

ProgeCAD



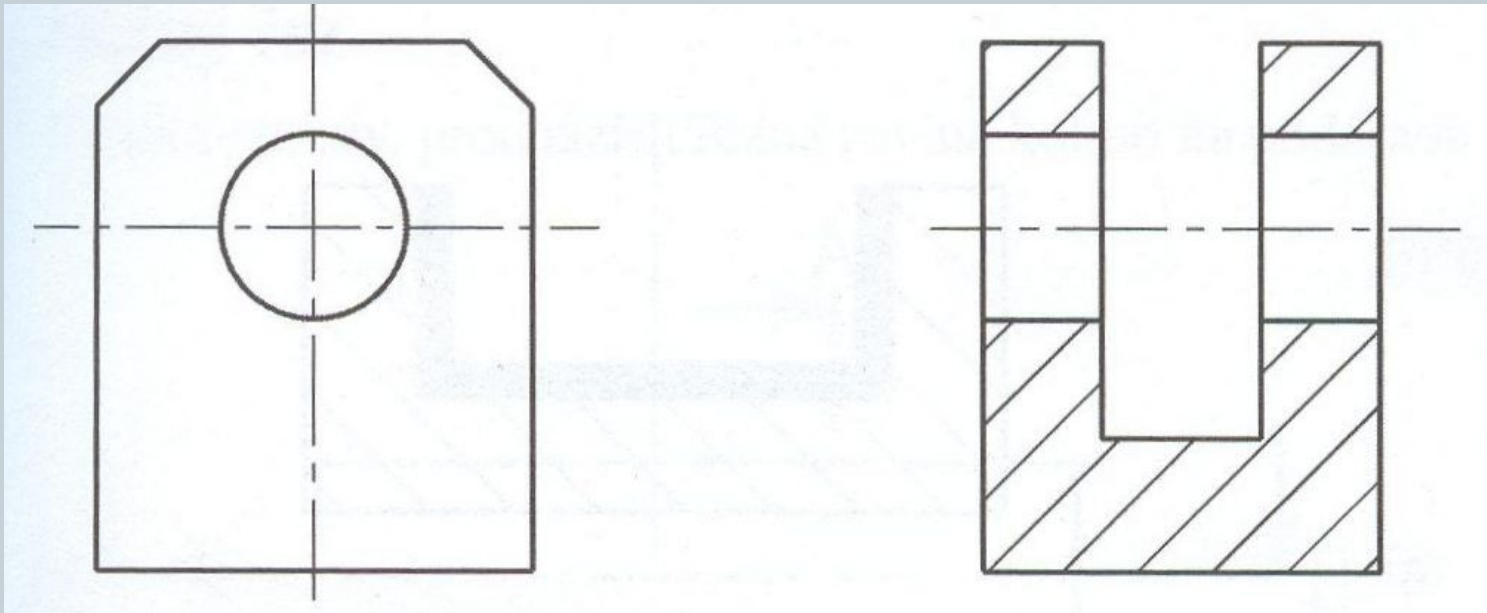
Modifikace prvků

Opakování



Př.

- 1) Nakreslete poloviční řez pro trubku $\varnothing 40$ mm, délky $l = 150$ mm s tloušťkou stěny $t = 5$ mm.
- 2) Dle zadání nakreslete těleso v řezu.

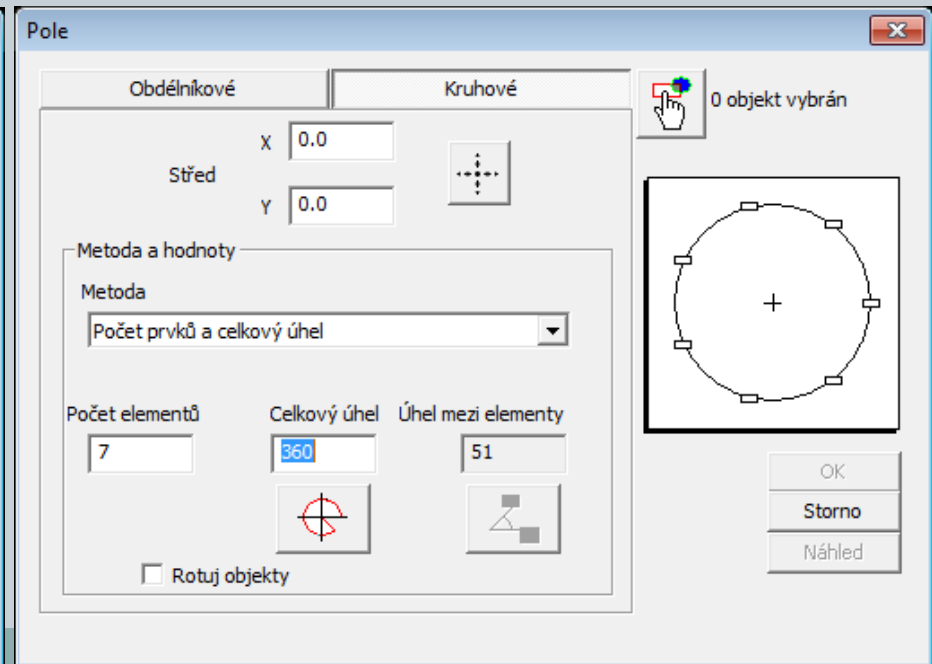
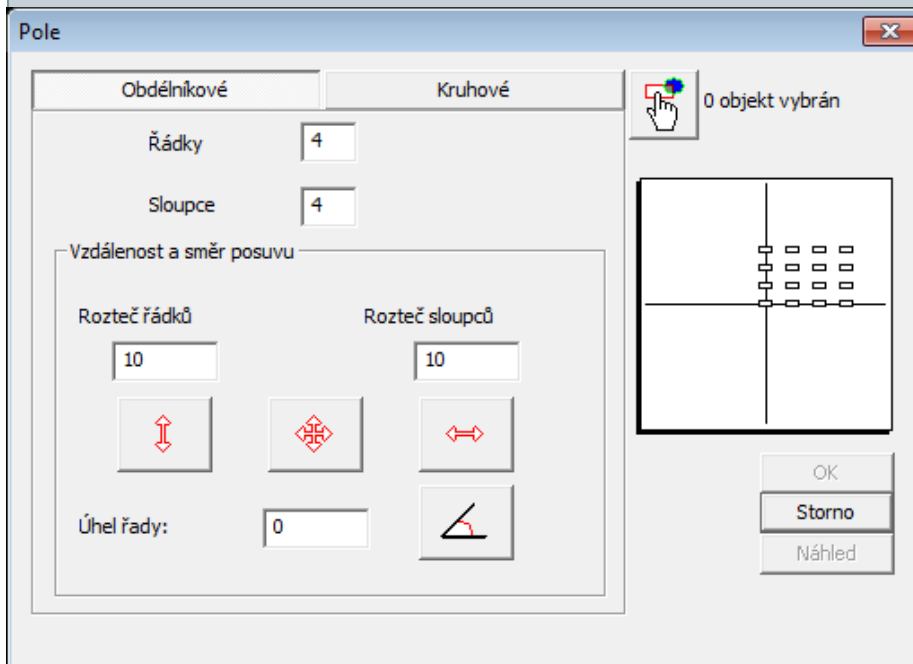


Modifikovat – pole



Pole

Pomocí příkazu pole lze rozkopírovat prvky do obdélníkového nebo kruhového pole.

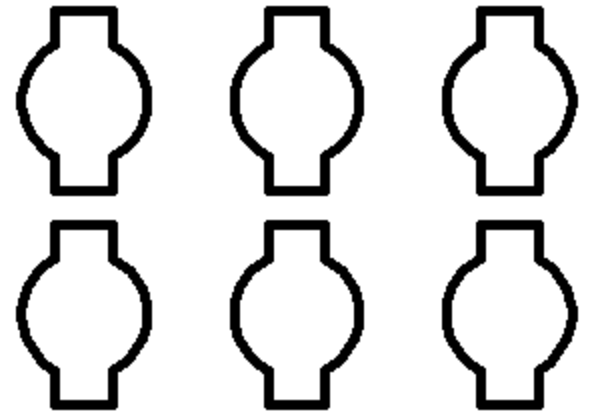


Pole



Pole - obdélníkové

1. Nejprve se provede výběr prvků pro kopírování.
2. Spustí se funkce *POLE* (v horním menu nebo na panelu modifikovat).
3. Vyplní se požadovaný počet řad, sloupců a rozteče řádků a sloupců. Pro rozteče se mohou použít pomocná tlačítka.
4. Klikne se na *Náhled*, a pokud rozmístění odpovídá představám, výběr se potvrdí. V opačném případě se provede příkaz *Edituj*.

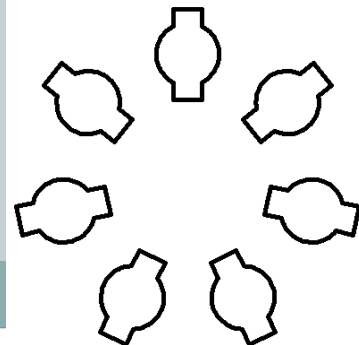


Pole



Pole - kruhové

1. Proveďte se výběr prvků pro kopírování.
2. Spustí se funkce *POLE* (v horním menu nebo na panelu modifikovat).
3. Přepne se na *kruhové pole*.
4. Určí se *střed rotace pole*.
5. Vyplní se požadovaný *počet elementů*.
6. Podle potřeby se zatrhne výběr *Rotuj objekty*.
7. Klikne se na *Náhled*, a pokud rozmístění odpovídá představám, *výběr se potvrdí*. V opačném případě se provede příkaz *Edituj*.



Posunout, natočit



Posunout

Funkce posunout se využívá k posunutí jednoho nebo více prvků. Po vybrání prvků a spuštění funkce je třeba vybrat základní bod, podle kterého se prvky posunují.

Natočit

Příkaz slouží k natáčení prvků kolem vybraného bodu o určitý úhel.

Měřítko



Měřítko

Slouží ke změně velikosti vybraných prvků v určitém poměru.

1. Proveďte výběr prvků,
2. spustí se měřítko,
3. vybere se referenční bod (vůči tomuto bodu se bude zvětšovat/zmenšovat),
4. do příkazového řádku se napíše číselná hodnota zvětšení/zmenšení:

Zvětšení: 1.5; 2; 5; 10; ...

Zmenšení: 0.5; 0.3; 0.15; ...

(Pozor u desetinných míst je třeba používat desetinou tečku).

Oříznout, prodluž



Oříznout

Oříznout je funkce, pomocí které lze odstranit přebytečné a přečnávající čary.

1. Spustí se funkce,
2. vyberou se entity, podle kterých se bude ořezávat potvrdí se klávesou *Enter*,
3. zvolí se entity, které se budou ořezávat. (Čáry musí křížovat vybrané entity).

Prodluž

Funkce prodluž funguje oproti oříznout opačně - prodlužuje čary k vybraným entitám.

Postup je podobný jako v předchozím případě.

Zkosení a zaoblení



Zkosení

Slouží ke sražení (zkosení) hrany dvou křížujících se prvků.

1. Spustí se funkce,
2. do příkazového řádku se napíše *N* a stiskne *Enter*.
3. Otevře se okno, kde je možno nastavit druh a velikost zkosení. Po nastavení se potvrdí *OK*.
4. Klikne se na dvě křížující entity pro zkosení. Přecházející části budou smazány.

Zaoblení

Funkce zaoblení funguje podobně jako zkosení.

Postup je podobný jako v předchozím případě do příkazového řádku se zadává *P* (poloměr zaoblení a definuje hodnota).

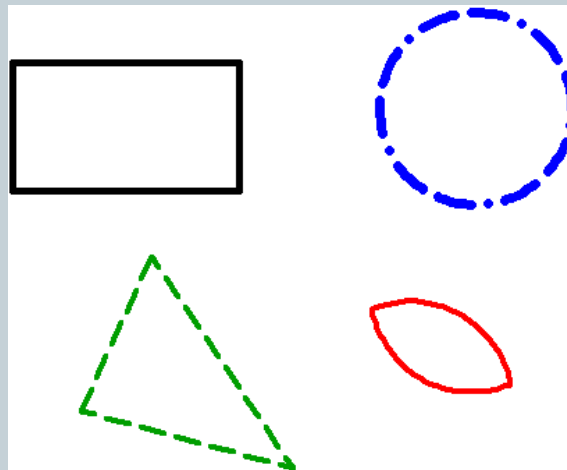
Změna vlastností prvků



Barvy, typ a tloušťka čar

U všech prvků v progeCADu lze měnit barvu, typ čary a tloušťku.

Jako výchozí vlastnosti prvků je nastavena hodnota *BYLAYER* (podle hladiny). To znamená, že vlastnosti prvků se budou řídit podle nastavení hladiny. Jestliže se těmto prvkům individuálně nastaví jiné hodnoty (např. červenou barvu, tloušťku čary 0.50 mm), hodnota bude nezávislá na nastavení hladiny.

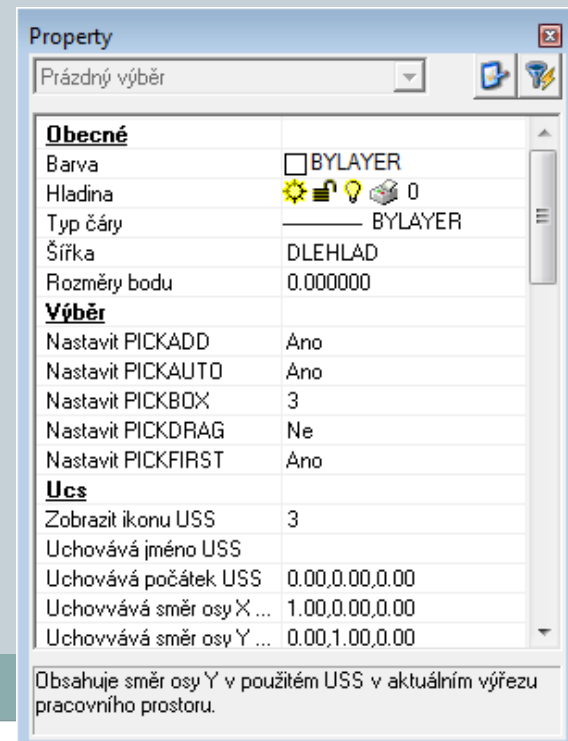


Změna vlastností prvků



- Nastavení vlastností prvků je v panelu „*Vlastnosti prvku*“.
- Jestliže se nastaví určité vlastnosti *před kreslením*, všechny následující prvky budou mít stejné vlastnosti.
- Pro změnu již nakreslených prvků je třeba je označit a poté změnit jejich vlastnosti. Je možno označit i více prvků současně.

Panel „*Vlastnosti prvku*“ (*Property*) se aktivuje pomocí *Ctrl + 1* nebo po výběru pravým tlačítkem myši (případně 2x poklikáním na prvek).



Změna vlastností prvků



- Další možností je vybrat prvky a provést volbu v menu *modifikace – vlastnosti*. V tabulce vlastnosti entity je možné provádět změny - typ čáry, barva, tloušťka, ..

Závěr



Literatura:

[1]<http://www.solicad.com/download/progecad/manual/progecad-manual-cz.pdf>