



# Projektové řízení

# Úvod

- Moderní lidská společnost vyžaduje po technicky vzdělaných odbornících tvůrčí přístup a schopnost úspěšně realizovat projekty všeho druhu.

Tyto dovednosti nemá každý a dobré řízení projektů není snadné.

**Projektové řízení** se vyvinulo v samostatný obor, který zkoumá a analyzuje úspěšné i neúspěšné projekty.

Výsledkem je ucelená metodologie pro zdárné vedení projektů od počátku do konce.

# Základní pojmy

◦ **Projekt** je činnost, která má daný cíl, začátek a konec. Cílem může být vytvoření nového výrobku, ale i realizace oprav (např. stavebních) nebo organizace nejrůznějších akcí.

**Projektové řízení** je proces využívající dostupné zdroje k realizaci projektů (project management - PM).

**Metodologie PM** - představuje způsob řízení projektu.

Metodika může být:

- přejatá (obecná);
- připravená pro daný projekt.

# Náležitosti PM

- a) Formulace projektu a vytvoření týmu.
- b) Tvorba zadání a nastavení vzájemných vazeb.
- c) Specifikace problému, priority.
- d) Jednotlivé fáze projektu, časový plán, rozdělení úkolů.
- e) Kontrola, odevzdávání dílčích výsledků a konečného výsledku.
- f) Zhodnocení vlastní práce.

# Projektová výuka

◦ Dovoluje aktivně zapojit studenta do práce a nacvičit týmovou spolupráci.

Ve výukovém procesu může být součástí disciplín – otevřené učení, zážitková pedagogika.

*Na základě konkrétního zadání jsou žáci nuceni vyvinout určité úsilí ke splnění konkrétního úkolu.*

# Nástroje projektové výuky

◦ Využití technologií – zpracování údajů pomocí informačních technologií, prezentace výsledků.

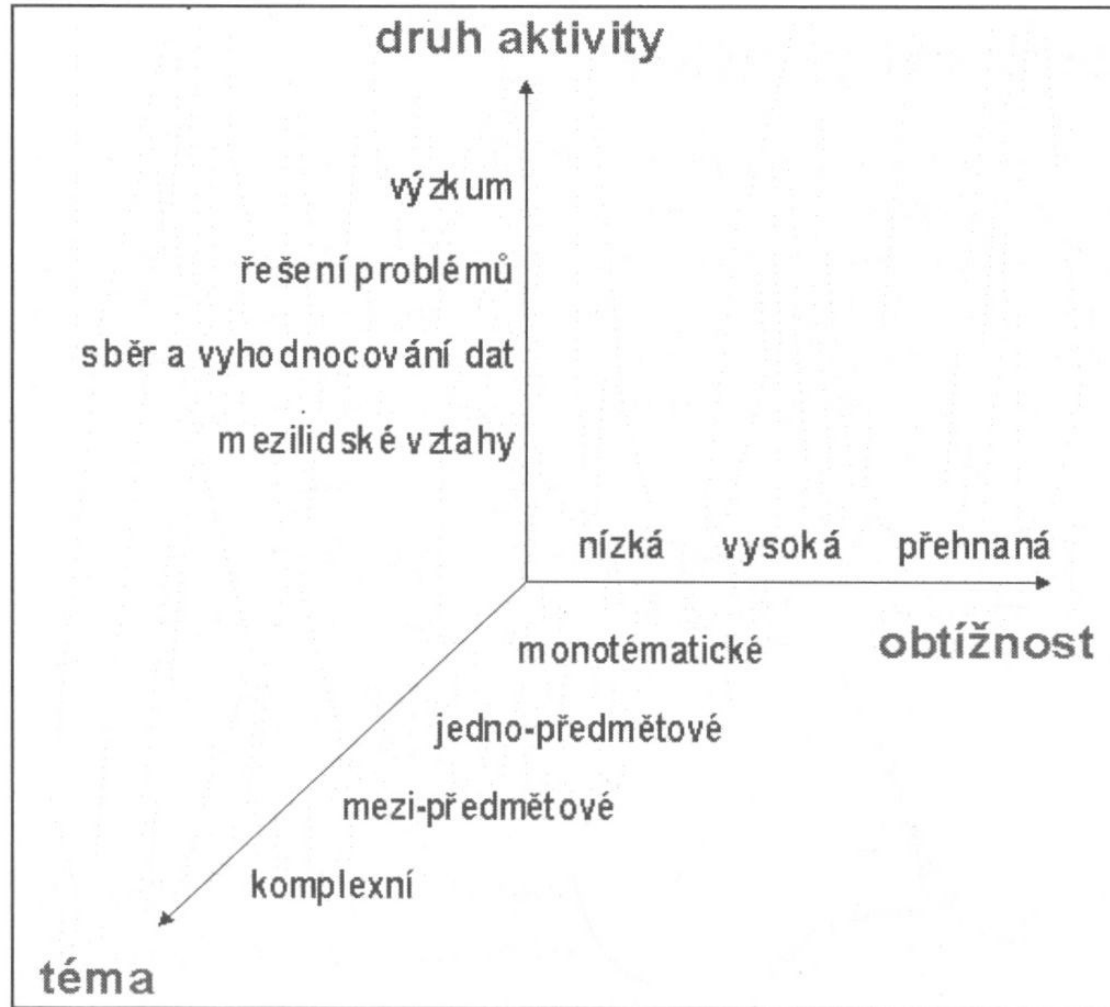
Internet – sociální podstata vzdělávání (schopnost spojovat živé lidi).

Cit.: Výzkum potvrdil, že nejefektivnějším způsobem učení je skutečný život, ne škola.

– *L.J. Perelman (prezident firmy Kanbrain)*

Internetové projekty – výukové projekty.

# Projektová výuka



*3D taxonomie internetových výukových projektů*

# Projektové řízení v praxi

° Využití CA (computer aided) technologií zahrnuje využití počítačů ve všech etapách projektu:

- 1) Etapa návrhu
- 2) Etapa výroby
- 3) Etapa kontroly jakosti
- 4) Etapa prodeje a distribuce

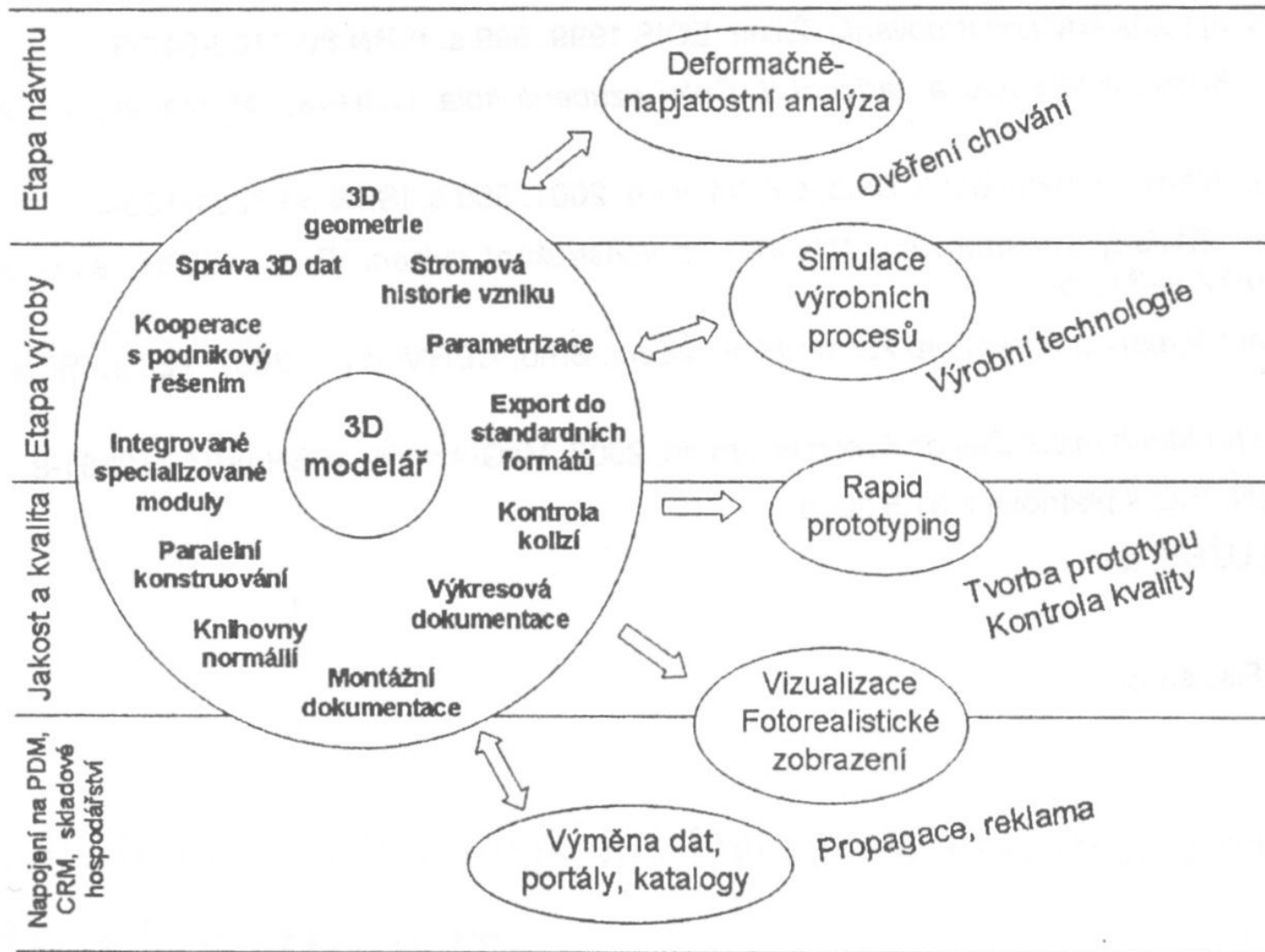
**CAD** – Computer Aided Design (počítačová podpora konstruování).

**CAM** - Computer Aided Manufacturing (počítačová podpora výroby).

**CAE** - Computer Aided Engineering (počítačová podpora inženýrských analýz).



# Projektová podpora 3D konstr.



# Závěr

## Literatura:

Friedmann, Z. *Didaktika technické výchovy*. Brno: MU, 2001.

Brdička, B. *Role internetu ve vzdělávání*. Kladno: AISIS, 2003.

Svoboda, P. a kol. *Základy konstruování*. Brno: Cerm, 2008.