

Seznam úkolů — VVb010 Grafický design podzim 2018

Studijní materiály

NOGA, Pavel. *Grafické navrhování pomocí vektorů a bitmap.* Ostrava: Ostravská univerzita v Ostravě, 2013.

Postup při ukládání

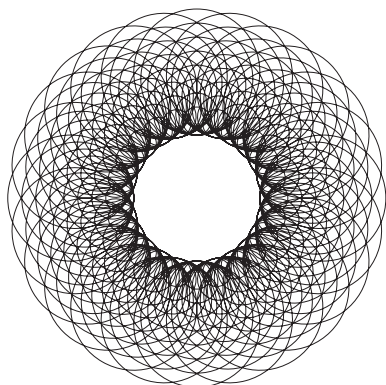
- Dokumenty vytvořené v aplikaci Adobe Illustrator ukládejte ve formátu PDF.
- Dokumenty vytvořené v aplikaci Adobe Photoshop ukládejte dle pokynů v konkrétním zadání.

Výsledné práce odevzdávejte do **IS MU > Studijní materiály > Odevzdáárny > Úkoly > VYTVOŘTE SLOŽKU S VLASTNÍM JMÉNEM > JEDNOTLIVÉ ÚKOLY ČÍSLUJTE!**

POZOR, SEZNAM ÚKOLŮ JE ORIENTAČNÍ, NA KONCI SEMESTRU MŮŽE DOJÍT K DROBNÝM ÚPRAVÁM!

1 — SLOŽENÝ GEOMETRICKÝ TVAR

Otevřete nový dokument A4 v tiskové kvalitě (CMYK, 300 ppi) v aplikaci Adobe Illustrator a vytvořte složený geometrický tvar. Použijte nástroj Elipsa; kombinujte nástroje: Otáčení, Zrcadlení, Transformace, Zarovnání. Na objekt aplikujte Tah 0.5 b. Výsledek zarovnejte na střed vůči plátnu (A4).



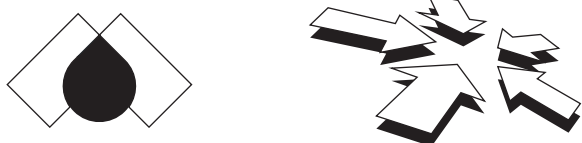
2 — NÁSTROJ PERO

Otevřete nový dokument A4 v tiskové kvalitě (CMYK, 300 ppi) v aplikaci Adobe Illustrator a překreslete logo pomocí nástroje PERO. V souboru ponechte originální bitmapovou předlohu a nově překreslené logo ve křivkách.



3 — OPAKOVÁNÍ

Využijte získaných znalostí a dovedností k překreslení geometrických log viz ukázka.

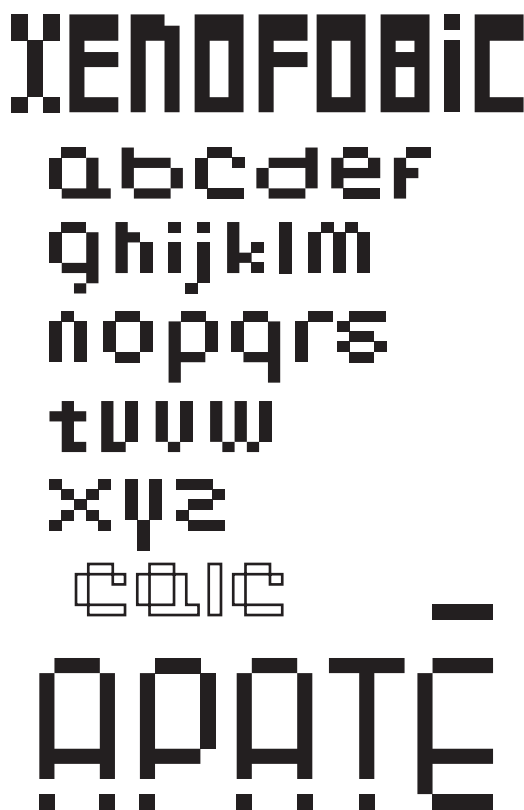


4 — MŘÍŽKA / TRANSFORMACE

Otevřete nový dokument A4 v tiskové kvalitě v aplikaci Adobe Illustrator a postupně vytvořte pomocí mřížky vlajku Německa, Česka, Norska a Spojeného království (Union Jack). Sjednotte šířku všech vlajek (např. 5 cm) a vlajky zarovnejte pod sebe tak, aby mezery mezi jednotlivými vlajkami byly jednotné (např. 1 cm). Vzniklý sloupec vlajek pak zarovnejte na střed vůči plátnu A4.

5 — PÍXELOVÁ ABECEDA

Otevřete nový dokument A4 v tiskové kvalitě v aplikaci Adobe Illustrator a vytvořte vlastní pixelovou abecedu. Vytvořte plakát — prezentaci autorské pixelové abecedy.



6 — VIZITKA

Otevřete nový dokument A4 v tiskové kvalitě v aplikaci Adobe Illustrator a vytvořte vlastní vizitku (rozměr 90 x 50 mm nebo 85 x 55 mm na Š/V). Využijte textový nástroj, nástroj pro výběr, panel Transformace, Zarovnání, Barva atd.

7 — RETUŠ FOTOGRAFIE

Pořídte si vlastní fotografii a proveďte znatelnou retuš v aplikaci Adobe Photoshop. Využijte retušovací nástroje, nástroje pro úpravu tónu, kontrastu, barev atd. Výsledek uložte ve formátu JPG a odevzdejte společně s originální fotografií (před retuší).

8 — FOTOMONTÁŽ / VRSTVY

S pomocí příložených materiálů (viz Učební materiály / Úkol 8) realizujte zadání (s. 113) na konci kapitoly *Práce ve vrstvách, ořezávání fotek* (viz NOGA, 2013, s. 102–113).

9 — ZÁVĚREČNÁ PRÁCE / PLAKÁT

Vytvořte návrh plakátu A3. TÉMA BUDE UPŘESNĚNO! Využijte získaných znalostí a dovedností při práci v aplikacích Adobe Illustrator a Photoshop.