

Početní jako v algebře 1 vedly konkrétní množiny  $(Q, +), (Q, \cdot)$  k definici abstraktního pojmu <sup>a okruh</sup> grupa. My v algebře 2 se budeme zabývat tím, že konkrétní představa o vektorách bude k využití abstraktního pojmu vektorový prostor (jehož vlastnosti budeme dále studovat, početní jako jsme studovali abstraktní komutativní grupy či okruhy):

Definice 8:  $(V, +)$  vektorový prostor nad tělesem  $(T, +, \cdot)$ , prvky  $\vec{v} \in V$  vektory, prvky  $\lambda \in T$  skalary

- pokud a)  $(V, +)$  je komutativní grupa, tj. operace  $+$  :  $V \times V \rightarrow V$  splňuje vlastnosti
- ①  $\forall \vec{m}, \vec{n} \in V : \vec{m} + \vec{n} \in V$  ... uzavřenost operace  $+$  na  $V$
  - ②  $\forall \vec{m}, \vec{n}, \vec{p} \in V : (\vec{m} + \vec{n}) + \vec{p} = \vec{m} + (\vec{n} + \vec{p})$  ... asociativita operace  $+$
  - ③  $\exists \vec{0} \in V : \vec{m} + \vec{0} = \vec{m} = \vec{0} + \vec{m} \quad \forall \vec{m} \in V$  ... existence neutrálního prvku
  - ④  $\forall \vec{m} \in V \exists (-\vec{m}) \in V : \vec{m} + (-\vec{m}) = \vec{0}$  ... existence inverzního vektoru k  $+$
  - ⑤  $\forall \vec{m}, \vec{n} \in V : \vec{m} + \vec{n} = \vec{n} + \vec{m}$

zobrazení  $T \times V \rightarrow V$

vykazující vlastnosti "přecházejí" operace na množině

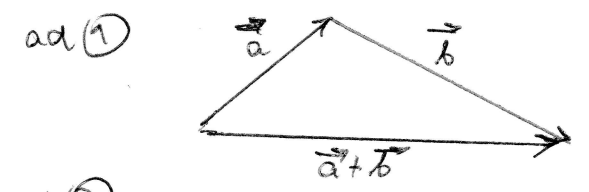
- b) zobrazení  $\cdot : T \times V \rightarrow V$  (tvr. násobení skalárů KRAAT vektorů, výsledkem je vektor)
- splňuje vlastnosti
- ①  $\forall \lambda \in T, \vec{n} \in V : \lambda \cdot \vec{n} \in V$  (uzavřenost součinu skalárů KRAAT vektor)
  - ②  $\forall s, t \in T, \vec{n} \in V : s \cdot (t \cdot \vec{n}) = (s \cdot t) \cdot \vec{n}$
  - ③  $\exists 1 \in T : 1 \cdot \vec{n} = \vec{n} \quad \forall \vec{n} \in V$

sčítání skalárů a sčítání vektorů  
vykazující nyní násobení skal. KRAAT vektor  
vlastnosti "přecházejí" distributivní zákon dle operací na množině

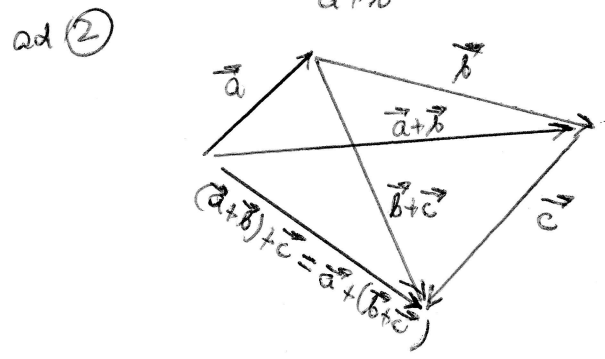
- c, souhra operací  $+$  a operace (skalárů KRAAT vektor) splňuje vlastnosti
- ⑥a  $\forall s, t \in T, \vec{n} \in V : (s+t) \cdot \vec{n} = s \cdot \vec{n} + t \cdot \vec{n}$
  - ⑥b  $\forall s \in T, \vec{m}, \vec{n} \in V : s \cdot (\vec{m} + \vec{n}) = s \cdot \vec{m} + s \cdot \vec{n}$

Pozn.: Jak si dobře zapamatovat vlastnosti ①, ②, ③, ⑥a, ⑥b: v řadě z těchto vlastností se nemyšlí součin dvou vektorů, ale jen součin skalárů KRAAT vektor nebo skalárů KRAAT vektor

Př. 5: Vlastnosti ① až ⑤ jsme už zkonstruovali v algebře 1 - tyto vlastnosti platí i u vektorů: Napiš: množina  $V$  volých vektorů nad tělesem  $R$  volých čísel je vektorový prostor:



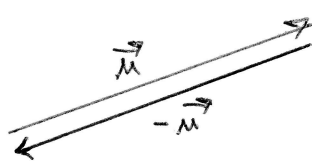
$\forall \vec{a}, \vec{b} \in V$  je  $\vec{a} + \vec{b}$  také vektor



asociativita reálnou pro sčítání vektorů: důkaz je proveden graficky

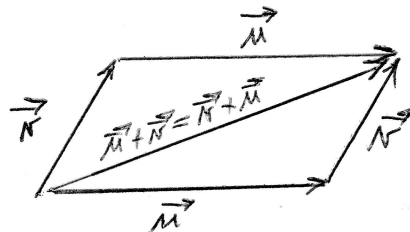
ad ③ Každý vektor  $\vec{u}$  ležící v rovině je násobkem vektorů (delkou) a svým směrem  
 kromě nulového vektoru  $\vec{0}$ , který má velikost rovnou nule a jeho směr je libovolný

ad ④



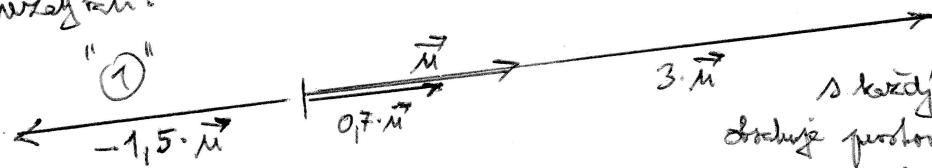
pro každý vektor  $\vec{u}$  ležící v rovině existuje i vektor  $(-\vec{u})$  k němu inverzní vzhledem ke sčítání

ad ⑤



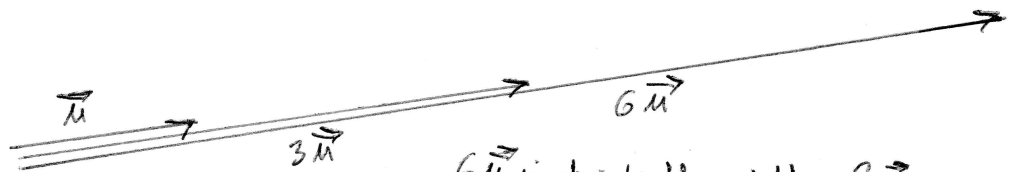
$\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$  ... sčítání vektorů splňuje komutativní zákon

Právě uvedené vlastnosti vektorů lze popsat pojmem komutativní grupy; otázkou následující vlastnosti jsou pro vektory specifické a ještě jíme se jimi zabýváme:



s každým vektorem  $\vec{u}$  tvoříme prostor vektorů i nekonečně mnoho dalších vektorů, (reálné násobky vektoru  $\vec{u}$ )

"②" např.  $2 \cdot (3 \cdot \vec{u}) = (2 \cdot 3) \cdot \vec{u} = 6 \vec{u}$



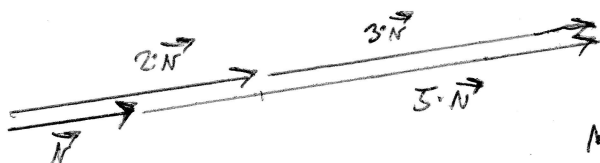
$6\vec{u}$  je dvojnásobkem vektoru  $3\vec{u}$ , a současně i šestinásobkem vektoru  $\vec{u}$

"③"  $\exists$  jednotkový skalár  $1 \in \mathbb{R}$ :

$1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$  ... vynásobením konstantou 1 se nemění velikost ani směr vektoru  $\vec{u}$

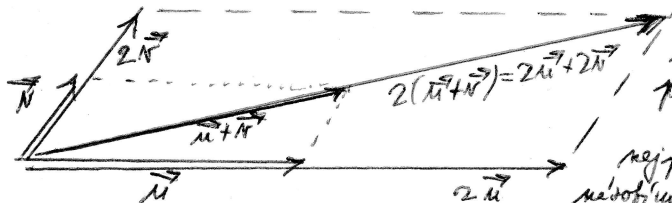
"6a" např.  $(2+3) \cdot \vec{v} = 2\vec{v} + 3\vec{v}$

rozdělením na to, zda nejprve sečteme skaláry, pak násobíme vektor,



nebo zda nejprve vynásobíme násobkem skalár krát vektor, a pak následně vektor sečteme

"6b"  $2(\vec{u} + \vec{v}) = 2\vec{u} + 2\vec{v}$



nejprve sečteme vektory, pak násobíme skalárem je totéž co nejprve dvojnásobíme vektory, pak sečteme

Př. 6

$(\mathbb{R}[x]_{m+1}, +)$  ... prostor všech polynomů stupně nejvýše  $m$  nad tělesem  $\mathbb{R}$  je

reálný prostor:

$$w = 2x^3 + x^2 - 3x + 2$$

např.  $m=3$ :

$$\vec{u} = 2x^3 + x^2 - 5x + 1$$

$$\vec{v} = 3x^3 + 5x^2 + x - 2$$

- ①  $\vec{u} + \vec{v} = 5x^3 + 6x^2 - 4x - 1$
- ②  $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = 7x^3 + 7x^2 - 7x + 1 = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
- ③  $\vec{0} = 0$  :  $\vec{u} + \vec{0} = 2x^3 + x^2 - 5x + 1$
- ④ např.  $-\vec{u} = -2x^3 - x^2 + 5x - 1$   
 $-\vec{v} = -3x^3 - 5x^2 - x + 2$  atd.
- ⑤  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$

①  $2 \cdot \vec{u} = 4x^3 + 2x^2 - 10x + 2 \in (\mathbb{R}[x]_3, +)$  ... násobení se definuje u každého lineárního

②  $(2 \cdot 3) \cdot \vec{u} = 2 \cdot (3 \cdot \vec{u}) = 12x^3 + 6x^2 - 30x + 6$

③  $1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$

6a  $(2+3) \cdot \vec{u} = 10x^3 + 5x^2 - 25x + 5 = 2\vec{u} + 3\vec{u}$

6b  $2 \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = 10x^3 + 12x^2 - 8x - 2 = 2\vec{u} + 2\vec{v}$

Př. 7

$(\mathbb{R}\langle a, b \rangle, +)$  ... prostor všech spojivých reálných funkcí na intervalu  $\langle a, b \rangle$

① tím sčítá funkčních hodnot:

$\forall f(x), g(x) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle$  :  $f(x) + g(x)$  je opět funkce na  $\langle a, b \rangle$ ,  
která je spojivá

②  $(f(x) + g(x)) + h(x) = f(x) + (g(x) + h(x)) \quad \forall x \in \langle a, b \rangle$ , což plyne z asociativity  
skládání reálných čísel

③  $z(x) = 0 \quad \forall x$  je neutrální prvek:  $f(x) + z(x) = f(x) \quad \forall x \in \langle a, b \rangle$

④  $\forall f(x) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle \exists (-f(x)) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle$  :  $f(x) + (-f(x)) = z(x) = 0$

⑤  $f(x) + g(x) = g(x) + f(x) \quad \forall x \in \langle a, b \rangle$

⑦  $f(x)$  je opět spojivá reálná funkce proměnné  $x$  na  $\langle a, b \rangle$

②  $2 \cdot (3x) = 2 \cdot 3x = 6x$ , nebo  $2 \cdot (3 \cdot f(x)) = (2 \cdot 3) \cdot f(x) \quad \forall f(x) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle$

③  $\exists 1 \in \mathbb{R}$  :  $1 \cdot f(x) = f(x) \quad \forall f(x) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle$

6a  $(2+3) \cdot f(x) = 5f(x) = 2 \cdot f(x) + 3 \cdot f(x) \quad \forall f(x) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle$

6b  $2 \cdot (f(x) + g(x)) = 2f(x) + 2g(x) \quad \forall f(x), g(x) \in \mathbb{R}\langle a, b \rangle$

Pozn.: V analytické geometrii je někdy užitečné uvážit vektorový nikoli bod, ale bod, jehož počátek je  $x$  průsečíkem souřadných os kartézské soustavy souřadnic; pak je každý vektor spojen s určitým bodem v prostoru, a vice se týká koncovým bodem; tedy ke každému bodu prostoru lze sestavit polohový vektor s počátkem v průsečíku os a koncem v daném bodě, který uvážíme.

V tomto smyslu někdy říkáme, že prvky vektorového prostoru jsou body, nikoli vektory. Jedná se jen o jakýsi nástupek v terminologii, protože prostor n-razých vektorů prostorem bodů - na daných daných vlastnostech vektorového prostoru se nic nemění!

P. 8  $V = \{ \vec{0} \}$  ... nejmenší možný vektorový prostor je prostor, který obsahuje pouze nulový vektor.  
 (vzhledem k počtu prvků)

Klíčovou konstrukcí či klíčovým výpočtem při naší práci s vektory bude vyjádření, zda je určitý vektor lineární kombinací (= součtem násobků) jiných vektorů

Definice 9  Postupnost vektorů  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$  je lineárně závislá, pokud některý z nich lze vyjádřit jako lineární kombinaci těch ostatních

(\*) (kř.  $\vec{a}_k = \alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_{k-1} \vec{a}_{k-1}$ ) ;

V opačném případě je postupnost vektorů  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$  lineárně nezávislá

Pozn.: pokud platí (\*), říkáme také, že vektor  $\vec{a}_k$  je lineárně závislý na vektorech  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_{k-1}$

Podobně jako při studiu grup a okruhů, i u vektorových prostorů se budeme zabývat množinou vektorů, která generuje (= vybrané prvky lineárních kombinací) celý vektorový prostor.

Pokud uvážíme, že násobkami vektorů skládáním vygeneruje nekonečně mnoho dalších vektorů, asi se částo budeme setkávat se situací, když i pro nekonečnou množinu  $V$  bude možné generovat (co do počtu prvků) celkem málo početná. Těmito množinami generátorů budeme říkat  báze.

Definice 10.  Uvážíme vektorový prostor  $(V, +)$  nad tělesem  $(T, +, \cdot)$ .

Postupnost vektorů  $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k)$  ||| báze vektorového prostoru  $(V, +)$ , pokud

a) je lineárně nezávislá - žádný z vektorů nelze vyjádřit jako lin. kombinaci ostatních

b) každý vektor  $\vec{v} \in V$  lze vyjádřit jako jejich lineární kombinaci

$\vec{v} = \alpha_1 \vec{u}_1 + \alpha_2 \vec{u}_2 + \dots + \alpha_k \vec{u}_k$  - tj.  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$  ||| generují celý prostor  $V$

Dále říkáme vektorového prostoru  $(V, +)$  ||| počet vektorů májake jako báze

a čísla  $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k)$  se vyjádřením vektoru  $\vec{v}$  ||| souřadnice vektoru  $\vec{v}$  k bázi  $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k)$

Pr. 9 a) Jsou vektor  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  lineárně závislé?

ANO, nulový vektor je vždy lineárně závislý na ostatních vektorech, protože je jejich 0-násobek:  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

b) Jsou vektor  $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  lineárně závislé? NE, neexistuje  $\alpha$ :  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$   
(Dva vektory jsou závislé, když jeden je násobkem druhého)

c) Jsou vektor  $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  lineárně závislé? NE, protože  
•  $\vec{u}_1$  je nenulový  
•  $\vec{u}_2$  není násobkem  $\vec{u}_1$   
•  $\vec{u}_3$  není lineární kombinací vektorů  $\vec{u}_1, \vec{u}_2$   
protože  $\nexists \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R} : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  ... díky třetí souřadnici různé  $\alpha_1, \alpha_2$  nemají.

Oddíl plyne postup při sestavování báze:

- $\vec{u}_1$  ... zvolíme jakýkoliv nenulový vektor z  $V$
- $\vec{u}_2$  ... zvolíme další vektor z  $V$ , který není násobkem  $\vec{u}_1$
- $\vec{u}_3$  ... zvolíme další vektor z  $V$ , který není kombinací  $\vec{u}_1, \vec{u}_2$

atd.

Pr. 10. a) Báze prostoru  $\mathbb{R}^3$  je např. posloupnost vektorů  $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

b) Báze prostoru  $\mathbb{R}^m$  je nějaká posloupnost  $m$  maximálních vektorů, dimenze  $\mathbb{R}^m$  je  $m$ .

c) Báze prostoru  $(\mathbb{R}[X]_{m+1})$  všech polynomů stupně nejvýše  $m$  je posloupnost polynomů  $(1, x, x^2, \dots, x^m)$ . tj. dimenze  $\mathbb{R}[X]_m$  je  $m+1$

d) Báze prostoru  $\mathbb{R}\langle a, b \rangle$  všech spojitých funkcí na intervalu  $\langle a, b \rangle$  je např.  
 $(1, x, x^2, \dots, x^m, \dots)$   
nebo  $(1, \sin x, \sin 2x, \sin 3x, \dots, \sin nx, \dots)$  } tj.  $\dim(\mathbb{R}\langle a, b \rangle) = \infty$

Pr. 11. Je posloupnost vektorů  $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  báze prostoru  $\mathbb{R}^3$ .

Ano, každý prostor má řadu různých bází, často i nekonečně mnoho různých bází, pokud se body vzájemně neliší o primitivní maticy  $V = \{\vec{0}\}$ .

Pr. 12 Vyjádřete souřadnice vektorů  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  v bázi a)  $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ; b)  $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$