

FONTES LATINI BOHEMORUM

III

seriem dirigunt

Hana Šedinová

Lenka Karfíková

CRISTANNUS DE PRACHATICZ

Algorismus prosaycus

Základy aritmetiky

PRAHA

1999

tatem illius (*loci*) paris et multiplica per eum numerum provenientem ex addicione primi et ultimi numeri (*scilicet, et multiplicetur numerus addendus per medietatem locorum; ut 1, 2, 3, 4, adde 1 ad 4 et erunt 5, multiplica 5 per 2 et erunt 10*). Si autem numerus locorum (*per figuras suas scriptus*) fuerit impar, tunc adde primum numerum (*qui est in capite more nostro scribendo*) cum ultimo (*id est finali*) et illius aggregati (*primi cum ultimo*) summas medietatem et per illam medietatem (*locorum*) multiplica numerum locorum (*descriptum per figuras*) et habebis (*in qualibet progressionem*), quod queris.

IX. Pro inventenda radice (*tamquam difficili, quia qui inventionibus inhiat, laboribus inculcatur, tamquam principali, quia est primus principalis numerus*) quadrati vel cubici numeri est sciendum, quod numerus quadratus (*dicitur a quadrato corpore*)

15

*Pro inventenda. Post plenam Radicem autem, tertia ibi Si ergo determinationem 8 specierum arithmetice, in quibus quid sit et bacionem, ibi Si probare velis. Et quomodo in unaquaque est operandum, edoctum est, consequenter autor descendit ad nonam et ultimam speciem, in qua radices numerorum docet invenire et inventas diffinire et denominare. Et dividitur, nam primo ostendit, quid sit numerus quadratus et quid cubicus, in secunda parte ostendit, quid sit extrahere radicem quadratam vel cubicam, tercio docet modum extrahendi radicem quadratam; prima in loco, secunda ibi*

20

[*Numerus quadratus*] Quadratus numerus est numerus proveniens ex sui ductu in se semel. Hic autem est species numeri superficialis; ratio, quia superficiem a divisis unitatibus claudere potest et constituere quadrangulum equalibus lateribus dispositum. Huius cognitionem dat: Utilitas, regula, cautea, probacio.

30

2 et ultimi numeri ] numeri et ultimi *F* – 10 queris ] queris. Hec sufficiant culibet juveni in arte composita (= in arte compositica *Si*) *F* – 13 est sciendum ] et sciendum *F* – 17b probationem *Si* ] operationem *G*. *commentarius in F abest* – 22a radices *Si* ] species *G*. *commentarius in F abest* – 25b a divisis unitatibus *Si* ] a divisis *G*. *commentarius in F abest*

vezmi polovinu toho sudého (*místu*) a násob jím číslo vzešlé ze sečení prvního a posledního čísla (*tak učíš, a násobí se sečené číslo polovinou míst; např. 1, 2, 3, 4, sečí 1 a 4, to je 5; 5 násob dvěma a vyjde 10*). Bude-li však počet míst (*vyjádřený počtem číslic*) lichý, pak sečí první číslo ( *které je na začátku, psáno naším způsobem*) s posledním (*tj. konečným*), z tohoto součtu (*prvního s posledním*) vezmi polovinu a touto polovinou (*míst*) násob počet míst (*vyjádřený počtem číslic*) a budeš mít (*v jakémkoliv posloupanosti*), co hledáš.<sup>92</sup>

IX. K nalezení kořene (*namáhavému, neboť ten, kdo jde za objevy, bývá udolan lopotou, a důležitěmu, protože kořen je první východí číslo*) čísla čtvercového nebo krychlového je třeba vědět, že číslo čtvercové (*nazvané podle čtvercového obrázce*) je číslo, které vychází (*vzniká*) z násobení sebe sama sebou samým

*K nalezení. Po úplném vysvětlení osmi úkonů aritmetického umění, při nichž bylo důkladně vloženo, co tyto úkony jsou a jak je třeba při každém postupovat, přistupuje nakonec autor podobně k devátému a poslednímu úkonu, v němž učí nalézat kořeny čísel a nalezené definovat a pojmenovat. A výklad je rozdělen, neboť za první ukazuje, co je číslo čtvercové a co krychlové, ve druhé části ukazuje, co to znamená najít čtvercový či krychlový kořen, za třetí učí hledat kořen čtvercový; začátek první části je zde, druhá začíná*

slovy *Najít kořen, třetí Čtveřiti-edy; za čtvrté učí ověření svého postupu, tam, kde jsou slova Čtveřiti-edy si ověřit. A nejprve přistupuje k tomu, co je číslo čtvercové, a říká (viz text). [Číslo čtvercové.] Čtvercové číslo je číslo pocházející z násobení sebou samým. Toto číslo je druh čísla plošného, a to z toho důvodu, že může rozdělenými jednotlivými plochy a vytvořit čtyřúhelník vymezený stejnými stranami. Poznání tohoto čísla je dáno užitečností, pravidlem, upravením a zkouškou.*

G 11v est numerus, qui provenit (*excreciti*) | ex multiplicatione sui-  
ipsius in seipsum (*et sic omnis numerus in se multiplicatus est*)

*Utilitas.* Et est cognitio nume-  
ri in sui denominatione, nam nisi  
radix numeri propositi cognosca-  
tur, eius denominatio totaliter ig-  
noratur. Et similiter quia in Alfon-  
cii tabulis et aliis astronomicibus  
exigitur.

*Regula.* Omnis numerus pro-  
positus magnus vel parvus, si est  
par, sub penultima, si impar, sub  
ultima incipit extrahere radicem  
quadratam hoc modo: Primo di-  
gitus est invenendus, qui in se  
ductus deleat numerum supra-  
positum quanto vicinius potest,  
deinde secundo idem duplandus  
est et sub altera ponendus figura  
cum suo subduplo, semper hoc  
modo faciendo, donec proveniatur  
ad ultimam figuram, si potest.

G 11r modo faciendo, donec proveniatur  
ad ultimam figuram, si potest.

*Cautela prima.* Si sub numero  
proposito digitus propter sui par-  
vitate[m] inveniri non potest, qui du-  
ctus in duplatum et postea in se  
more quadrato deleat numerum su-  
prapositum, tunc cifra ponenda est  
sub tertia figura versus dextrum et  
duplata sunt anterioranda, donec  
digitus ante duplata inveniat, tanta  
est, quanta latitudo, ut sic:

17b subdupli Si ] duplati G, *commentarius in F abest* – 28b proportio-  
naliter dicitur a superficie quadrata Si ] proportionaliter a superficie G,  
*commentarius in F abest*

(a tak každé číslo násobené sebou samým je čtvercové), např.  
když řekneme dvakrát dvě jsou čtyři; tedy 4 je číslo čtvercové a

*Užitečnost.* Užitečnost spočívá  
v poznání denominace čísla, pro-  
tože není-li kořen daného čísla  
znám, je jeho pojmenování úplně  
neznámé.<sup>93</sup> A rovněž proto, že je  
ho třeba při hledání v alfonsin-  
ských a jiných astronomických ta-  
bulkách.

*Pravidlo.* U každého daného  
čísla, velkého či malého, je-li su-  
dé, se začíná hledat čtvercový ko-  
řen pod předposlední číslicí, je-li  
liché, pod poslední, a to tímto způ-  
sobem: Za prvé je třeba nalézt  
digitus, který znásoben sebou sa-  
mým vyruší číslo nad ním napsa-  
né, jak může nejbliž; pak za druhé  
je třeba tenž digitus zdvojit a na-  
psat ho i s jeho subduplem pod  
další číslici; a takto je třeba dále  
postupovat, dokud se nedojde –  
je-li to možné – k poslední číslici.

*První upozornění.* Jestliže pod  
daným číslem nemůže být kvůli  
jeho malé kvantitě nalezen digitus,  
který by znásoben dvojnásobkem  
a potom sebou samým kvadratic-  
kým způsobem vyruší číslo nad  
sebou napsané, pak je třeba napsat  
pod třetí číslici směrem doprava  
nulu a dvojnásobky posouvat do-  
předu, dokud se před nimi nenajde  
digitus, který znásoben dvojná-  
sobky a potom sebou samým ad-  
druhé. Vyjde-li někdy artiku-  
lus nebo číslo složené, takže obsa-  
dí všechny následující poslední  
číslíce a kvůli tomuto obsazení  
nemá digitus místo, kde by mohl  
být umístěn, pak se artikulus přidá  
k předcházející číslici zdvojeného  
čísla nebo se napíše na prázdné  
místo bez posouvání dvojnásob-  
ku.<sup>94</sup>

*Zkouška.* Vezmou se subdupla  
s posledním nalezeným digitem,<sup>95</sup>  
znásobí se sebou samými a vyjde  
dané číslo, bylo-li čisté čtvercové;  
jestliže však dané číslo nevyjde,  
pak se přičte zbytek.

Všimni si, že čtvercové číslo je  
číslo vzešlé z násobení téhož čísla  
sebou samým, takže rozdělením  
jednotek vytváří plochu o stejných  
stranách, a je tedy náležítě podle  
čtvercové plochy nebo čtvercové-  
ho obrazce nazýváno čtvercovým.  
Totiž tak jako se čtvercovou plo-  
chou nazývá ta, jejíž délka je stej-  
ná jako šířka, jako tato: □, tak  
čtvercovým číslem se nazývá to  
číslo, které rozděleno na jednotky  
má tolik jednotek na délku jako na  
šířku, jako toto: :: Za druhé: Tak  
jako se čtvercový obrazec liší od  
obrazce obdélníkového, tak se  
čtvercové číslo liší od čísla obdé-  
lníkového; čtverec je totiž tvořen

*quadratus*), ut dicendo bis duo sunt 4; et sic 4 est numerus quadratus et 2 est radix (*quia ducitur in se semel*) illius numeri.

□, sic numerus quadratus dicitur Nota, quod superficies apud mathe-  
 maticum est longitudo et latitudo  
 ille, qui divisus per unitates tot ha-  
 bet in longitudine, quot in latitudine  
 ne, ut sic: :: Secundo: Sicut figura  
 quadrata differt a figura quadrata  
 gula, sic numerus quadratus a qua-  
 drangulo. Quadrata enim figura  
 equalibus constituitur lateribus, ut  
 dicit magister Dominicus Parisien-  
 sis in sua Practica geometrica, sic  
 numerus quadratus in omnibus sui  
 partibus dum dividitur per unita-  
 tes, equalibus constat unitatibus.  
 Et sicut quadrangula figura dicitur,  
 ubi latus unum est inaequale alteri,  
 ut sic: □, sic et numerus qua-  
 drangulus divisus inaequalibus con-  
 stat unitatibus, ut patet in quolibet  
 numero superficiali non quadrato,  
 ut sic: ::: Ex quo patet, quod qua-  
 ternarius est primus numerus qua-  
 dratus, novenarius secundus, ut  
 patet in ista figura:

4	9	16	25	36	49	64	81
2	3	4	5	6	7	8	9

scribi ad modum quadrati, est qua-  
 ternarius. |

1 est numerus quadratus ] numerus quadratus est  $F - 2$  illius numeri ]  
 eius  $F - 5b$  longitudo et  $Si$  ] longitudo  $G$ , *commentarius in F abest - 15a*  
 partibus  $Si$  ] parte  $G$ , *commentarius in F abest - 17a* sicut  $Si$  ] sic  $G$ , *com-*  
*mentarius in F abest - 19a* quadrangulus  $Si$  ] quadratus  $G$ , *commentarius in*  
*F abest - 26b* quaternarius  $Si$  ] quadratus  $G$ , *commentarius in F abest*

12a apud Dominicum de Clavasio. Practica geometrica (ed. H. L. L. Bursard, The Practica geometrica of Dominicus de Clavasio, in: *Archiv für die Geschichte der Exact Sciences*, 2, 1965, 520-575) non inveni

číslo 2 je kořen (*protože je násobeno samo sebou jedenkrát*)  
 tohoto čísla. Krychlové číslo (*nazvané podle krychlového tělesa*,

stejnými stranami, jak říká mistr  
 Dominik Pařížský<sup>96</sup> ve své Prak-  
 tice geometrie, a tak také čtverco-  
 vé číslo, když je rozděleno na jed-  
 notky, sestává ve všech svých čás-  
 tech ze stejného počtu jednotek. A  
 tak jako obdélníkem je nazýváno  
 obrazec, v němž se jedna strana  
 nerovná druhé, jako tento: □, tak  
 i číslo obdélníkové, je-li rozděle-  
 no, sestává z nesejného počtu jed-  
 notek, jak je zřejmé u jakéhokoli  
 plošného čísla nikoliv čtvercové-  
 ho, jako toto: ::: Z toho je jasné, že  
 první čtvercové číslo je čtverka,  
 druhé devítka, jak lze vidět z této  
 tabulky:

4	9	16	25	36	49	64	81
2	3	4	5	6	7	8	9

Všimni si, že podle matemati-  
 ků je plocha délka a šířka bez  
 hloubky a tloušťky, vymezená  
 pouze rovinou.

Čtvercovým číslem se nazývá  
 to, které - je-li rozděleno na jed-  
 notky - bude mít čtyři stejné stra-  
 ny jako čtverec, např. dvakrát dvě  
 jsou čtyři: ::

Rozdíl mezi čtvercovým a ob-  
 délníkovým číslem je ten, že  
 čtvercové číslo je obrazec o čty-  
 řech stejných stranách, jako tento:  
 □, obdélníkové je naproti tomu  
 obrazec, který má jednu stranu  
 delší, jako tento: □. A tak šestka  
 je číslo obdélníkové a nikoliv  
 čtvercové, takto: :::

[Kořen.] Kořen čísla je to čís-  
 lo, které je násobeno sebou samým  
 jedenkrát, např. dvakrát dvě jsou  
 čtyři; čtverka je tedy číslo čtver-  
 cové a dvojka je jeho kořen. Z to-  
 ho je jasné, že první číslo, které  
 může být napsáno na způsob čísla  
 čtvercového, jsou čtyři.

Numerus autem cubicus (*a corpore cubo dictus, primo modo*) est ille (*scilicet numerus*), qui provenit ex ductu suiipsius (*et non alterius*) in se (*scilicet ipsum*) bis, vel semel in se (*secundo modo, tanquam quadratus*) et semel in suum quadratum, ut dicendo (*exemplum primi*) bis duo bis sunt 8, vel sic (*exemplum secundi*) bis 2 sunt 4 et bis 4 sunt 8; et sic 2 erit radix istius numeri cubici

F 45r 8. Ex hoc habetur, quod idem numerus | potest esse radix numeri

G 11v *Numerus autem cubicus.* Hic cubicus est 8, quia radix eius est ostendit, quid sit numerus cubicus, primus numerus, secundus 27, ut et dicit. Notandum, quod numerus

cubicus dicitur a cubo corpore, 8 27 64 125 216 343 512 729 quia habet corporis cubi similitudinem. Nam sicut corpus cubicum

quatuor continetur dimensionibus, est inveniendi numerum cubicum: 15

scilicet linearum certo numero, angulis, qui sunt termini linearum, et

superficiebus, que sunt longitudo et latitudo composita, et lateribus,

que sunt extremitates superficie- rum, sic cubicus numerus quatuor

in se continet denominationes vocum, ut dicit Hugucio et Papias, ut

bis duo bis sunt 8. Est autem cubicus secundum Algorismum anti-

quum corpus habens sex superficies, 8 angulos et duodecim latera.

Item nota, quod primus numerus

6 2 sunt | 2 et sunt *F* – istius | ipsius *F* – 7 8 | om. *F* – 23b adverbialiter

*Sr* | adnumeratier *G*, *commentarius in F abest* – 27a duodecim *Si* | duo *G*,

*commentarius in F abest*

23a Hugutio Pisanus, Liber derivationum, s. v. cubon (NK VII C 20 f. 109r) – Papias, Mater verborum, Venetiis 1496, s. v. cubos: Cubos græce,

latine tessera vel cubus dicitur, quae octo angulis constat undique, ut bis bina

bis – 25a Iohannes de Sacrobosco, Algorismus communis (ed. M. Curize, 15)

25

20

15

10

5

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

první způsobem) je však to (*totiž číslo*), které vychází z násobení sebe sama (*a ne jiného*) sebou (*totiž samým*) dvakrát, nebo z násobení jednou sebe sama (*druhým způsobem, tak jako čtvercové*) a jednou svého čísla čtvercového, např. když řekneme (*příklad prvního způsobu*) dvakrát 2 dvakrát je 8, nebo takto (*příklad druhého způsobu*): dvakrát 2 jsou 4 a dvakrát 4 je 8; tedy číslo 2 bude kořenem tohoto krychlového čísla 8. Z toho plyne, že totéž číslo může být kořenem čísla čtvercového i krychlo-

Krychlové číslo je však. Zde jeho kořen je první číslo, a druhé ukazuje, co je to číslo krychlové, a krychlové je 27, jak je to zřejmé z říkání (viz text). Je třeba poznamenat, že krychlové číslo se nazývá podle krychlového tělesa, protože má podobu krychle. Totiž tak jako krychle je určena čtyřmi rozměry, určitým počtem přímk, úhly, které jsou konci těchto přímek, plochami, které jsou délka a šířka slo-

ženy dohromady, a stranami, které jsou konci těchto ploch, tak krychlové číslo v sobě obsahuje čtyři slovní pojmenování, jak říkání Hugutio<sup>97</sup> a Papias<sup>98</sup> např.: dvakrát dvě dvakrát je 8. Podle starého algorismu<sup>99</sup> je však krychle těleso mající šest ploch, osm úhlů a dvacet stran.<sup>100</sup> Rovněž si všimni, že první krychlové číslo je 8, protože

8 27 64 125 216 343 512 729

2 3 4 5 6 7 8 9

[Které vychází.] Existuje dvojí způsob, jak najít číslo krychlové: Za prvé násobením jednoho čísla sebou samým dvakrát, např. dvakrát dvě dvakrát je osm, za druhé násobením nějakého čísla jednou sebou a jednou svou mocninou

prospědnictvým slučovací spojky, jak je to ukázáno v textu, a to vždy tak, že poslední číslo vyjádřené příslovcem násobí předcházející celek.

[Totiž číslo.] Poučka, planá pro každé odmocňování.

105

104

103

102

101

100

99

98

97

96

95

94

93

92

91

90

89

88

87

86

85

84

83

82

quadrati et cubici (non tamen illius radiceis idem est cubicus et quadratus nec cubicus est quadratus).

Radicem (in omnibus numeris) autem extrahere non est aliud, nisi proposito aliquo numero (magno vel parvo) radicem eius (a qua procedis) invenire quadratam vel cubicam secundum quantitatem numeri propositi (quia ex quantitate numerorum gignitur radix numerorum adequata). Unde extrahere (ostendere) radicem quadratam (id est principium, a quo numerus denominatur

[Radicem autem extrahere.] dix numeri continetur virtualiter, 10  
Hic autor ostendit in generali, quid id est materialiter et non formaliter extrahere radicem numerorum, ter, in numero, quem principiat. secundo ostendit in speciali, quid Item sicut arbor presupponit radicem extrahere radicem numeri quadratam et originatum suam causam et originatum suam originem, 15  
primum dicente. sic presentes numeri presupponunt

Notandum circa illam partem suas radices ad esse suum, quia notandam Radicem autem extrahere, si radices essent, alii numeri esse Unde sciendum, quod radix in non haberent.

Utilitas est scire quantitatem 20  
proposito est principium principii numeri, utrum sit figure quadrata, ne quo numerus esse non potest, ut et sic de aliis; secunda, quia valet quaternarius sine duobus esse non ad tabulas astronomicas.

[Extrahere radicem quadratam] Radicem quadratam alicuius 25  
ternarius omnino esse non potest. tam.] Radicem quadratam alicuius Et sic radix, ideo quia sicut radix numeri extrahere est proposito numero est principium vite, nutrimenti, merito elicere unum numerum, qui alimentum et dilatationis plante et ductus in se quadrata, scilicet se-arboris, sic radix in numeris principium per modum multiplicationis, et cipiat numeros et eos dilatata constituit numerum propositum; et 30  
suis speciebus vel generibus. Item hoc est verum, si numerus quadratus sicut radix arboris vel plante in tus fuerit propositus. Si vero non terra occultatur et vitam dat ab-fuerit quadratus, tunc ex numero scendite plante vel arbori, sic ra- proposito est elicere unum nume-

3 aliud ] om. F. — 8 quadratam ] quadratum F. — 15b suam Si ] suum G, commentarius in F abest

vého (avšak krychlové a čtvercové od toho kořene není totožné a krychlové není současně čtvercové).<sup>101</sup>

Najít kořen (u jakéhokoliv čísla) není nic jiného než k nějakému danému číslu (velkému či malému) najít podle velikosti daného čísla (protože z velikosti čísel se rodí přiměřený kořen čísel) jeho čtvercový nebo krychlový kořen (od něhož pak postupněš vpřed). Z toho plyne, že najít (ukázat) čtvercový kořen (tj. vychodisko, jímž je čtvercové číslo určeno) znamená najít k nějaké-

[Najít kořen.] Zde autor obecně ukazuje, co to je najít kořen čísel, za druhé ukazuje speciálně, co to je najít kořen čtvercového čísla, tam, kde jsou slova Z toho plyne, že vytknout; pokud jde o první část, říká (viz text).

Poznámka k oné části Najít kořen. K tomu je třeba vědět, že kořen v tomto případě je vychodisko, určující počátek čísla a číslo ustá novující, bez něhož číslo nemůže existovat, např. čtverka nemůže vzniknout bez dvojky, protože odstraníme-li dvojku, čtverka nemůže vůbec existovat. A proto právě tak jako je kořen předpokladem života, výživy, živění a rozšifování rostliny a stromu, tak kořen v číslech dává číslům začátek a rozrůžňuje je do druhů a rodů. Rovněž tak jako je kořen stromu nebo rostliny skryt v zemi a neviděn dává rostlině či stromu život, tak je kořen čísla v čísle, jehož je vychodiskem, obsažen virtualně, tj. materialně, a nikoliv formálně.

Rovněž tak jako strom předpokládá kořen, účinek svou příčinu a vzniklé svůj původ, tak existující čísla předpokládají pro své bytí své kořeny, protože kdyby nebyly kořeny, nemohla by existovat jiná čísla.

Užitečnost tohoto úkonu spočívá v tom, že víme o kvantitě čísla, zda je čtvercem, a tak podobně u jiných čísel; druhá užitečnost spočívá v tom, že odmocňování je potřebné k astronomickým tabulkám.

[Najít čtvercový kořen.] Najít čtvercový kořen nějakého čísla znamená vybrat k danému číslu jedno číslo, které znásobeno sebou kvadraticky, totiž násobením jednou, vytváří zadané číslo; a to platí tehdy, bylo-li zadané číslo čtvercové. Jestliže však čtvercové nebylo, pak to znamená vybrat k danému číslu číslo, které znásobeno sebou samým vytváří největší čtvercové číslo, obsažené v daném čísle.

*quadratus*) est proposito aliquo numero radicem quadratam invenire, id est numerum, qui semel in se (*ipsum et non in alium*) ductus (*per multiplicationem*) constituit numerum propositum, si est precise quadratus (*id est purus quadratus sine additione alterius*); si autem non (*potest ostendere numerum precise quadratum*), tunc maximum (*quantum*) quadratum contentum (*inclusive*) sub numero proposito (*tamquam contentum in continente*).

Si ergo velis alicuius numeri (*magni vel parvi*) propositi radicem quadratam (*a qua dicitur numerus quadratus*) invenire, scribe numerum propositum per suas differentias (*figuras*) et computa numerum figurarum (*loca numerorum*), utrum sit par vel impar. Si par, incipe operari sub penultima figura versus sinistram (*scribendo*), si impar, tunc ab ultima (*scilicet incipiendo est*), ita quod semper incipias ab ultima (*figura*) in impari (*numero figurarum*) loco posita.

rum, qui ductus in se constituit in numeris quadratis. Et proponit maximum quadratum in numero quinquae. Primum est modus operando inclusum.

[*Constituit numerum propositum*] Docet formam inveniendi numerum quadratum et per consequens eius radicem.

[*Maximum quadratum*] Maximum quadratus alicuius numeri est, qui surgit ex multiplicatione digiti ultimo inventi cum subduplo vel subduplis per se.

587  
24  
*Si ergo velis*. In ista parte autor ponit modum et praxim operandi

10 quadratam ] om. F - 12 utrum ] si F - 13 versus sinistram ] om. F - 14 impar, tunc ] impar, incipe F

mu danému číslu čtvercový kořen, to jest číslo, které znásobené (*násobením*) jednou sebou (*samým, a ne jiným*) vytvoří dané číslo, je-li přesně čtvercové (*tj. čisté čtvercové bez přidání jiného*); jestliže však není (*jestliže nemůže ukázat číslo přesně čtvercové*), pak největší (*jak možno*) čtvercové v daném čísle (*tak jako obsažené v obsahujícím*) obsažené (*včetně*).

Chceš-li tedy najít čtvercový kořen (*podle něhož se číslo nazývá čtvercové*) nějakého daného čísla (*velkého nebo malého*), napiš dané číslo podle jeho míst (*číslíc*) a spočítej počet číslíc (*mista číslíc*), zda je sudý nebo lichý. Je-li sudý, začni pracovat pod předposlední číslicí směrem doleva (*při psaní*), je-li lichý, pak od poslední (*totiž je třeba začít*), takže začínáš vždy od poslední (*číslíce*) napsané na lichém (*v počtu číslíc*) místě.<sup>102</sup>

[*Vyroší dané číslo*] Učí, jak nalézt čtvercové číslo a následně jeho kořen.

[*Největší čtvercové*] Největší čtvercové číslo nějakého čísla je to, které vychází násobením naposled nalezeného digitu se subduplem či subduply, a to sebou samými.

587  
24  
*Chceš-li tedy*. V této části autor vysvětluje způsob a postup u čtvercových čísel. A ukazuje to v pěti bodech. Za prvé je to způsob postupu při hledání u čtvercových čísel, pokud jde o první čís-

licí, za druhé, pokud jde o druhou, za třetí pokud jde o třetí, dále u ostatních číslíc; to začíná slovy *Po nalezení takového digitu*. Za třetí uvádí upozornění, tam, kde jsou slova *A jestliže by se stalo*, za čtvrté rozlišení daného čísla pravého čtvercového od nepravého čtvercového, to začíná slovy *Jestliže potom, co se tak stalo*, za páté ověření postupu, tam, kde jsou slova *Chceš-li si ověřit*. Zásadně je třeba dělat tři věci. Za prvé je třeba najít digitus, za druhé musí být čtvercové číslo onoho nalezeného digitu odečteno

Sub ultima ergo figura in impari loco posita inveniens est quidam digitus, qui multiplicatus (*quadrante*) in se deleat totum (*scilicet numerum*) suprapositum vel quanto vicinius potest (*quia aliquando non potest totum surgere*). Tali digito invento (*sub ultima figura*) et a superiori numero subtracto duplandus est digitus (*inventus*) et duplatur ponendum est sub proxima figura versus dextram et (*id est post*) eius subduplum (*illud, quod prius est duplatur*) sub eo, id est illum digitum, quem duplasti. Quo facto (*digito invento et a superiori figura subtracto et duplato cum positione subdupli*) inveniens est quidam digitus sub proxima figura ante duplatur, qui ductus (*per multiplicationem*) in duplatur et postea in se (*more quadrato*) delet (*per subtractionem*) totum suprapositum numerum in quantum (*id est quanto plus potest*) vicinius potest.

15

inveni debet subtrahi a superiori, articulus ponatur, unde duplatur tertio duplum illius digiti debet recessit. Exemplum: 2704. Primus poni sub proxima figura versus dextram et ille digitus, qui est subduplus, debet poni sub duplo. |

G 12r

[*Tali digito invento.*] Circa illam partem *Tali digito invento* est notandum, quod si ex duplicatione digiti inveni excrevit digitus, ponendus est sub proxima figura anteriori versus dextram. Exemplum: 2304. Huius radicis primus numerus est 4, qui debet poni sub tribus, et ultimus est 8. Si articulus, ponenda est cifra sub proxima figura anteriori versus dextram et

30

1 in ] om. F - 2 quadrate Si ] non quadrate G, commentarius in F abest - 3 suprapositum ] sibi suppositum F - vicinius ] propinquus F - 8 id est ] et F - 10 quidam ] iterum unus F - 13 in ] vel F - 26b 9 Si, cf. in mg.: est 9, secundus 1, tertius 4, et surget ] 7 G, commentarius in F abest

Tedy pod poslední číslicí napsanou na liché místo<sup>103</sup> je třeba najít nějaký digitus, který znásoben sebou samým (*kvadraticky*) vyruší celé nahoře napsané<sup>104</sup> (*totiž číslo*) nebo několik nejbližše může (*protože někdy to nemůže vyjít beze zbytku*). Po nalezení takového digitu (*pod poslední číslicí*) a odečtení od hořejšího čísla je třeba digitus (*nalezeny*) zdvojit a dvojnásobek napsat pod nejbližší číslici směrem doprava a (*tj. potom*) jeho subduplum (*to, co bylo dříve zdvojeno*), to jest onen digitus, který zdvojlis, pod něj. Když se tak stalo (*po nalezení digitu a odečtení od hořejšího čísla a zdvojení a umístění subduplu*), je třeba najít nějaký digitus pod nejbližší číslicí před dvojnásobkem,<sup>105</sup> který znásobený (*násobením*) dvojnásobkem a potom sebou samým (*kvadratickým způsobem*) vyruší (*odečtením*) celé nad ním nahoře napsané číslo, nakořik nejbližše může (*tj. co nejvíc může*).<sup>106</sup>

od horního čísla, za třetí se musí artikulat, pak se napíše pod nejdvojnásobek onoho digitu napsat bližší předcházející číslici směrem pod nejbližší číslici směrem doprava a onen digitus, který je subduplem, musí být napsán pod dvojnásobek. |

[*Po nalezení takového digitu.*]

K oné části *Po nalezení takového digitu* je třeba poznamenat, že jestliže z duplace nalezeneho digitu vyjde digitus, je třeba ho napsat pod nejbližší předcházející číslici směrem doprava. Příklad: 2304. První číslo tohoto kořene je 4, které musí být napsáno pod trojkou, a poslední je 8. Vyjde-li

je 5, které musí být napsáno pod sedmičkou. Jestliže vyjde číslo složené, napíše se digitus, který je součástí onoho složeného čísla, pod nejbližší číslici, a artikulat bude stát na svém vlastním místě, odkud ustoupil dvojnásobek, a je ho subduplum pod ním. Příklad: 835396. První číslo v kořeni je 9, které se musí napsat pod trojkou, poslední 4.<sup>107</sup>



Nec cessandum est a talis digiti invencione et ab eius duplicone (*semper post duplicata*) et subduplorum positione (*id est sub duplicatis*), donec sub prima figura (*more Arabico scribendo*) inventus fuerit quidam digitus, qui ductus in omnia duplicata (*ante se posita*) et postea in se (*per modum quadrati*) deleat totum (*numerus*) suprapositum vel quanto vicinius potest (*id est quanto plus potest, quia totus numerus propter sui multiplicationem surgere non potest, ut patet ad sensum practicanti*).

- Et si contingat (*in radicem extractione numerorum quadratorum*), quod non possit aliquis digitus (*qui in se ductus more quadrato non posset delere per subtractionem numerum suprapositum propter sui parvitatem*) inveniri, tunc ponenda est cifra sub proxima figura tertia | versus dextram (*quia tunc per respectum ad figuras precedentes potest digitus inveniri, qui in se ductus deleat numerum suprapositum totum vel quanto vicinius potest*). Et | anteriorandum est primum duplicatum cum suo subduplo (*id est, si est unum, vel cum subduplis, si duplicata sunt plura*) et inveniendus est quidam digitus (*qui ductus more quadrato deleat etc.*) sub figura precedente versus dextram et operandum est (*sicut docet regula predicta*), ut prius. 20

[*Nec cessandum est.*] Poni 6, qui debet poni sub 6, et in duplaxim de secunda, tertia et de reliquis figuris dicens. Ultimus vero numerus est 7 et post

[*Et anteriorandum est.*]

subtractionem remanet 141. | 25

G 12v 164025 40804

4 80 202

405

Poni cautelam, rectificando regulam predictam, dicens. Exemplum littere: 368590, in quo contingit cautela. Primus enim numerus est

30

1 talis ] tali F - ab ] om. F - 6 quanto ] quantum F - 11 delere Si ] deleri G, commentarius in F abest - 13 sub proxima figura tertia ] sub tertia figura proxima F - 14 digitus Si ] digitus quadratus G, commentarius in F abest - 18 quidam ] om. F - 20 prius ] dictum est F

A nemá se přestat v hledání takového digitu a v jeho zdvojnásobování (*vždy po dvojnásobcích*) a kladení subduplů (*tj. pod dvojnásobky*), dokud nebude pod první číslici (*při psaní arabským způsobem*) nalezen digitus, který znásoben všemi dvojnásobky (*napsanými před ním*) a potom sebou samým (*jako čvercové číslo*) zruší celé (*číslo*) nad ním nahoře napsané nebo několik nejbližší může (*tj. co nejvíc může, protože někdy z násobení nevychází úplné číslo, jak se to jeví počítajícím dle odhadu*).<sup>108</sup>

A jestliže by se stalo (*při hledání kořene čtvercových čísel*), že by nějaký digitus (*kteř znásoben sebou samým kvadratickým způsobem by kvůli své malé kvantitě nemohl odečtením zrušit číslo nad sebou napsané*) nemohl být nalezen, pak je třeba napsat nulu pod nejbližší třetí<sup>109</sup> číslici směrem doprava (*protože pak se zřetelím k předcházejícím číslicím může být nalezen takový digitus, který znásoben sebou samým zruší celé nahoře napsané číslo nebo několik nejbližší může*). A první dvojnásobek s jeho subduplem (*tj. je-li jeden, či se subduply, je-li dvojnásobeků více*) je třeba posunout dopředu a pod předcházející číslici směrem doprava je třeba najít nějaký digitus (*kteř znásoben kvadratickým způsobem zruší atd.*) a postupovat (*jak učí výše řečené pravidlo*) jako dříve.<sup>110</sup>

[*A nemá se přestat.*] Vykládá nyní: 368590. První číslo je totiž postup u druhé číslice, u třetí a u 6, které musí být napsáno pod 6, a ostatních číslic a říká (*viz text*). při zdvojení se stane, co bylo ře-

[*Je třeba posunout dopředu.*]

čeno. Poslední číslo je však 7, a po

164025 odečtení zůstane 141.

4 80

40804

405

202<sup>111</sup>

Uvádí upozornění, kterým upřesňuje předcházející pravidlo, a říká (*viz text*). Příklad na tuto část, v němž se toto upozornění uplat-

Quo facto (id est digito ultimo invento et per multiplicacionem in duplata et postea in se ducto et excrecentibus numeris subtrahatis a numeris suprapositis) si totum surgit, tunc numerus propositus (id est totus numerus propositus) fuit verus quadratus (et non permixtus) et digitus ultimo inventus (sub prima figura numeri propositi) cum subduplo vel subduplis erit radix eius. Si autem aliquid remanet (omnibus tamen figuris executis) post subtractionem duplatorum, tunc ille numerus non fuit quadratus (quia post ductionem digitorum in se ductorum more quadrato surgere non potuit), sed radix inventa (scilicet digitus ultimo inventus cum subduplis) est radix maximi quadrati in illo numero (scilicet proposito) contenti.

Si probare velis (extrahendo radicem in proposito numero), si bene feceris, multiplica radicem (id est digitum ultimo inventum cum subduplis) in se et veniet numerus propositus, si fuerit quadratus (purus et non in alio contentus); si (quia) non (fuit) quadratus (purus), tunc cum additione residui (scilicet qui post subtractionem digiti ultimo inventi et duplatorum remanet) ad numerum provenientem ex multiplicatione radicis in se (scilicet ipsum) proveniet numerus propositus.

[Quo facto si.] Hic autor ponit [Si probare velis.] Consequenter exemplum numeri pure quadrati. ter ostendit, qualiter probari debet, si bene docet, quomodo debeat, si bene radix quadrati numeri beat cognosci, dicens. Exemplum sit extracta, dicens. 25  
primi: 63001, cuius primus numerus est 2, secundus 5 et ultimus 1.  
Exemplum secundi: 402310 etc.

4 verus ] om. F – 5 inventus Si ] inventus propositus GF – 11 numero ] om. F – 12 contenti ] contento G – 14 feceris ] fecisti F – 15 fuerit ] fuit F – 16 non ] vero non fuit F – 18 ultimo inventi Si ] ultimo G, commentarius in F abest – 22a ponit exemplum Si ] ponit G, commentarius in F abest – 27a secundus 5 et ultimus 1 Si ] secundus et ultimus G, commentarius in F abest

Jestliže po tom, co se tak stalo (tj. po nalezení posledního digitu, jeho násobení dvojnásobky, pak po násobení sebou samým a odečtení vyšších čísel od čísel napsaných nahoře), vyjde nulla, pak dané číslo (tj. celé zadané číslo) bylo právě čtvercové (a nikoliv smíšené) a naposled nalezený digitus (pod první číslicí daného čísla) se subduplem nebo subduply bude jeho kořen.<sup>112</sup> Jestliže však něco po odečtení dvojnásobků zůstane (po zpracování všech číslic), pak ono číslo nebylo čtvercové (protože po násobení digitů<sup>113</sup> sebou samými kvadratickým způsobem nemohlo úplně vyjít), ale nalezený kořen (totíž naposled nalezený digitus se subduply) je kořenem největšího čtvercového čísla obsaženého v onom (totíž zadaném) čísle.

Chceš-li si ověřit (při hledání kořene daného čísla), zda jsi počítal správně, vynásob kořen (tj. naposled nalezený digitus se subduply) sebou samým a vyjde dané číslo, bylo-li čtvercové (čisté a nikoliv obsažené v jiném); jestliže (když) nebylo čtvercové (čisté), pak dané číslo vyjde s přidáním zbytku (totíž toho, co zůstane po odečtení naposled nalezeného digitu a dvojnásobku) k číslu vyššímu z násobení kořene sebou (totíž samým).

[Jestliže po tom, co se tak stalo.] [Chceš-li si ověřit.] Následně lo.] Zde autor uvádí příklad na číselný, jakým způsobem se má ověřit, lo číste čtvercové a současně s tím zda nalezený kořen čtvercového učí, jak se takové číslo pozná, a čísla je správný, a říká (viz text). říká (viz text). Příklad prvního: 63001; jeho první číslo je 2, druhé 5 a poslední 1.<sup>114</sup> Příklad druhého: 402310 atd.<sup>115</sup>

Exemplum in isto numero: 80807. Cuius (scilicet numeri propositi) radix est 284, residuum (post subtractionem focius) 151, ut patet in practicando (*secundum predictam regulam*).

Radice cubicam extrahere (*id est principium numeri cubici ostendere*) est sub numero proposito (*magno vel parvo*) unum numerum inventire, qui multiplicatus (*per multiplicacionem ductus*) semel in se et semel | in suum quadratum, subtractus a numero proposito, debeat eum (*quia numerus purus cubicus ex sibi simili surgit*), si fuerit precise cubicus, vel quanto vicinius poterit, si non fuerit cubicus (*scilicet si non fuerit pure cubicus*). Et iste numerus sic inventus dicitur radix cubica numeri propositi, ut sub octo, qui est primus numerus cubicus, recipiantur 2 et dicitur bis duo bis et sunt 8, que subtracta ab octo surgit totum.

[*Exemplum.*] Exemplum ponit, quia exempla more philosophorum regulas declarant, nam sepe dicta philosophorum intelligi non possunt, nisi exempla eorundem bene intueantur.

Racio autem, quare autor presens post quamlibet speciem ponit exemplum, quia exempla more philosophorum regulas declarant, nam sepe dicta philosophorum intelligi non possunt, nisi exempla eorundem bene intueantur.

[*Radice cubicam extrahere.*] Hic docet radicem cubicam invenire et per consequens numerum cubicum practice investigare, dicens.

2 residuum ] et residuum  $F - 7$  subtractus a numero ] in numero  $G - 9$  quanto ] quantum  $F - 12$  recipiantur ] recipiantur  $F - 13$  ab octo ] *om.*  $G$

Příklad na tomto čísle: 80807. A jeho (totiž zadaného čísla) kořen je 284, zbytek (po odečtení všeho) je 151, jak je zřejmé z počítání (podle výše uvedeného pravidla).<sup>116</sup>

Najít krychlový kořen (*ij. ukázat východiško krychlového čísla*) znamená najít pod daným číslem (*velkým nebo malým*) nějaké číslo, které znásobeno (*zpracováno násobením*) jednou sebou samým a jednou svým čtvercovým číslem a odečteno od daného čísla dané číslo vyruší (*protože číslo čisté krychlové zaniká díky číslu sobě zcela rovnému*), bylo-li přesně krychlové, nebo naopak nejblíže může, jestliže krychlové nebylo (*totiž jestliže nebylo čisté krychlové*). A toto číslo, takto nalezené, se nazývá krychlový kořen daného čísla; např. u osmi, což je první krychlové číslo, se vezmou 2 a řekne se dvakrát dvě dvakrát je 8, a je-li toto odečteno od osmi, pak nezůstane žádný zbytek.

[*Příklad.*] Uvádí příklad, protože číslo čtvercové uvádí ve známosti číslo luji pravidla; často totiž nemohou být výroky filosofů pochopeny, nenahlíží-li se správně na příklady k těmto výročkům.

Důvod, proč tento autor po každém úkonu uvádí příklady, je ten, že podle filosofů příklady osvědčují pravidla, neboť často nemohou být výroky filosofů pochopeny, nenahlíží-li se správně na příklady k těmto výročkům.

[*Najít krychlový kořen.*] Zde uči nalézat krychlový kořen a následně prakticky zkoumat krychlové číslo a říka (viz text).

Důvod pořadí je ten, že ve známosti uvádějíci předchází ve známosti uvádějíci předchází ve známosti, co znamená najít kořen krychlo-

Hiis premissis (*id est scito, quid sit numerum cubicum extra- here*) si vis alicuius numeri propositi radicem cubicam extrahere, tunc primo considera, si in numero proposito est aliquis locus millenarii vel nullus (*quia omnis numerus vel habet millenarium vel non, et secundum hoc traduntur hic due regule; prima, si non est millenarius, secunda, si habet millenarium*).

Si nullus (*scilicet est millenarius, prima regula*), tunc incipe operari sub prima figura inveniendo digitum, qui ductus in se cubice, id est bis, delect totum (*id est numerum, si est pure cubicus*) suprapositum vel quanto vicinius potest (*si non est pure cubicus*). Et talis digitus inventus erit radix cubica numeri propositi, si fuerit cubicus, vel erit cubica maximi numeri propositi, si non fuerit cubicus.

Si autem (*secunda regula*) numerus cubicus (*purus vel impurus*) fuerit ita magnus, quod habeat loca millenariorum (*id est loca significancia millenarios*), tunc sub numero, qui ponitur in loco ultimi millenarii, inveniendus est quidam digitus, qui ductus in se cubice (*more cubico, scilicet bis*) delect totum (*numerum*) suprapositum respectu sui (*si est pure cubicus*) vel quanto vicinius potest (*si non est pure cubicus, scilicet contentus in proposito*).

radicem numeri cubici extrahere. invenienda prima figura et ubi est  
Et est numeri propositi radicem in- locanda in numero, qui caret figu-  
venire cubicam, si numerus pro- ris millenarii, dicens.  
positus sit cubicus; si vero non sit, Exemplum: 216. Sub prima fi-  
tunc maximi numeri cubici sub nu- gura, scilicet 6, inveniendus est  
mero proposito contenti. | digitus, scilicet 6, et totum surgit.  
[*Hiis premissis*.] Ponit duas re- [Habeat loca millenariorum.]  
gulas.

Hic autor docet praxim et mo- inveniendae primae figure radicis  
dum operationis inventionis radi- cubice in numero, qui habet loca  
cis cubice. Et primo, quomodo est millenariorum, dicens.

3 primo ] primum *F - 9* id est bis ] bis *G - 10* potest ] *om. G - 11* nu-  
meri propositi, si fuerit cubicus, vel erit cubica ] *om. G - 12* propositi ] *om.*  
*F - 14* cubicus ] propositus *F - 15* habeat loca millenariorum, tunc sub  
numero, qui ponitur loco ultimi millenarii ] habet loca millenarii *G*

Chceš-li poté, co jsme toto předeslali (*tj. když víme, co to zna- mená najít kubický kořen*), najít krychlový kořen nějakého da- něho čísla, pak nejprve zvaž, je-li či není-li v daném čísle nějaké místo tisíce (*protože každé číslo buď tisíce má nebo nemá, a pod- le toho se zde vykládají dvě pravidla; první, jestliže v čísle tisíc není, druhé, jestliže číslo tisíc má*).<sup>117</sup>

Jestliže není (*totiž žádný tisíc, první pravidlo*), pak začni pracovat pod první číslicí<sup>118</sup> a najdi digitus, který znásoben sebou kubicky, tj. dvakrát, zruší celé (*tj. číslo, je-li čisté krychlové*) nahoře napsané nebo nakolik nejbliže může (*není-li čisté krych- lové*). A takovýto nalezený digitus bude krychlovým kořenem daného čísla, bylo-li krychlové, nebo bude krychlovým kořenem největšího daného čísla, jestliže krychlové nebylo.<sup>119</sup>

Jestliže však (*druhé pravidlo*) bude krychlové číslo (*pravé nebo nepravé*) tak velké, že má místa tisíců (*tj. místa znamenav- jící tisíce*), pak je třeba pod číslem, které je napsáno na místě posledního tisíce,<sup>120</sup> najít takový digitus, který znásoben sebou krychlové (*kubickým způsobem, totiž dvakrát*) vyruší celé (*číslo*) nahoře napsané, a to se zřetelem k němu (*je-li čisté krychlové*), nebo nakolik může nejbliže (*jestliže není čisté kubické, totiž je-li obsaženo v daném čísle*).

vého čísla. A to je najít krychlový které nemá místa tisíců, a říká (*viz kořen daného čísla, je-li dané číslo text*).  
krychlové; jestliže však není, pak Příklad: 216. Pod první číslicí, kořen největšího krychlového čís- totiž 6, je nutno najít digitus, totiž la obsaženého v daném čísle. 6, a vyjde úplné číslo.<sup>121</sup>

[*Poté, co jsme toto předeslali*.] [Má místa tisíců.] Zde uvádí  
Uvádí dvě pravidla.

Zde autor učí způsob a postup druhé pravidlo, o nalézání první  
při hledání krychlového kořene. číslice krychlového kořene v čísle, které má místa tisíců, a říká (*viz A nejprve to, jak se hledá první text*).  
číslice a kde se má umístit v čísle,

Hoc factio (invento primo digito) triplandus est ille digitus (inventus) et triplatum (cum suo subtriplo) ponendum est sub tertia figura proxima versus dextram (inclusive, includendo terciam, sub qua erat triplatum cum subtriplo, et sive illa sit sive non, quia aliquando totum surgit, et sic a loco figure, que erat supra, primam triplati est computandum) et eius subtriplum sub eo. Deinde invenendus est quidam digitus sub proxima figura ante triplatum, qui digitus cum subtriplo ductus (quadrata vel per multiplicationem) in triplatum et postea sine subtriplo ductus in productum (ex priori ductione), quod iam provenit, et demum ductus in se cubice (more cubico, scilicet bis) deleat totum subprapositum (scilicet numerum, si est pure cubicus) respectu triplati et sui subtripli (vel respectu sui), vel quanto vicinius potest (si non est pure cubicus).

Isto modo (ut factum est de secunda figura iam triplati) fac per totum, donec veneris ad primam figuram (numeri propositi),

[Hoc factio.] Docet modum invento. Tercium officium habet

praxis secunde figure seu digiti radiale, quia cum talis digitus sit inveniendi post primum triplatum, radix numeri cubici, oportet necesse dicens. Circa istam partem est satio, quod in se bis ducatur et sciendum, quod digitus post triplatum inventus, id est in multiplicatione et numeri superioris delectione, tenet triplex officium. Primum officium habet sociale cum subtriplo, quia ducitur in triplatum per multiplicationem. Secundum officium habet solitarium, quia solus multiplicat numerum productum seu proveniente ex multiplicatione triplati vel triplatorum per subtriplum cum digito ultimo

G 13v  
officium habet solitarium, quia solus multiplicat numerum productum seu proveniente ex multiplicatione triplati vel triplatorum per subtriplum cum digito ultimo

I triplandus est ] triplandus est, gl.: more cubico G – 2 subtriplo S ] triplato G, commentarius in F abest – 7 est ] est iterum F – 8 qui ] quod G – digitus ] om. F – 9 et ] om. F – 16 veneris ] venis F

Když se tak stalo (po nalezení prvního digitu), je třeba ztrojnásobit onen digitus (nalezený) a trojnásobek (s jeho subtriplem) napsat pod třetí nejbližší číslici směrem doprava (včetně, v to počítaje třetí číslici, pod níž byl trojnásobek se subtriplem, a to at tam tato číslice je či není – protože někdy vyjde úplné číslo – a proto je nutno počítat první číslici trojnásobku od místa číslice, která byla nahoře) a jeho subtriplum pod něj. Pak je třeba najít nějaký digitus pod nejbližší číslici před trojnásobkem a tento digitus se subtriplem, znásobený (kvadraticky čili násobením) trojnásobkem, a potom bez subtripli, znásobený výsledkem (z dřívějšího násobení), který již vyšel, a konečně znásobený sebou krychlově (kubickým způsobem, totiž dvakrát) musí vyrušit celé nahoře napsané (totéž číslo, je-li čisté krychlové), a to se zřetelem k trojnásobku a jeho subtriplu (nebo vzhledem k sobě), nebo nakořk nejbližší může (jestliže není čisté krychlové).

Tímto způsobem (jak bylo učiněno s druhou číslicí po trojnásobku) postupuj přes celé číslo, dokud nedojdeš k první číslici

[Když se tak stalo.] Učí, jak tem. Třetí úkol má kořený, proto-nalezi druhou číslici čili digitus po že když je takový digitus kořenem prvním trojnásobku, a říká (viz krychlového čísla, pak je nezbytně text). Co se týče této části, pak je třeba vědět, že digitus, nalezený po trojnásobku, tj. při násobení a odstrahování horního čísla, plní trojí poslání. První úkol má spojený se subtriplem, protože s trojnásobkem je spojován násobením. Druhý úkol je vyřučný, protože on jako jediný násobí výsledné číslo čili číslo, které vychází z násobení trojnásobku nebo trojnásobků subtriplem, naposled nalezeným digit-

tem. Třetí úkol má kořený, proto-nalezi druhou číslici čili digitus po že když je takový digitus kořenem prvním trojnásobku, a říká (viz krychlového čísla, pak je nezbytně text). Co se týče této části, pak je třeba vědět, že digitus, nalezený po trojnásobku, tj. při násobení a odstrahování horního čísla, plní trojí poslání. První úkol má spojený se subtriplem, protože s trojnásobkem je spojován násobením. Druhý úkol je vyřučný, protože on jako jediný násobí výsledné číslo čili číslo, které vychází z násobení trojnásobku nebo trojnásobků subtriplem, naposled nalezeným digit-

tem. Třetí úkol má kořený, proto-nalezi druhou číslici čili digitus po že když je takový digitus kořenem prvním trojnásobku, a říká (viz krychlového čísla, pak je nezbytně text). Co se týče této části, pak je třeba vědět, že digitus, nalezený po trojnásobku, tj. při násobení a odstrahování horního čísla, plní trojí poslání. První úkol má spojený se subtriplem, protože s trojnásobkem je spojován násobením. Druhý úkol je vyřučný, protože on jako jediný násobí výsledné číslo čili číslo, které vychází z násobení trojnásobku nebo trojnásobků subtriplem, naposled nalezeným digit-

sub qua inventias digitum, qui cum subtriplicis ducatur in triplata et postea sine subtriplicis ductus in productum et demum in se cubice deleat totum suprapositum vel quanto vicinius potest. Et si nullus digitus sub prima figura inventi poterit, ponatur cifra sub prima figura, et quicquid inventum fuerit sub prima figura, ponatur ante triplatum versus dextram. Et hoc cum subtriplicis erit radix cubici propositi, si fuerit cubicus, vel erit radix maximi cubici sub eo contenti.

Et est notandum, quod si contingat, quod post anterioracionem (*his vel semel*) figurarum non possit digitus (*qui cubice* 10

[*Quanto vicinius potest.*] Exemplum: 8240, cuius radix est 20. Exemplum aliud: 24125, cuius radix est 28.

[*Et si nullus digitus.*] Ponit duas cautelam, primo primam, secundo secundam.

Ponit cautelam, que concernit primam figuram numeri propositi, dicens.

[*Radix maximi cubici.*] Exemplum istus sit hoc: 92360456. Primus numerus, qui est radix numeri istius, est 4. Ponatur iuxta predictam doctrinam sub duobus et dicatur sic: quater quater quater et sunt 64, et subtrahatur a novaginta duobus et post subtractionem remanent 28. Deinde tripletur digitus inventus et provenit 12, que ponantur sub 3 et 6, deinde

sub cifra digitus, et est 5. Iste ergo digitus inventus habet triplex officium: Primo cum subtriplo multiplicando triplatum et stabunt figure sic: <sup>12</sup> et post multiplicationem proveniunt 540. Secundum officium habet, quia istum numerum 540 multiplicat solus digitus, scilicet 5, et post multiplicationem consurgunt 2700. Tertium officium habet istud, quia ducitur in se bis cubice. Sic quinquies quinquies et sunt 125. Deinde totum subtrahatur a numero propositum. Deinde 45 tripletur et post triplatum inventitur digitus 2. Et post totalem subtractionem remanent 15048.

[*Et est notandum.*] Secunda digitus inventus et provenit 12, cautelem. Hic ponit cautelam valentem ad figuras medias, videlicet

(*daného čísla*), pod níž máš najít digitus, který se spolu se subtriply znásobí trojnásobky, a potom bez subtriply znásobený výsledkem a konečně sebou krychlově vynúší celé nahoře napsané číslo nebo nakoľik nejbliže může.<sup>123</sup> A jestliže nemůže být pod první číslicí nalezen žádný digitus, napiše se pod první číslicí nula a cokoliv bylo pod první číslicí nalezeno, to se napiše pod trojnásobek směttem doprava. A toto se subtriply bude kořen daného krychlového čísla, bylo-li krychlové, nebo to bude kořen největšího krychlového čísla v něm obsaženého.<sup>124</sup>

A je třeba poznamenat, že jestliže by se stalo, že po posunutí (*dvakrát nebo jednou*) číslic dopředu by digitus (*kteřý by, násob-*

[*Nakoľik nejbliže může.*] Příklad: 8240, kořen je 20. Jiný příklad: 24125, kořen je 28.<sup>125</sup>

[*A jestliže nemůže být.*] Uvádí dvě upozornění, za prvé první, za druhé druhé.

Uvádí upozornění, které se týká první číslice daného čísla, a říká (viz text).

[*Kořen největšího krychlového čísla.*] Příklad budíž tento: 92360456. První číslice, která je kořenem tohoto čísla, je 4. Podle výše zmíněné poučky se napiše pod dvojku a řekne se čtyřikrát 4 čtyřikrát je 64, to se odečte od 92 a po odečtení zůstane 28. Pak se ztrojnásobí nalezený digitus a vyjde 12, to se napiše pod 3 a 6, pak pod nulu digitus, a to je 5. Tento nalezený digitus má tedy trojí poslání: za prvé se subtriplem

znásobí trojnásobek a číslice budou napsány takto: <sup>12</sup> a po znásobení vyjde 540. Druhý úkol má takový, že toto číslo 540 je násobeno pouze digitem, totiž 5, a po násobení vyjde 2700. Třetí úkol má takový, že je násoben sebou dvakrát, kubicky; tak pětkrát pět pětkrát je 125. Pak se toto celé odečte od daného čísla, pak se 45 ztrojnásobí a ztrojnásobkem se najde digitus 2. A po celkovém odečtení zůstane 15048.<sup>126</sup>

[*A je třeba poznamenat.*] Druhé upozornění. Zde uvádí upozornění, které platí pro prostřední číslice, totiž pro ty, které jsou mezi prvním a posledním trojnásobkem. Příklad: 216101230, kořen je 600, a zde platí toto i první upozornění, které bylo jasně vysvětleno.<sup>127</sup>

