

Bez úkolu máme matici A a jeden vektor, ke kterému směřujeme.

Věta 27. Podobné matice A, B ($B = P^{-1} \cdot A \cdot P$) mají stejné vlastní hodnoty

Tj. vlastní hodnoty lineární transformace jsou invariantní - nemění se se změnou báze

Věta 28. Reálná číselná symetrická matice má právě n reálných různých vlastních hodnot a vlastní vektory příslušící různým vlastním hodnotám jsou navzájem ortogonální.

A tudíž bude existující báze, která ve své formě máči i matici má řešení následujícího problému.

Věta 29 Pro každou symetrickou reálnou matici A , která reprezentuje lineární transformaci $\varphi: V \rightarrow V$ existuje ortonormální báze složená z vlastních vektorů matice A , ve které má transformace φ diagonální matici D složenou z reálných čísel na své hlavní diagonále.

Návíc matice přechodu H je ortogonální a její inverzi získáme jednoduchou transpozicí $H^{-1} = H^T$

$$D = H^T \cdot A \cdot H$$

Př. 39 Najděte diagonální reprezentaci lineární transformace $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dané symetrickou maticí $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$. Najděte také ortonormální bázi, vzhledem k níž je φ diagonální, a ověřte, že platí $D = H^T \cdot A \cdot H$

Rěšení: • matice D se skládá z reálných čísel, která najdeme nejdeší:

$$\det(A - \lambda \cdot E) = 0$$

$$\det \begin{pmatrix} 0-\lambda & 0 & -2 \\ 0 & -2-\lambda & 0 \\ -2 & 0 & 3-\lambda \end{pmatrix} = 0$$

$$(3-\lambda) \cdot (\lambda^2 + 2\lambda) + 4(\lambda + 2) = 0$$

$$(\lambda + 2)(3\lambda - \lambda^2 + 4) = 0$$

$$\lambda_1 = -2, \lambda_{2,3} = \frac{-3 \pm \sqrt{9+16}}{-2} = \frac{3 \pm 5}{-2} = \begin{cases} 4 \\ -1 \end{cases}$$

• najdeme dále příslušné vlastní vektory, ze kterých složíme ortonormální bázi a matici H

$\lambda_1 = -2$: řešíme SLR $(A - (-2) \cdot E) \cdot \begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$: $\begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ -2 & 0 & 5 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 3 & | & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \rightarrow N_1 = 0 \\ \rightarrow N_2 \dots \text{libovolné} \\ \rightarrow N_3 = 0 \end{matrix}$

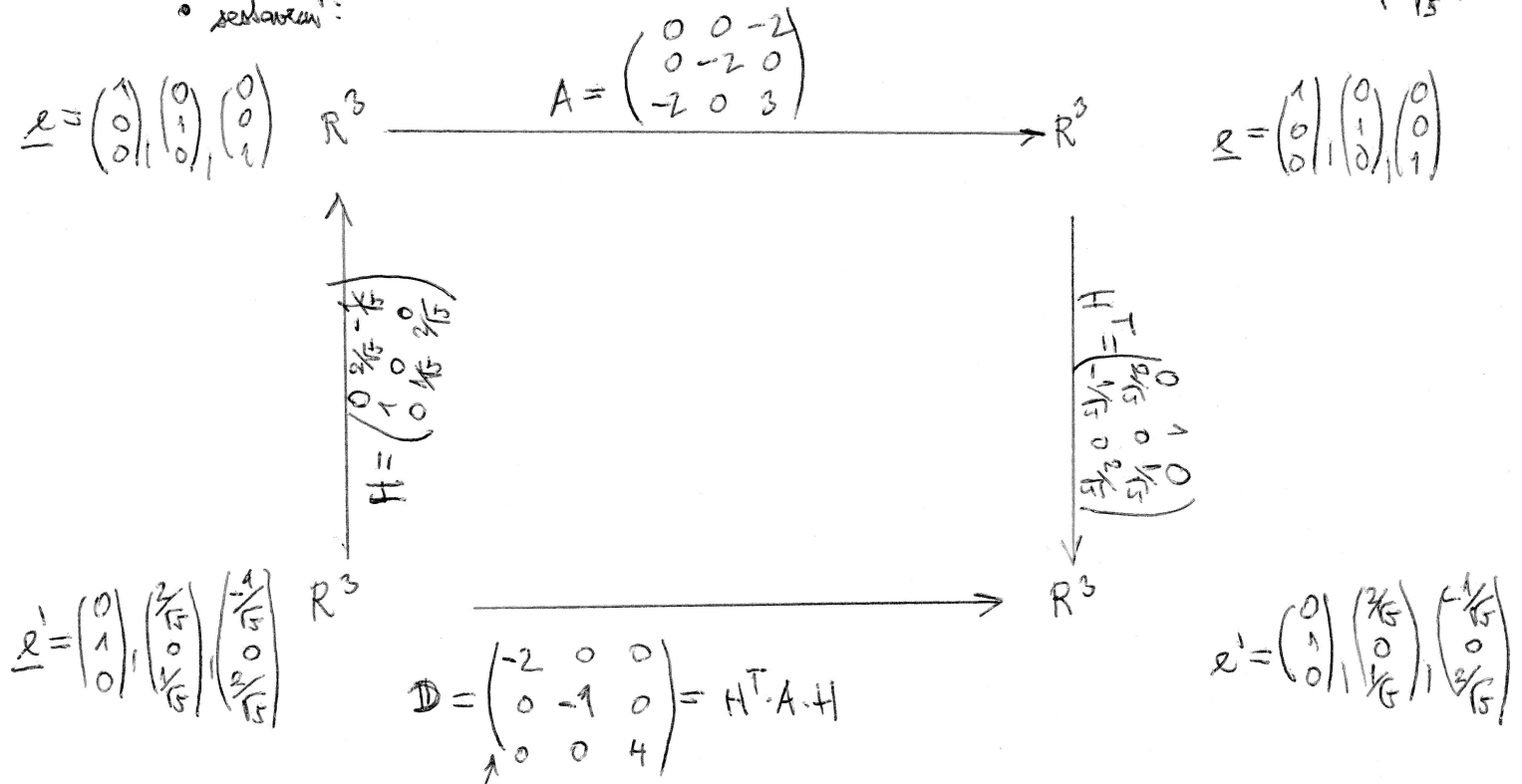
$\lambda_2 = -1$: řešíme SLR $(A - (-1) \cdot E) \cdot \begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$: $\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & 0 \\ 0 & -1 & 0 & | & 0 \\ -2 & 0 & 4 & | & 0 \end{pmatrix} \sim \dots$ vlastní směr: $t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
 $\vec{N}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & | & 0 \\ 0 & -1 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \rightarrow N_1 = 2t \\ \rightarrow N_2 = 0 \\ \rightarrow N_3 \dots \text{libovolné} = t \end{matrix}$$

\Rightarrow vlastní směr: $t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, vektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ normujeme:
 $\| \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \| = \sqrt{4+0+1} = \sqrt{5} \Rightarrow$
 $\Rightarrow \vec{N}_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} \\ 0 \\ 1/\sqrt{5} \end{pmatrix}$... vektor o velikosti 1

$\lambda_3 = 4: (A - 4 \cdot E) \cdot \begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} -4 & 0 & -2 & | & 0 \\ 0 & -6 & 0 & | & 0 \\ -2 & 0 & 1 & | & 0 \end{pmatrix} \rightarrow N_{33} = t \Rightarrow N_{31} = -\frac{t}{2}$
 $\rightarrow N_{32} = 0$
 \Rightarrow vlastní vektor: $\lambda = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, norma $\begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ normovaný: $\| \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \| = \sqrt{\frac{1}{4} + 1} = \frac{\sqrt{5}}{2}$
 $\Rightarrow \vec{N}_3 = \frac{2}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} \\ 0 \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}$

• sestavení:



na diagonále matice D jsou vlastní čísla λ_i ve stejném pořadí; k jistému jsmu dají do báze \underline{e}' jejich normované vlastní vektory

Proč platí $H^{-1} = H^T$?

$H^T \cdot H = (\vec{N}_i \cdot \vec{N}_j)_{ij=1,2,3}$ a proto $\vec{N}_1, \vec{N}_2, \vec{N}_3$ jsou navzájem ortogonální a jejich délky = 1

tedy pro $i \neq j$: skal $(\vec{N}_i, \vec{N}_j) = 0$
 pro $i = j$: skal $(\vec{N}_i, \vec{N}_i) = \|\vec{N}_i\|^2 = 1^2 = 1$

doslova $H^T \cdot H = E$
 (z jednovrstevné inverze u regulární matice
 (algebra 1 - matice 4) dostaneme $H^{-1} = H^T$)

Poznámka: Ne každé lineární zobrazení $V \rightarrow V$ je diagonalizovatelné; možným příkladem může být D_1 pokud A je symetrická. Pro maticové data matice diagonální podobná matice neexistuje (to, co vždy existuje je tzv. kanonická matice v Jordanovi tvaru - viz přednáška "analytická geometrie" v 5. semestru)

Poznámka: Pojďme nyní k obřice maticemí ortonormální/ortogonální báze jistého vektorového podprostoru, když je máu rovnou jeho báze $\vec{n}_1, \vec{n}_2, \dots, \vec{n}_k$, která ortogonální není. Obecně následující věta platí i pro vektorový lineární zobrazení - její důkaz je konstrukční a bude vysvětlěn na příkladech.

Věta 30 (Grammár - Schmidtův ortogonalizační proces)

Když $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ jsou lineárně nezávislé vektorův euklidovského prostoru \Rightarrow existují po dvou ortogonální vektorův

$$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_k : L(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k) = L(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_k)$$

(které generují stejný vektorův podprostor, jako původní vektorův)

[Důležitá věta, zkontrolujte!]

Př. 40 Najděte ortogonální bázi podprostoru $U = L(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3) : \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{u}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

[Řešení: mohli bychom nejprve zkusit měnit na vektorův, pokud je zřejmé, že mají nějaké ortogonální vektorův se kterými se rovnají, potvrdíme se na to, jak si s tím následující algoritmus poradí:

a) $\vec{e}_1 := \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$... první z konstruovaných vektorů necháme stejný

b) Následně $\vec{e}_2 := \mu_1 \vec{u}_2 + \vec{u}_3 / \|\vec{e}_1\|$ (musíme mít normovanou konstantu μ_1)

$0 = \mu_1 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_1) + \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{u}_3) \Rightarrow$ spočítáme $\mu_1 = \frac{-\text{skal}(\vec{e}_1, \vec{u}_3)}{\text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_1)} = \frac{-4}{6} = -\frac{2}{3}$

maťi jsme tedy vektor $\vec{e}_2 = \frac{2}{3} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1/3 \\ -1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$

c) Následně $\vec{e}_3 := \mu_1 \vec{u}_1 + \mu_2 \vec{e}_2 + \vec{u}_3 / \|\vec{e}_1, \vec{e}_2\|$ (musíme mít normované konstanty μ_1, μ_2)

$0 = \mu_1 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_3) + \mu_2 \cdot \text{skal}(\vec{e}_2, \vec{e}_3) + \text{skal}(\vec{e}_3, \vec{u}_3)$
 $0 = \mu_1 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_3) + \mu_2 \cdot \text{skal}(\vec{e}_2, \vec{e}_3) + \text{skal}(\vec{e}_3, \vec{u}_3)$

$0 = \mu_1 \cdot 6 + 2 \Rightarrow \mu_1 = -\frac{1}{3}$
 $0 = \mu_2 \cdot \frac{4}{3} - \frac{4}{3} \Rightarrow \mu_2 = 1$

využijeme definici normy u ortogonálních vektorů \vec{e}_1, \vec{e}_2 - \vec{e}_3 se normuje, ale protože $\text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_3) = 0$
 $\text{skal}(\vec{e}_2, \vec{e}_3) = 0$, tak \vec{e}_3 je normováno a dostaneme 2 rovnice pro 2 normované konstanty μ_1, μ_2

maťi jsme vektor $\vec{e}_3 = -\frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1/3 \\ -1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Pokud jsme nenašli \vec{u}_3 různý od nuly, tak Grammár - Schmidtův proces najde $\vec{e}_3 = \vec{0}$, a ten do báze pak netvůříme, a když je ortogonální k \vec{e}_1 i k \vec{e}_2 .

Odpověď: $L(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$ má bázi ortogonální: $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1/3 \\ -1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$

(obd., při určování počtu vektorů následně $\vec{e}_4 := \mu_1 \vec{e}_1 + \mu_2 \vec{e}_2 + \mu_3 \vec{e}_3 + \vec{u}_4$ dostaneme tři rovnice pro tři normované μ_1, μ_2, μ_3)

U ortogonalitě množin vektorů jeli dva vektory, ale i dvě množiny vektorů:

Definice 41. Množiny vektorů A, B jsou ortogonální, když $\forall \vec{a} \in A, \vec{b} \in B$: vektor \vec{a}, \vec{b} jsou ortogonální (označení: $A \perp B$)

Z linearity skalárního součinu plyne, že množiny A, B jsou ortogonální právě tehdy, když jsou ortogonální i vektorové podprostory $\langle A \rangle, \langle B \rangle$ jimi generované. Proto má smysl následující definice:

Definice 42. Když U je vektorový podprostor euklidovského prostoru V tak ortogonální doplněk U^\perp podprostoru U na prostoru V se definuje jako množina všech vektorů ortogonálních k U :

$$U^\perp = \{ \vec{x} \in V : \text{skal}(\vec{x}, \vec{u}) = 0 \ \forall \vec{u} \in U \}$$

- Věta 31
- a) ortogonální doplněk U^\perp je vektorový podprostor
 - b) $V = U + U^\perp$ (bez. přímý součet, tj. $U \cap U^\perp = \{ \vec{0} \}$, $\dim V = \dim U + \dim U^\perp$)
 - c) $(U^\perp)^\perp = U$
 - d) $(U+S)^\perp = U^\perp \cap S^\perp$
 - e) $(U \cap S)^\perp = U^\perp + S^\perp$
- } jakási analogie de Morganových pravidel (viz Základy, kap. 4) pro vektorové podprostory U, S euklidovského prostoru V

Př. 41 (Horák stránka, str. 31): V \mathbb{R}^4 je dán podprostor $U = \langle \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}, \vec{u}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle$.

Najděte ortogonální bázi podprostoru U^\perp

R. řešení: nejprve z vektorů $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ vzniklou množinu vektorů závislý na těch ortogonálních; pokud bychom na to zapomněli, algoritmus si s tím sjeví práce:

pro $\vec{x} \in U^\perp$ platí: $\left. \begin{array}{l} \text{skal}(\vec{x}, \vec{u}_1) = 0 \\ \text{skal}(\vec{x}, \vec{u}_2) = 0 \\ \text{skal}(\vec{x}, \vec{u}_3) = 0 \end{array} \right\}$ to je SLR $\begin{array}{l} x_1 - x_3 + 2x_4 = 0 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + 2x_4 = 0 \end{array}$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{array}{l} \\ \cdot \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \cdot r_2 \end{array} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} x_1 = s - 2t \\ x_2 = 2t - 2s \\ \text{volíme } x_3 = s \\ x_4 = t \end{array}$$

Aby řešení SLR jsme našli vektor $\vec{x} \in U^\perp$: $\vec{x} = s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$... umístí kombinace těchto vektorů; ortogonalizujeme Gr. Schm. procesem:

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \vec{e}_2 := p_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ 0 = 6p_1 - 6 \Rightarrow p_1 = 1 \Rightarrow \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right\} \text{vektory ortonormalizujeme: } \vec{e}_1^1 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} \\ -2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_2^1 = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ 0 \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$