ISO A:

A-zepředu

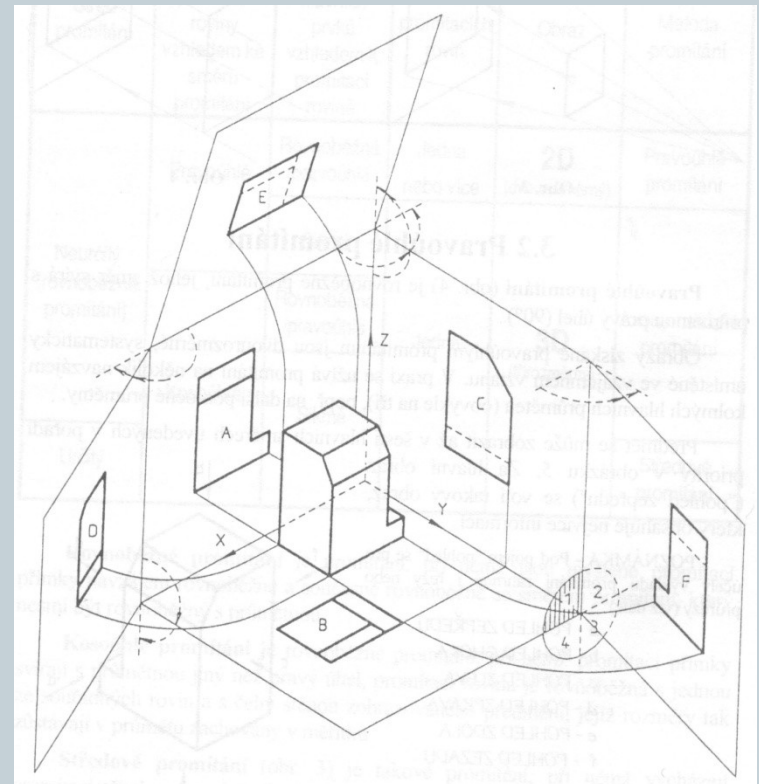
B-shora

C-zleva

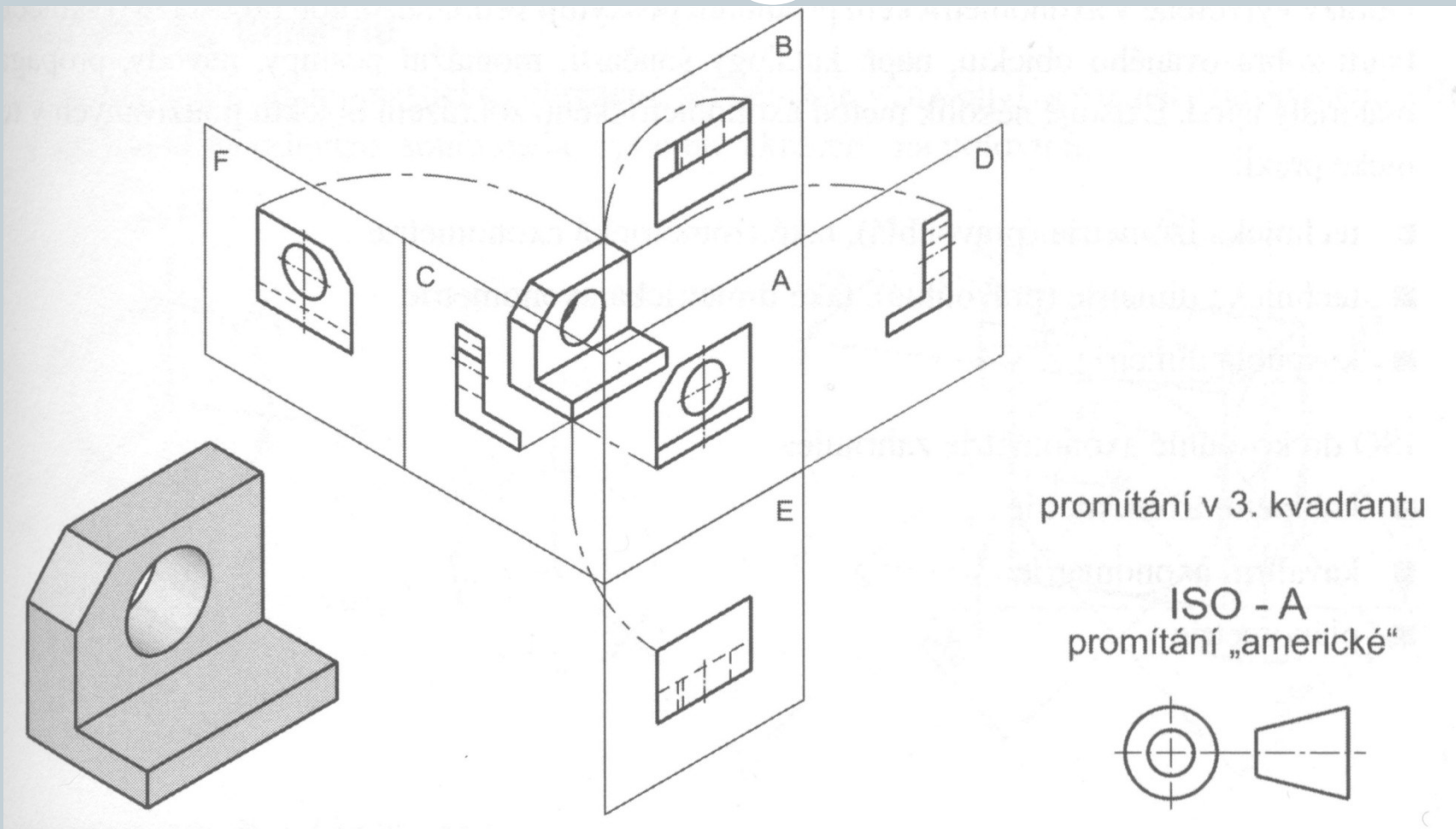
D-zprava

E-zdola

F-zezadu

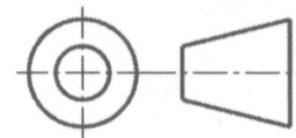


Pravoúhlé promítání –v 3. kvadrantu



promítání v 3. kvadrantu

ISO - A
promítání „americké“

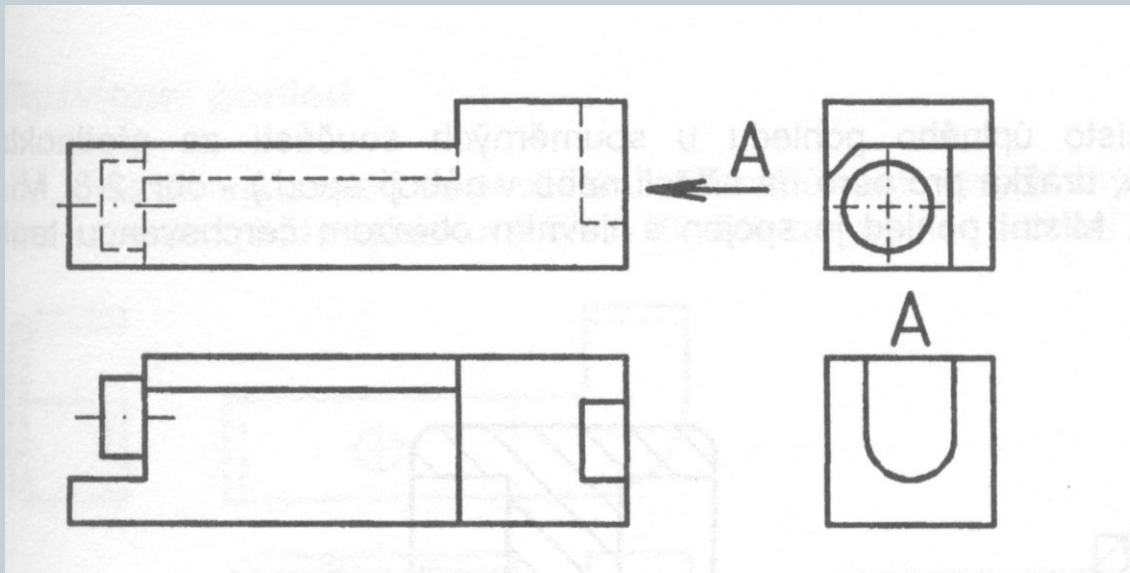


Pravidla zobrazování



Pohledy dle zvolené metody promítání se neoznačují
– **sdužené pohledy**.

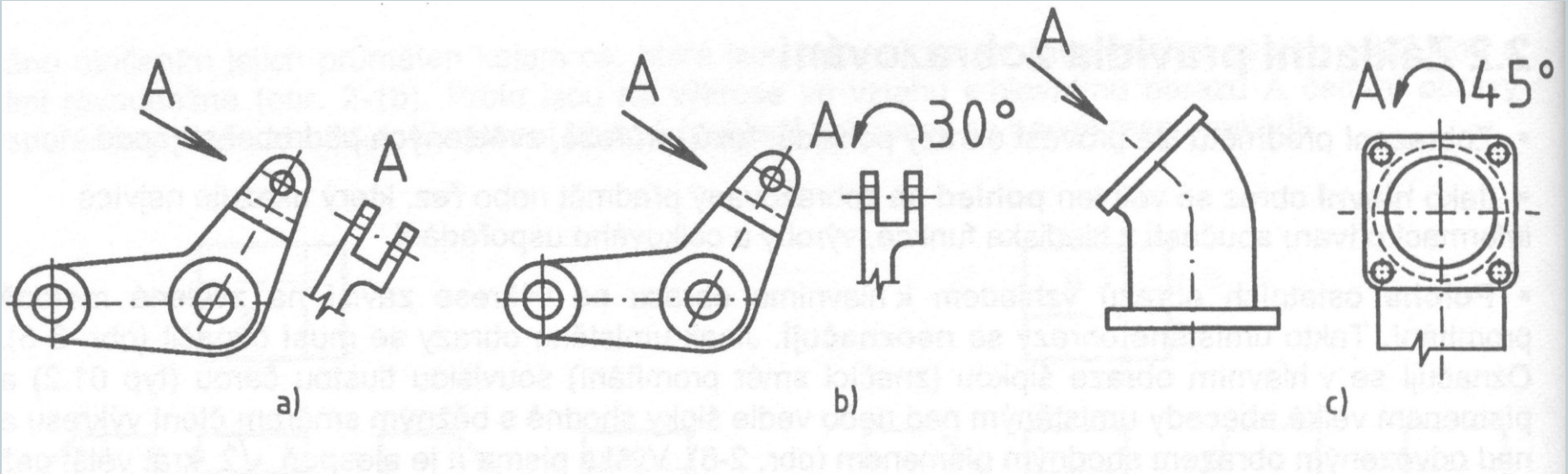
Pohledy neodpovídající metodě promítání se musí
označit – **nesdužené pohledy** (na obr. pohled A).



Zobrazování



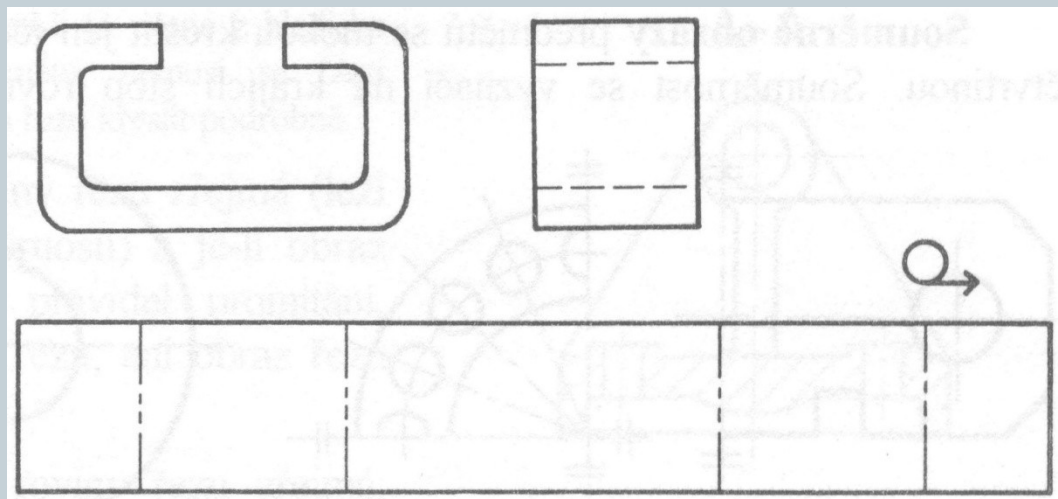
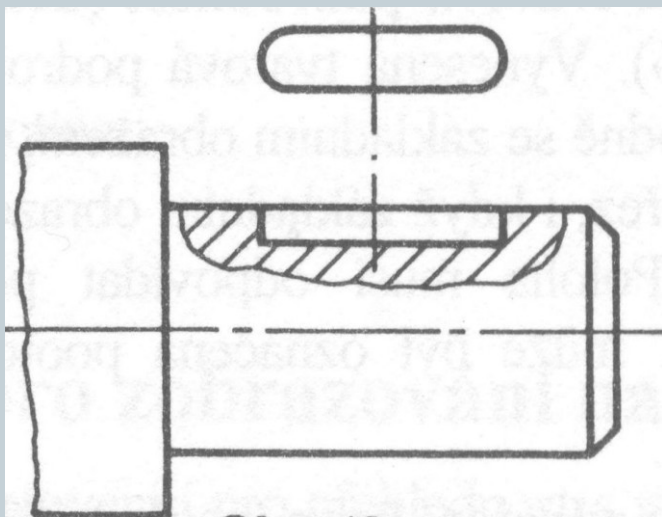
Částečný pohled (obr. a) a pootočené pohledy (b, c).



Zobrazování



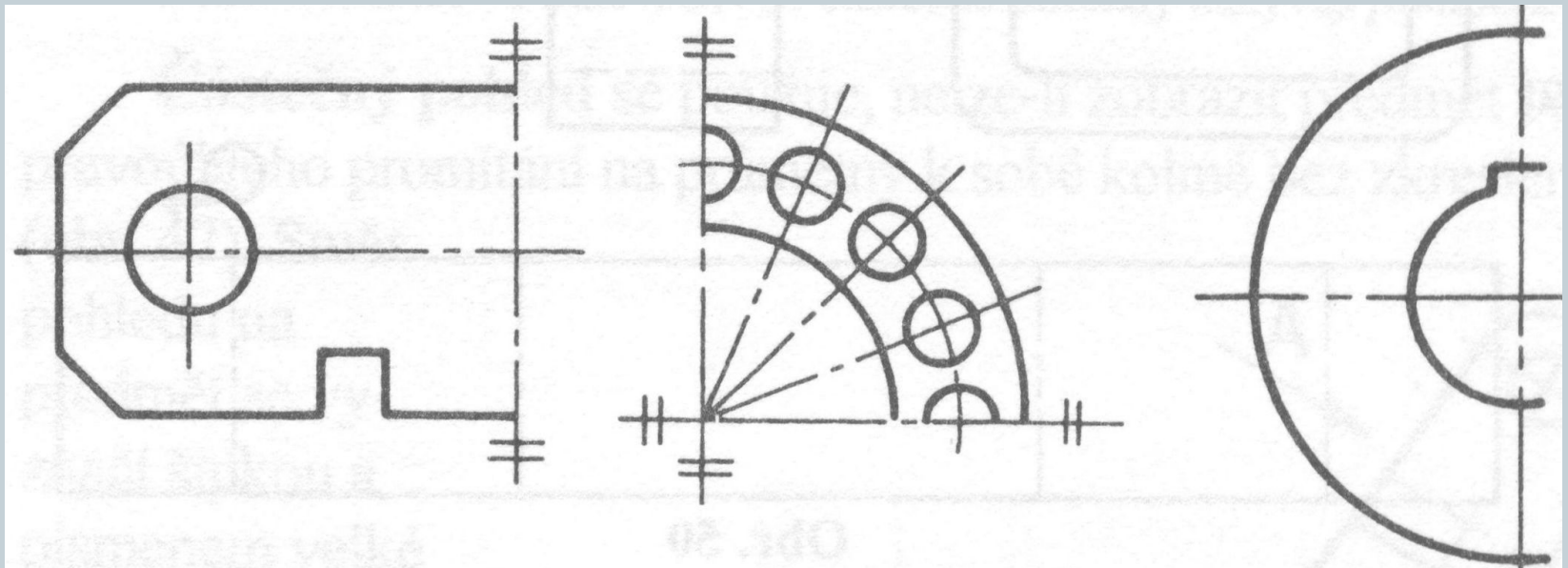
Místní pohled a rozvinutý pohled.



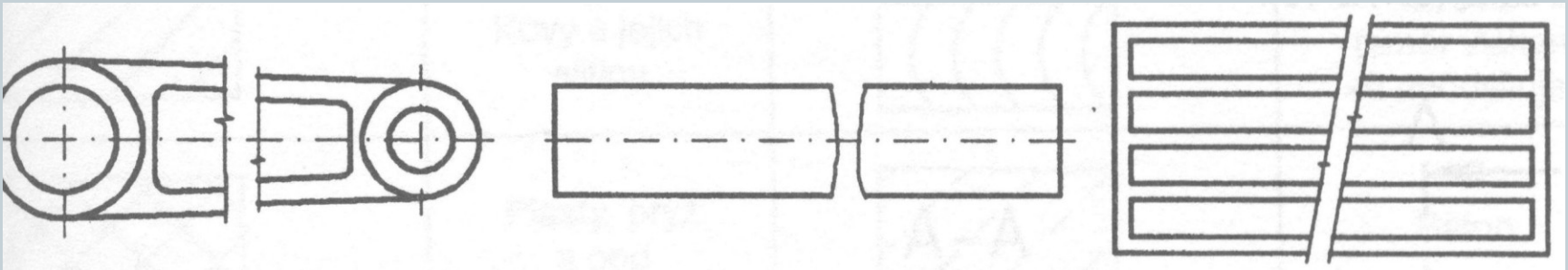
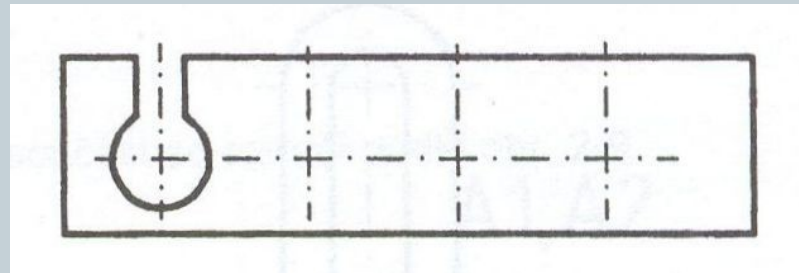
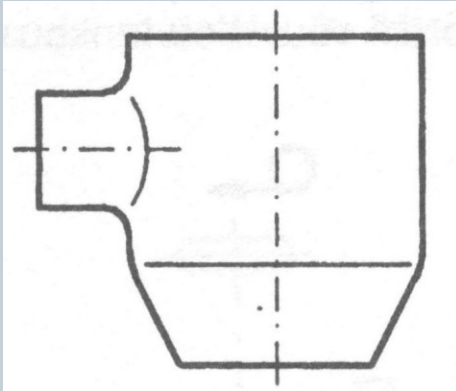
Zobrazování



Souměrné předměty.



Zobrazování



Závěr



Doporučená literatura:

- [1] Kletečka, J., Fořt, P. *Technické kreslení*. Brno: Computer Press, 2007, 252 s.
- [2] Svoboda, P. a kol. *Základy konstruování*. Brno: Cerm, 2008, 234 s.
- [3] Drastík, F. *Technické kreslení podle mezinárodních norem I*. Ostrava: Montanex, 1994, 228 s.

