

PŘÍLOHA Č. 3

PŘÍRODNÍ PODMÍNKY A JEJICH VLIV NA ČINNOST ČLOVĚKA V KRAJINĚ

E. Hofmann, L. Dvořák, H. Svobodová, K. Mrázková

Wereyougo	GEOCACHING	
Poloha 1. stanoviště	N 49° 20.256´	E 016° 45.193´



1. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	Anglický název pohádkové postavy, která žije pod vodou. A. Water goblin B. Unterwasserman
Pohybové dovednosti	Chůze, běh. Změřte si dobu přesunu na druhé stanoviště od zahájení navigace.
Geocaching	<ol style="list-style-type: none"> 1. Napiš jméno pohádkové bytosti, podle které je budova pojmenována. 2. Postav se zády k budově a nakresli panoramatický náčrt toho, co vidíš před sebou. Napiš, jakou funkci pln krajina po Tvé pravé ruce a po Tvé levé ruce. 3. Vyber si tři nejvýraznější objekty, které jsou vidět a odhadni k čemu slouží, zakresli je do panoramatického náčrtu. 4. Zjistěte nadmořskou výšku stanoviště. 5. Odhadněte šířku rybníka – (hráz – Barachov – budova na konci parkoviště) - zjistěte ji odhadem a ověřte pomocí stanice GPS.
Pohybové dovednosti	Pěší turistika, běh. Změřte si dobu přesunu na druhé stanoviště od zahájení navigace.



2. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	Český název pro oblast zobrazenou na panelu. A. Moravský kras B. Moravski Kras
Pohybové dovednosti	Pěší turistika.
Geocaching	<ol style="list-style-type: none"> 1. Popiš přírodní charakteristiku úseku, kterým budete procházet. Např. horniny, voda, půdy, biota. 2. Napište název chráněné krajinné oblasti do které směřujete. 3. Stručně napište, jak se v oblasti chovat. 4. Zjistěte ze stanice GPS vzdálenost k ATC Olšovec.
Pohybové dovednosti	Pěší turistika.



3. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	Podle obrázků vyber anglický název pro to, co se zde vyrábělo. A. Steelworks B. Engineering works
Pohybové dovednosti	Chůze, odhad vzdálenosti. Zjistěte počet dvoukroků ke stanovišti č. 4. Od panelu k panelu.
Geocaching	1. Odhad vzdálenosti – odhadem, krokováním a měřením podle stanice GPS a porovnejte: vzdálenost od mostu k tabuli. 2. U tabule naučné stezky dejte dohromady svoje poznatky o přírodních podmínkách okolí a napište, jak se tyto podmínky promítly v činnosti člověka.
Pohybové dovednosti	Chůze, odhad vzdálenosti. Zjistěte počet dvoukroků ke stanovišti č. 4. Od panelu k panelu.



4. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	<p>Anglický název krasového jevu, kde končí tok Jedovnického potoka.</p> <p>A. River sinkhole</p> <p>B. Dry sinkhole</p>
Pohybové dovednosti	Obratnost, chůze
Geocaching	<p>1. Na další tabuli naučné stezky zjistěte, čím je toto místo významné z hlediska krasových jevů..</p> <p>2. Název krasového jevu, kde končí tok Jedovnického potoka.</p>
Pohybové dovednosti	Obratnost, chůze.



5. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	<p>Vyberte anglický název principu, na kterém pracuje klinometr při určení výšky objektu.</p> <p>A. Right-angled triangle. B. Archimedes principle</p>
Pohybové dovednosti	Out working. Chůze. Dostaňte se pomocí lezení do skalního okénka a vyfotografujte se – týmová spolupráce.
Geocaching	<p>1. Napište, které krasové jevy se zde nacházejí.</p> <p>2. Odhadněte třemi způsoby výšku skály.</p> <p>3. K tomuto místu se váží čtyři slova. Napište s jejich pomocí příběh, který dal tomuto místu název: kolíbka, skála, Rudice, lovci koní.</p>
Pohybové dovednosti	Out working. Chůze. Dostaňte se pomocí lezení do skalního okénka a vyfotografujte se – týmová spolupráce.



6. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	<p>Projděte expozici ve druhém patře mlýna a napište název oboru, který se zabývá výzkumem jeskyní.</p> <p>A. Speleologie B. Archeologie</p>
Pohybové dovednosti	Chůze.
Geocaching	<ol style="list-style-type: none"> 1. Projděte geopark a pojmenujte horniny, které jste cestou viděli. 2. Projděte expozici ve mlýně a poznamenáte si, čím se zabývali lidé v této oblasti a jaký je původ názvu obce Rudice. 3. Jak se jmenuje obor, který se zabývá výzkumem jeskyní.
Pohybové dovednosti	Chůze.



7. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	Konec hry wherigo. Pořídte si fotografii místa, které nás spojuje.
Pohybové dovednosti	Chůze.
Geocaching	<ol style="list-style-type: none"> 1. Napište, čím je toto jezírko významné. 2. Zdůvodněte, proč se na Rudické krasové plošině nacházejí jezírka, když je vápenec propustný. 3. Stoupněte si k informační tabuli a zakreslete správný pohled vysvětlující vylézání nápisu „MAN“ z místního jezírka. 4. Dojděte podle zadání na stanoviště č. 8. Kešku nehledejte, zadání úkolů máte uvedeno.
Pohybové dovednosti	Chůze.



8. stanoviště	ÚKOLY
Whereyougo	Zanechte barevný výtvarný odkaz budoucím návštěvníkům nejlépe GEOGLIF.
Pohybové dovednosti	
Geocaching	<ol style="list-style-type: none"> 1. Odeberte si vzorky barevných písků, hlinek a hornin do mikrotenových sáčků. 2. Zanechte barevný výtvarný odkaz budoucím návštěvníkům nejlépe GEOGLIF .
Pohybové dovednosti	

