

## Cvičení č. 2 : TOPOGRAFICKÁ MAPA OKOLÍ BYDLIŠTĚ

V programu ArcExplorer Java Edition for Education (AEJEE) zpracujte s využitím geodatabáze Arc ČR 500 topografickou mapu okolí vašeho bydliště.

Data najdete ve studijních materiálech, stáhněte si je do vašeho počítače a nejprve rozbalte.

Využijte dat umístěných v adresáři JTSK\Shapes.

Mapa bude obsahovat tyto vrstvy:

- Obce (polygon)
- Vrstevnice (VRSTEV)
- Výškové body (VYSKY)
- Vodní toky (vod\_t)
- Vodní plochy (vod\_p)
- Lesy

Každou vrstvu barevně upravte tak, aby odpovídala barvám např. v turistické mapě.

Nezapomeňte upravit také názvy jednotlivých vrstev, abyste měli správnou legendu.

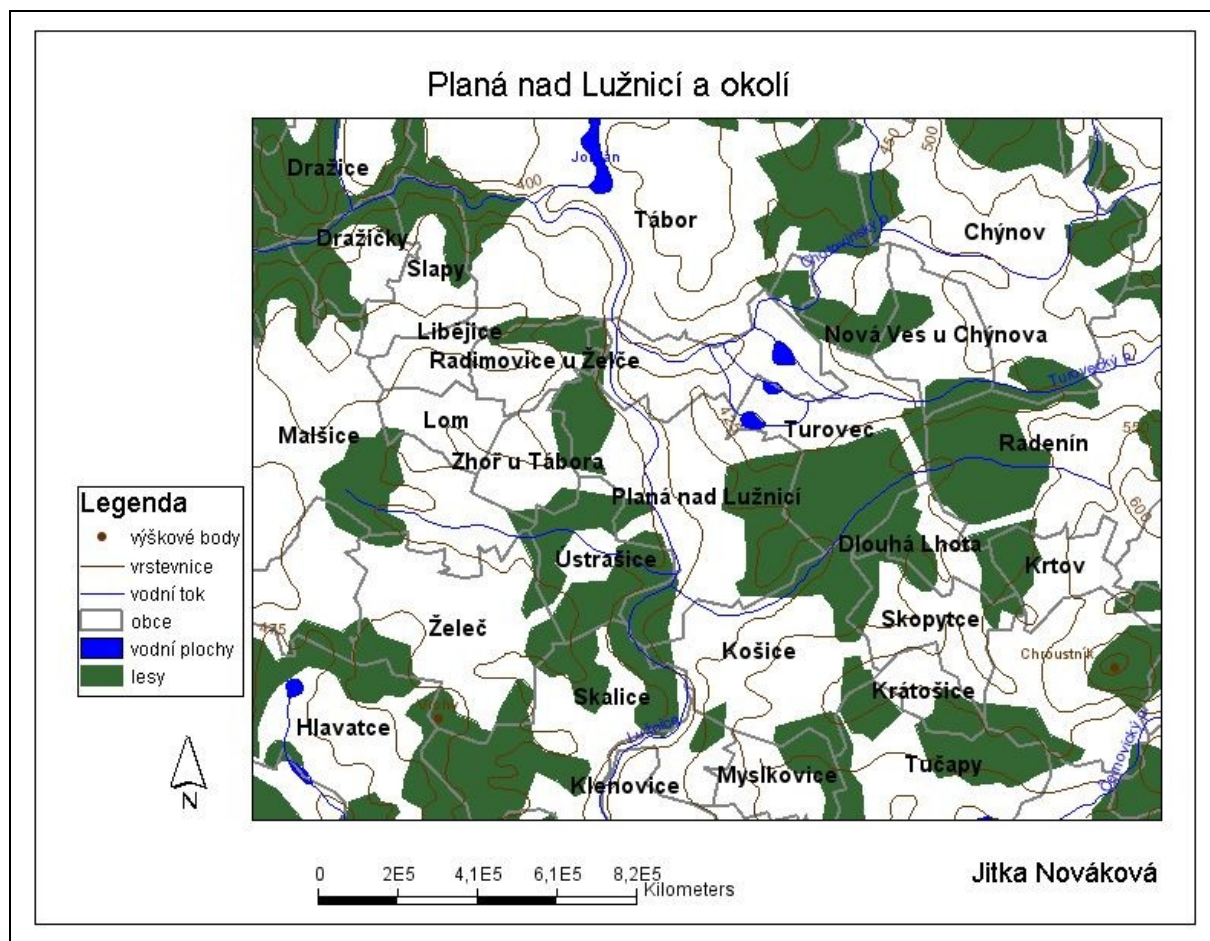
K vrstvám obce, vodní toky, vodní plochy a výšky přidejte popisky (NAZEV).

Pro vrstvu vrstevnic zvolte jako pole pro popis VYSKA.

Dodržujte, popisky pro vodní toky, vodní plochy, výšky a vrstevnice byly ve stejné barvě, jakou jste zvolili pro vykreslení vrstvy.

**Nezapomeňte si projekt uložit: V nástrojové liště klikněte na File -> Save as.  
Budete ho potřebovat ještě pro zpracování třetího cvičení!**

Ukázka výsledné mapy:



**MAPU VLOŽTE NEJPOZDĚJI DO 13. 10. 2009 DO ODEVZDÁVÁRNY  
NEBO ODEVZDEJTE VE STŘEDU 14. 10. 2009 NA CVIČENÍ!**