

# Doplnění

# Rozšířený marketingový mix – 10P

- 4P
- People – lidé, lidský činitel
- Packaging – balík služeb, jeho sestavení
- Programing – programová specifikace
- Partnership - spolupráce
- Politics – politické aktivity
- Public opinion – veřejné mínění

# Marketingový mix spotřebitele – 4C

- Customer value – užitná hodnota produktu pro spotřebitele
- Cost to the customer – zákaznické náklady
- Convenience – „pohodlí“ při získávání produktu
- Communication – možnost komunikace před, při a po uzavření transakce

# Typy spotřebních aktivit

- Spotřeba jako **prostředek uspokojení základní potřeby**
- Spotřeba jako **zážitek**
- Spotřeba jako **prostředek integrace**
- Spotřeba jako **klasifikace**
- Spotřeba jako **hra**

# Chování spotřebitele

- Chování, kterým se spotřebitelé projevují při hledání, nakupování, užívání, hodnocení a nakládání s výrobky a službami, od nichž očekávají uspokojení svých potřeb.
- Souhrn vnějších projevů, činností, jednání a reakcí organismu, dělených podle psychologické povahy na instinktivní, návykové a rozumové.

**Chování spotřebitele** patří do multidisciplinárních témat, neboť žádná disciplína není schopná o něm poskytnout ucelený obrázek.

# Proces nákupního rozhodování

1. Rozpoznání problému (povědomí o potřebě)
2. Hledání informací
3. Hodnocení alternativ a nákupní rozhodnutí
4. Nákup
5. Ponákupní chování

# 7“O“ ( 7 otázek) k chování spotřebitele

1. Kdo jsou zákazníci? – **Occupants**
2. Co na trhu vyhledávají? – **Objects**
3. Proč, za jakým účelem? – **Objectives**
4. Kdo všechno se podílí na tomto procesu? – **Organizations**
5. Jak probíhají transakce a operace na trhu? – **Operations**
6. Kdy, při jaké příležitosti (stimuly)? – **Occasions**
7. Kde je odbytiště, kde se nakupuje? - **Outlets**

# Kupní role

- **Iniciátor** – přichází s návrhem koupit
- **Ovlivňovatel** – osoba, jejíž názory a rady ovlivňují rozhodování
- **Rozhodovatel** – určuje zda koupit, co, jak a kde
- **Kupující** – provede nákup produktu
- **Uživatel** – zakoupený produkt užívá
- **Plátce** – financuje nákup



# Typy nákupního chování

- Rutinní/ zvyklostní nákup
- Limitovaný nákup
- Extenzivní nákup
- Impulzivní nákup

# Faktory ovlivňující spotřebitele při nákupu

- Vnitřní a vnější vlivy
- Osobní, psychologické, společenské, kulturní a situační

# Osobní faktory

- Pohlaví
- Věk
- Rasa
- Ekonomické podmínky
- Životní styl
- Rodina
- Osobnost
- Sebeuvědomění

# Psychologické faktory

- Motivace
- Vnímání
- Schopnosti a znalosti
- Postoje
- Osobnost

# Společenské faktory

- Názoroví vůdci
- Rodina
- Referenční skupiny - formální (komise)
  - neformální (přátelé)

# Kulturní faktory

- Kulturou označujeme sadu hodnot, názorů a postojů, které jsou akceptovány homogenní skupinou osob a předávány další generaci
- Kultura určuje, jak lidé bydlí, co nosí, co jí, jak cestují...
- Různé společnosti mají různé úrovně potřeb a různé hodnoty

# Situační faktory

- Náročnost úkolu
- Společenské okolí
- Fyzické okolnosti nákupu
- Čas
- Další neočekávané změny prostředí