

Design a konstruování



ÚVOD

Úvod



Cílem předmětu je:

- a) získat základní schopnosti a dovednosti úspěšně organizovat a řídit vyučovací proces tematického okruhu Design a konstruování,
- b) získat potřebnou odbornost vztahující se k problematice designu a konstruování.

Osnova



Oblasti D a K:

- Navrhování, konstruování, práce montážní a demontážní (včetně konstrukčních stavebnic), design a konstruování v praktických činnostech.
- Využití 3D CAD a modelování při návrhu výrobků a konstrukčních řešení, 3D tisk.
- Základy architektury a mostů, konstrukce mostů a mosty v ČR a v zahraničí.
- Využití ICT prostředků v D a K, počítačové hry a konstruování (bridge builder).

Výukové metody



Výuka:

- přednáška,
- demonstrace,
- samostatná práce studentů,
- projekt.

Metody hodnocení a ukončení:

- prezentace vlastních konstrukčních řešení před seminární skupinou.
- 1 stránková zajímavost vztahující se k prezentovanému konstrukčnímu řešení.
- Za úspěšné obhájení projektu, udělení zápočtu.