

Measurement and Experimental Design 1

Mgr. Ivana Trellová, BCBA

Outline

- A. Definovať správanie
- B. Vybrať a definovať cieľové správanie
- C. Merateľné dimenzie správania
- D. Priame merania
- E. Nepriame merania
- F. Zhoda medzi pozorovateľmi
- G. Experimentálne dizajny

Správanie

- Čo je správanie
- Charakteristiky správania
 - Merateľné
 - Pozorovateľné

Vybrať cieľové správanie

- Metódy ohodnotenia
- Definícia cieľového správania
 - Objektívna
 - Jasná
 - Kompletná

Merateľné dimenzie správania

- Vlastnosti
 - Opakovateľnosť
 - Temporálny extent/interval
 - Temporálne miesto
- Dimenzia
 - Frekvencia
 - Dĺžka
 - Latencia
 - IRT
 - Počet
 - Celeration/smer

Dáta – sú kvantitatívne výsledky plánovaného a kontrolovaného merania.

Meranie správania – 2 typy

- Priame
 - 1)
 - 2)
 - 3)
 - 4)

- Nepriame

1)

2)

3)

4)

5)

6)

7)

8)

	Duration of bx	Whole interval	Partial interval	Momentary time s.
1.	5 min			
2.	2 min			
3.	Last minute			
4.	5 min			
5.	5 min			
6.	Didn't occur			
7.	2min			
8.	4.5 min			
9.	3 min			
10.	Didn't occur			
%	Total duration - 26.5 min			

Reaktivita –

Validita –

Presnosť –

Spoľahlivosť –

Zhoda medzi pozorovateľmi – Ak dve alebo viac osôb odpozoruje a zaznamená rovnaké správanie v rovnaký čas.

- Porovná výsledky
- Vypočíta % zhody
- 2 typy
 - 1)
 - 2)

80% je minimum!!!

Experimentálny dizajn – systematická manipulácia

- opakovaná prezentácia a odoberanie nezávislej premennej
- meranie závislej premennej

Cieľom je dokázať funkčný vzťah medzi nezávislou a závislou premennou.

Validita:

- 1) Interná – keď zmeny v správaní sú spôsobené nezávislou premennou
- 2) Externá – keď výsledky sa dajú generalizovať

Dizajn:

- 1) Individuálny dizajn
- 2) Skupinový dizajn

Typy experimentálnych dizajnov:

- AB dizajn
- ABA dizajn
- Dizajn s viacerými východiskami
- Dizajn s alternatívnymi intervenciami
- Dizajn s meniacimi kritériami