



Votre objectif

Création d'un jeu de table

# Quel jeu?

- ◉ Une sorte de jeu de société/de plateau utilisable dans la classe du FLE (l'école primaire, l'école de langues)
- ◉ Le niveau A1; A1/A2; A2
- ◉ Le but du jeu:
  - > Apprendre
  - > Renforcer/fixer
  - > Examiner

# Apprendre/renforcer/examiner

- ⊙ La grammaire
  - > prépositions, conjugaison,...
- ⊙ Le vocabulaire
  - > Verbes, animaux, maison,...
- ⊙ La civilisation
  - > histoire, littérature, culture générale,...

# Comment travailler?

- Tout seul
- 2<sup>eme</sup> novembre:
  - > Envoyer le plan du jeu à l'enseignant (avant le 2<sup>eme</sup> novembre)
  - > Avoir des idées claires concernant le jeu en question
  - > Présenter le plan du jeu devant la classe
  - > Discussion sur le plan avec la classe
  - > Travail concret sur le jeu (création des questions, du plateau de jeu, des règles,...)

# Le 8<sup>ème</sup> octobre – le dernier cours

- Présentation du jeu en état d'être utilisé en classe ainsi que des règles.
- Discussion sur les défauts et les avantages du jeu en question avec la classe.
- Correction des erreurs possibles.

# Zápočet

- ◉ Remettre votre jeu à l'enseignant (il faut remettre le jeu en état complet – le plateau, les règles, les supports nécessaires,...)