

Kontrakt/Úmluva/Smlouva

- Dohoda o pozitivním posilování cílového chování
- Mezi dvěma i více stranami (učitel, žák, rodiče...)
- Dosažení konkrétního chování bude pozitivně posíleno
- Individualizace kontroly chování podle žákových potřeb
- Aktivní role žáka v kontraktu
- Ideálně – kontrakt vytváří zúčastněné strany společně
- Každá strana – vlastní role a zodpovědnost
- Cílové chování – shoda a úsilí všech stran

Podmínky dobrého kontraktu

- Posílení by mělo následovat bezprostředně
- První kontrakty by měly počítat s postupným zvládnutím
- Posilovač by měl být často a v malých dávkách
- Kontrakt by měl být formulován pozitivně v pojmech úspěchu
- Měl by být realistický a férový a podle S.M.A.R.T. cílů
- Srozumitelný a jednoznačný
- Neměl by být žákovi vnucován
- Měl by být pravidelně revidován a hodnocen

S.M.A.R.T. - rysy cílů a úkolů

- **SPECIFIC** (konkrétní, jasné)
- **MEASURABLE** (měřitelné)
- **ACHIEVABLE** (dosažitelné)
- **RELEVANT** (důležité, odpovídající)
- **TIME-LIMITED** (časově omezené)

<http://www.mitvsehotovo.cz/2011/08/metoda-smart-jak-zadavat-ukoly-abyste-byli-spokojeni-s%C2%A0vysledkem/>

http://cs.wikipedia.org/wiki/SMART_metoda - SMARTER

Pojmy za jednotlivými písmeny

[editovat]

Neexistuje jednoznačná shoda ohledně toho, co přesně pět + dvě písmena ve zkratce znamenají nebo jak se používají v určité situaci. Typicky používaná slova jsou:

Písmeno	Hlavní pojem	Ostatní pojmy
S	Specific - konkrétní	Significant - významný, ^[6] Stretching - posouvající, Simple - jednoduchý
M	Measurable - měřitelný	Meaningful - smysluplný, ^[6] Motivational - motivující, ^[6] Manageable - uříditelný
A	Attainable - dosažitelný ^[7]	Appropriate - odpovídající, Achievable - dosažitelný, Agreed - odsouhlasený, ^{[8][9]} Assignable - zadatelný, ^[10] Actionable - zpracovatelný, Action-oriented - orientovaný na akci, ^[6] Ambitious - ambiciózní ^[11] , Aligned - sladěný
R	Relevant - odpovídající	Realistic - realistický, ^[10] Results/Results-focused/Results-oriented, ^[7] Resourced - pokrytý zdroji, ^[12] Rewarding ^[6]
T	Time-bound - ohraničený v čase	Time-oriented - časově orientovaný, Time framed - zasazený do časového rámce, Timed - termínovaný, Time-based - založený na čase, Timeboxed - uzavřený v čase, Timely - časovaný, ^{[7][9]} Time-Specific - konkrétní v čase, Timetabled - načasovaný, Time limited - časově omezený, Trackable - dohledatelný, Tangible - hmatatelný
E	Evaluate - hodnotený	Ethical - etický, Excitable - fascinující, Enjoyable - zábavný, Engaging - strhující, Ecological - s pozitivním vlivem na okolí
R	Reevaluate - průběžně hodnotený	Rewarded - odměněný, Reassess - znovu hodnotitelný, Revisit - znovu hodnocený, Recordable - zaznamenatelný, Rewarding - hodnotný, Reaching - dosažitelný

Volba určitých kombinací vede k duplicitám a překryvům - jako například kombinace *Attainable* a *Realistic*.

Příklad SMART(ER) úkolu: Jakmile to bude možné, udělej něco co nejlépe.