

Na předešlé stránce byla řeč o kolmém průseku - musíme se tedy chladičnost pojem kolmost.

Def. 38 Vektory $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ v Euklidovském prostoru \mathbb{R}^n jsou ortogonální, když $\text{skal}(\vec{u}, \vec{v}) = 0$.

Pozn.: Někdy se zájemnější pojmy ortogonalnost a kolmost. Kolmost definuje \mathbb{R}^n pro vektory \vec{u}, \vec{v} , když jsou mezi nimi. Ortogonalnost ještě: aby měly \vec{u}, \vec{v} (nebo oba) být nulty, je to tedy čistější pojmy než kolmost.

Cesta při práci s bázemi vektorůch podprostorů je obdobná: aby byly v nich vektory, musí jen mezi nimi ortogonalitu.

Def. 39 Báze podprostoru, nebo liborolná postupnosť nezávislých vektorů je

a) ortogonální, jestliže každý dva vektory z této postupnosti jsou ortogonální

b) ortonormální, jestliže je ortogonální a délka všech vektorů je normovana ($=1$).

Pozn.: Grammox matice ortogonální matice je diagonální, gramox matice ortonormální matice je jednotková.

Pokud máme ortogonální matice, lze definovat i ortogonální matici a ortogonální rehození. Ortogonální rehození pak bude přirozeně reprezentovat ortogonální matici

Def. 40 Čtvercová matice $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ je ortogonální, jestliže jej sloupec je mezi nimi ortogonální

Libetní rehození $\varphi: V \rightarrow W \in \mathbb{R}^{n \times n}$ je ortogonální rehození, jestliže rehození výsledek vektoru součinitel.

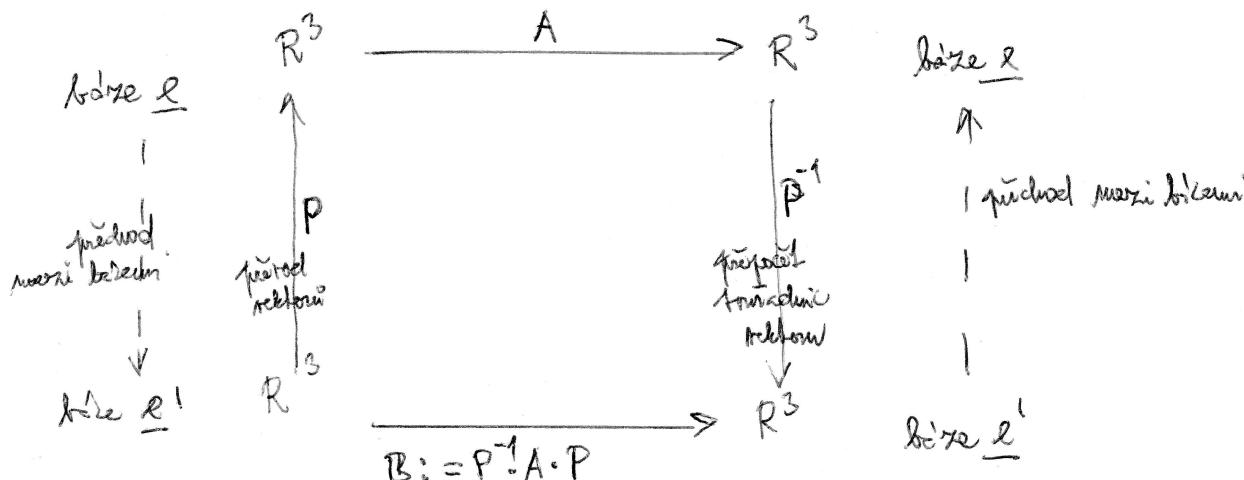
$$\text{skal}(\vec{u}, \vec{v}) = \text{skal}(\varphi(\vec{u}), \varphi(\vec{v})).$$

Pozn.: Protiče norma vektoru se definuje pouze skalární součinitel, ortogonální rehození zachovává i normu \vec{v} libovolných vektorů. Tedy ortogonální rehození zachovává i odcely vektorů, protože odefinuje pouze skalární součinitel a normu.

Druhé možné se používá do dalších věcí, dokončuje myslí rekonstrukci vektorů a plstních vektorů záležitostí ortogonalitě (stejně + následující příklad viz Koral, str. 122-128):

Vrátíme se k situaci níže:

libetní transformace $\varphi: V \rightarrow V$ zadanej maticí A :



(A, B, \dots podobné matice = matice stejné lineární transformace různých bázích)

Bez důkazu uvede několik řešení a jeden příklad ke kterému siříme.

Věta 27. Podobné matice A, B ($B = P^{-1} \cdot A \cdot P$) mají stejná vlastní hodnoty.

Tj. vlastní hodnoty lineární transformace jsou invariants - nemění se se záklowou bází.

Věta 28. Reálná čtvercová symetrická matice má právě nerozážených řádcích vlastních hodnot a vlastní vektorů pustými násobky vlastních hodnotám jsou nerozáženě ortogonální.

A mohou být několik vektorů, kteří ve svém srovnání mají i mnoho různých vlastností jinak.

Věta 29. Pro každou symetrickou reálnou matici A , která reprezentuje lineární transformaci $\varphi: V \rightarrow V$ existuje orthonormální báze složená ze vlastních vektorů matice A , ve které má transformace φ diagonální matice D složenou ze vlastních čísel možně blízké diagonále.

Není matice případu H ji ortogonální a její i vlastní vektory jsou transponovatelné

$$H^{-1} = H^T$$

Př. 39 Najděte diagonální reprezentaci lineární transformace $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ reálné symetrické matice $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$. Nalezněte také orthonormální bázi, vzhledem k níž je φ diagonální, a ověřte, že platí $D = H^T \cdot A \cdot H$

Rешení: • Matice D se skládá ze vlastních čísel, která jsou nejdříve:

$$\det(A - \lambda \cdot E) = 0$$

$$\det \begin{pmatrix} 0-\lambda & 0 & -2 \\ 0 & -2-\lambda & 0 \\ -2 & 0 & 3-\lambda \end{pmatrix} = 0$$

$$(3-\lambda)(\lambda^2+2\lambda)+4(\lambda+2)=0 \quad \lambda_1 = -2 \quad \lambda_{2,3} = \frac{-3 \pm \sqrt{9+16}}{-2} = \frac{3 \pm 5}{2} = \begin{cases} 4 \\ -1 \end{cases}$$

• najdeme daleji pusté vlastní vektory, tedy ty, když je složené orthonormální bázi a matice H

$$\lambda_1 = -2: \text{řešme SLR} \quad (A - (-2) \cdot E) \cdot \begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_1 = 0} \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_2 = 0} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_3 = 0}$$

$$\lambda_2 = -1: \text{řešme SLR} \quad (A - (-1) \cdot E) \cdot \begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} : \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ -2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \sim \text{Plán sloučit t.} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_1 = 0} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_2 = 0} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_3 = 0}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{N}_1 = 2t} \Rightarrow \text{Plán sloučit t.} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ vektor } \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ normovat:} \\ \|\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\| = \sqrt{4+0+1} = \sqrt{5} \Rightarrow \\ \Rightarrow \vec{N}_1 = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} \\ 0 \\ 1/\sqrt{5} \end{pmatrix} \dots \text{ vektor o velikosti 1}$$

$$\lambda_3 = 4: \quad (A - 4E) \cdot \begin{pmatrix} N_1 \\ N_2 \\ N_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}: \quad \left(\begin{array}{ccc|c} -4 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & -6 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \begin{array}{l} N_{33} = t \\ N_{32} = 0 \end{array} \Rightarrow N_{31} = -\frac{t}{2}$$

$$\Rightarrow \text{Matice svít: } 1 \cdot \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ vektor } \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ normovaný: } \| \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \| = \sqrt{\frac{1}{4} + 1} = \frac{\sqrt{5}}{2} \Rightarrow \vec{N}_3 = \frac{2}{\sqrt{5}} \cdot \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} \\ 0 \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}$$

• sešlavení:

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \xrightarrow{A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \\ -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}} \mathbb{R}^3 \xrightarrow{R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}} \mathbb{R}^3$$

$$\begin{array}{c} \uparrow \\ \vec{x} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} \\ 0 \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix} \\ H \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ \vec{H} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\underline{x}' = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} \\ 0 \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \xrightarrow{D = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = H^T \cdot A \cdot H} \mathbb{R}^3 \xrightarrow{\underline{x}' = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} \\ 0 \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}$$

na diagonální matice D jsou Matice svít λ_i ve stejném pořadí,
když je dán do báze \underline{x}' jejich normované
Matice svítové

$$\text{Proč platí } H^{-1} = H^T ? \quad H^T \cdot H = (\vec{N}_i \cdot \vec{N}_j)_{ij=1,2,3} \quad \text{a proto } \vec{N}_1, \vec{N}_2, \vec{N}_3 \text{ jsou normované orthonormální}\quad \text{a jehož norma je } 1,$$

$$\begin{aligned} \text{pro } i \neq j: \quad & \text{skal}(\vec{N}_i, \vec{N}_j) = 0 \\ \text{pro } i=j: \quad & \text{skal}(\vec{N}_i, \vec{N}_i) = \|\vec{N}_i\|^2 = 1^2 = 1 \quad \left. \begin{array}{l} \text{dostáváme } H^T \cdot H = E \\ (\text{je jednorozdílná i inverze}) \end{array} \right\} \\ & \text{a regulérní matice} \\ & (\text{algoritmus 1 - řádky 4}) \text{ dostáváme } H^{-1} = H^T \end{aligned}$$

Poznámka: Ne každá lineární transformace $V \rightarrow V$ je diagonalizovatelná; nedávnu funkciu dokládáme naštěstí D , pokud A je symetrická. Pro některé další matice diagonální podobu matice neexistuje (to, co následuje je kn. kanonická matice v Jordanova tvrzení – viz "přehled anglické geometrie" R. S. Scheyho)

Poznámka: Pojdíme myslí k obecné malování orthonormální/orthogonální báze jistého vektorového prostoru, když je malována jeho báze $\vec{m}_1, \vec{m}_2, \dots, \vec{m}_k$, která orthonormální není. Obecně můžeme říct, že plní i pro vektorové lineární transformaci – její důkaz je konstrukční a lze myšlenou na příkladu.

Věta 30 (Grammair - Schmidtův ortogonalizační proces)

Když $\vec{m}_1, \vec{m}_2, \dots, \vec{m}_k$ jsou libovolné vektory euklidovského prostoru \Rightarrow existuje po dvoj ortogonální vektor

$$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_k : L(\vec{m}_1, \vec{m}_2, \dots, \vec{m}_k) = L(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_k)$$

(které generují stejný vektorový podprostor, jako zadání vektorů)

[Dle: násled. příklad]

PR. 40 Nalezněte ortogonální bázi podprostoru $U = L(\vec{m}_1, \vec{m}_2, \vec{m}_3)$: $\vec{m}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{m}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{m}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

[Řešení]: mohli bychom nejdříve najít vektor \vec{e}_1 na vektoru, pokud je máme i na těch ostatních i když se soubor nehneme, postupuje se na to, jak si s tím mohou dívat algoritmus proci:

a) $\vec{e}_1 := \vec{m}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \dots$ protože kontrariovaly vektory \vec{m}_1 nejsou vektor \vec{m}_2

b) sledujme $\vec{e}_2 := p_1 \cdot \vec{e}_1 + \vec{m}_2 / \vec{e}_1$ (musíme mít normativní konstantu p_1)

\rightarrow požadované ortogonality $\vec{e}_1, \vec{e}_2 : \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = 0$

$$0 = p_1 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_1) + \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{m}_2) \Rightarrow \text{požadované} \quad p_1 = -\frac{\text{skal}(\vec{e}_1, \vec{m}_2)}{\text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_1)} = -\frac{4}{6} = -\frac{2}{3}$$

desaditve

mohli jsme když vektor $\vec{e}_2 = -\frac{2}{3} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$

c) sledujme $\vec{e}_3 := p_1 \cdot \vec{e}_1 + p_2 \cdot \vec{e}_2 + \vec{m}_3 / \vec{e}_1$ (musíme mít normativní konstanty p_1, p_2)

$0 = p_1 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_1) + p_2 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_2) + \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{m}_3) \quad$ požadované definici normy v euklidovském vektoru $\vec{e}_1, \vec{e}_2 \rightarrow \vec{e}_3$ sice normativní

$0 = p_1 \cdot \text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_2) + p_2 \cdot \text{skal}(\vec{e}_2, \vec{e}_1) + \text{skal}(\vec{e}_2, \vec{m}_3) \quad$ ale potřebu $\text{skal}(\vec{e}_1, \vec{e}_3) = 0$

$\text{skal}(\vec{e}_2, \vec{e}_3) = 0$, tak \vec{e}_3 je normativní

požaduje a dostaneme 2 normy pro 2 normativní konstanty p_1, p_2

$$0 = p_1 \cdot 6 + 2 \Rightarrow p_1 = -\frac{1}{3}$$

$$0 = p_2 \cdot \frac{4}{3} - \frac{4}{3} \Rightarrow p_2 = 1$$

$$\Rightarrow \text{mohli jsme vektor } \vec{e}_3 = -\frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Pokud jsou mezinormy \vec{m}_3 rovné 0 na vektorech \vec{m}_1, \vec{m}_2 , Ale Grammair-Schmidtův proces najde $\vec{e}_3 = \vec{0}$, a tedy do báze pak normativní, i když ji ortogonální k \vec{e}_1 i k \vec{e}_2 .

Odpovídá: $L(\vec{m}_1, \vec{m}_2, \vec{m}_3)$ má bázi ortogonální: $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$

(atd., při následném počtu vektorů sledujme

$$\vec{e}_4 := p_3 \cdot \vec{e}_1 + p_4 \cdot \vec{e}_2 + p_5 \cdot \vec{e}_3 + \vec{m}_4 / \vec{e}_1 \dots$$

dostaneme tři normy pro tři normativní konstanty p_3, p_4, p_5

Mužovatelnost množiny vektorů je dva faktory, ale i drž mužovatelnost?

Definice 41. Mužovatelný vektor A, B jsou ortogonální, když $\forall \vec{a} \in A, \vec{b} \in B$: vektor \vec{a}, \vec{b} jsou ortogonální!
(označení: $A \perp B$)

Z linearity skalárního součinu vyplývá, že mužovatelné A, B jsou ortogonální právě tehdy, když jsou ortogonální i vektory podprostoru $\langle A \rangle, \langle B \rangle$ jimi generované. Proto máme následující definice:

Definice 42. Když U je rektorijský podprostor euklidovského prostoru V

akortogonální doplněk U^\perp podprostoru U ve prostoru V se definiuje jako množina všech vektorů ortogonálních k U :

$$U^\perp = \{ \vec{x} \in V : \text{skal}(\vec{x}, \vec{u}) = 0 \quad \forall \vec{u} \in U \}.$$

Věta 31 a) ortogonální doplněk U^\perp je rektorijský podprostor

b) $V = U + U^\perp$ (prost. řešení souběžný, tj. $U \cap U^\perp = \{\vec{0}\}$, $\dim V = \dim U + \dim U^\perp$)

c) $(U^\perp)^\perp = U$

d) $(U + S)^\perp = U^\perp \cap S^\perp$ } jakási analogie de Morganových pravidel (viz Základy, kap. 4)
e) $(U \cap S)^\perp = U^\perp + S^\perp$ } pro rektorijský podprostor U, S euklidovského prostoru V

Pr. 41 (Horák stříka, str. 31): $V \subset \mathbb{R}^4$ je dán podprostor $U = \langle \vec{m}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{m}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}, \vec{m}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \rangle$.

Najděte orthonormální bázi podprostoru U^\perp

[řešení]: najmějte si vektor $\vec{m}_1, \vec{m}_2, \vec{m}_3$ ortogonální vektory relativní mezi vektorůmi; pokud bychom na to nezapoměli, algoritmus si s ním stojíme pořád!

$$\text{pro } \vec{x} \in U^\perp \text{ platí: } \begin{aligned} &\text{skal}(\vec{x}, \vec{m}_1) = 0 \\ &\text{skal}(\vec{x}, \vec{m}_2) = 0 \\ &\text{skal}(\vec{x}, \vec{m}_3) = 0 \end{aligned} \quad \begin{aligned} &\text{to je SLR} \quad x_1 - x_3 + 2x_4 = 0 \\ &x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 0 \\ &2x_1 + x_2 + 2x_4 = 0 \end{aligned} \quad \begin{aligned} &-r_1 \quad x_1 = s - 2t \\ & -r_2 \quad x_2 = 2t - 2s \\ & -r_3 \quad x_3 = s \\ & \quad x_4 = t \end{aligned}$$

$$\sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 4 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-\frac{1}{2} \cdot r_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{aligned} &\Rightarrow x_1 = s - 2t \\ &\Rightarrow x_2 = 2t - 2s \\ &\text{volme } x_3 = s \\ &\quad x_4 = t \end{aligned}$$

Abych řešení SLR jistě měl vektor $\in U^\perp$: $\vec{x} = s \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$... lineární kombinace bázi vektorů; norologonálnizujeme Gr. Schm. procesem:

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \vec{e}_2 := p_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} / \cdot \vec{e}_1$$

$$0 = 6p_1 - 6 \Rightarrow p_1 = 1 \Rightarrow \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

vektor renormalizujeme: $\vec{e}_1' = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} \\ -2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_2' = \begin{pmatrix} -2/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 0 \\ 1/\sqrt{6} \end{pmatrix}$

$$\boxed{\quad}$$