

# MA0005 Algebra 2, 7. seminář

16. 11. 2023

## 1 Lineární zobrazení mezi vektorovými prostory

- Reprezentace lineárního zobrazení
  - Lineární zobrazení přímky a roviny
  - Jádro a obor hodnot lineárního zobrazení
- 
- Horák, P.: *Cvičení z algebry a teoretické aritmetiky I.* 2. vydání. Masarykova univerzita v Brně, 2002. ISBN 80-210-1853-4.
  - Isibalo.com: *Matematika – Lineární algebra*. Dostupné z: <https://isibalo.com/matematika/linearni-algebra>.
  - Čadek, M.: Sbírka úloh z lineární algebry. 2002. Dostupné z: <http://www.math.muni.cz/~cadek/LA/sbirka.pdf>.
  - Sobotíková, V. Řešené úlohy z Úvodu do algebry. Dostupné z: <http://www.vrstevnice.com/akce/grandaction/vskola/1semestr/lingebra/resPriklady.pdf>.

## Lineární zobrazení mezi vektorovými prostory

Jsou dány dva vektorové prostory  $(V, +, \cdot)$  dimenze  $n \in \mathbb{N}$  a  $(V', +, \cdot)$  dimenze  $m \in \mathbb{N}$  nad číselným tělesem  $(T, +, \cdot)$ . Lineárním zobrazením mezi prostory  $V, V'$  rozumíme zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V'$  splňující tyto dvě podmínky:

- 1**  $\varphi(\vec{u} + \vec{v}) = \varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v}),$
- 2**  $\varphi(\alpha \cdot \vec{u}) = \alpha \cdot \varphi(\vec{u})$

pro  $\vec{u}, \vec{v} \in V, \alpha \in T$ .

# Lineární zobrazení mezi vektorovými prostory

## Lineární zobrazení mezi vektorovými prostory

Jsou dány dva vektorové prostory  $(V, +, \cdot)$  dimenze  $n \in \mathbb{N}$  a  $(V', +, \cdot)$  dimenze  $m \in \mathbb{N}$  nad číselným tělesem  $(T, +, \cdot)$ . Lineárním zobrazením mezi prostory  $V, V'$  rozumíme zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V'$  splňující tyto dvě podmínky:

- 1  $\varphi(\vec{u} + \vec{v}) = \varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v}),$
- 2  $\varphi(\alpha \cdot \vec{u}) = \alpha \cdot \varphi(\vec{u})$

pro  $\vec{u}, \vec{v} \in V, \alpha \in T$ .

**Poznámka:** Lineární zobrazení lze zadat třemi způsoby:

- pomocí předpisu mezi souřadnicemi vektoru  $\vec{u} \in V$  a  $\varphi(\vec{u}) \in V'$ ,
- pomocí matice  $A$  typu  $m \times n$ , tj.  $\varphi(\vec{u}) = A \cdot \vec{u},$
- pomocí obrazů  $\varphi(\vec{e}_1), \varphi(\vec{e}_2), \dots, \varphi(\vec{e}_n)$  bázových vektorů prostoru  $V$ .

# Reprezentace lineárního zobrazení

## Příklad 1

Lineární zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V'$  je zadáno předpisem pro vektor  $\vec{x} \in V$ .

- Najděte matici  $A$  zobrazení  $\varphi$  a obrazy standardní báze prostoru  $V$ .
- Najděte  $\varphi(\vec{u}), \varphi(\vec{v})$ .

- 1  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \varphi(x_1, x_2) = (2x_1 + x_2, x_2, x_2 - x_1), \vec{u} = (2, 3)^T, \vec{v} = (-2, 1)^T.$
- 2  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4, \varphi(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 + x_3, x_3 + x_1, x_1), \vec{u} = (4, -1, 0)^T, \vec{v} = (-3, 0, 5)^T.$
- 3  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, \varphi(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 + x_3), \vec{u} = (0, 2, -3)^T, \vec{v} = (-1, 1, 2)^T.$

# Výsledky příkladu 1

$$1. A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix},$$

$$\varphi(1, 0) = (2, 0, -1)^T, \varphi(0, 1) = (1, 1, 1)^T,$$
$$\varphi(2, 3) = (7, 3, 1)^T, \varphi(-2, 1) = (-3, 1, 3)^T.$$

$$2. A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$\varphi(1, 0, 0) = (1, 0, 1, 1)^T, \varphi(0, 1, 0) = (1, 1, 0, 0)^T, \varphi(0, 0, 1) = (0, 1, 1, 0)^T,$$
$$\varphi(4, -1, 0) = (3, -1, 4, 4)^T, \varphi(-3, 0, 5) = (-3, 5, 2, -3)^T.$$

$$3. A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

$$\varphi(1, 0, 0) = (1, 0)^T, \varphi(0, 1, 0) = (1, 1)^T, \varphi(0, 0, 1) = (0, 1)^T,$$
$$\varphi(0, 2, -3) = (2, -1)^T, \varphi(-1, 1, 2) = (0, 3)^T.$$

# Reprezentace lineárního zobrazení

## Příklad 2

Lineární zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V'$  je zadáno obrazy bázových vektorů  $V$ .

- Najděte matici  $A$  zobrazení  $\varphi$ .
- Najděte  $\varphi(\vec{u}), \varphi(\vec{v})$ .

1  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2,$

$$\varphi(1, 0, 2) = (1, 3)^T, \varphi(-3, 4, -2) = (2, -1)^T, \varphi(0, 2, 1) = (-3, 5)^T,$$
$$\vec{u} = (1, 4, 2)^T, \vec{v} = (-1, 0, 4)^T.$$

2  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2,$

$$\varphi(1, 2, -3) = (-2, 1)^T, \varphi(2, 1, -2) = (1, 1)^T, \varphi(1, -4, 5) = (8, -1)^T,$$
$$\vec{u} = (3, 6, -1)^T, \vec{v} = (0, 3, 2)^T.$$

3  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4,$

$$\varphi(1, 0, 1) = (1, 0, 1, 0)^T, \varphi(1, 1, 0) = (0, 0, 0, 0)^T,$$
$$\varphi(0, 1, 1) = (0, 1, 0, 1)^T,$$
$$\vec{u} = (2, 4, 6)^T, \vec{v} = (-4, 0, 2)^T.$$

## Výsledky příkladu 2

$$1. A = \begin{pmatrix} -10 & -\frac{17}{4} & \frac{11}{2} \\ 5 & 3 & -1 \end{pmatrix},$$

$$\varphi(1, 4, 2) = (-16, 15)^T, \varphi(-1, 0, 4) = (32, -9)^T.$$

2. zadané vektory netvoří bázi prostoru  $V = \mathbb{R}^3$ .

$$3. A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

$$\varphi(2, 4, 6) = (2, 4, 2, 4)^T, \varphi(-4, 0, 2) = (-1, 3, -1, 3)^T.$$

# Zobrazení přímky a roviny

## Příklad 3

Je dána přímka  $p$  a rovina  $\varrho$ :

$$p = \{[1 + t, 2 - t, 1 - t]; t \in \mathbb{R}\}$$

$$\varrho : 2x - 3y + z + 1 = 0$$

Zjistěte, na jakou množinu bodů se přímka  $p$  a rovina  $\varrho$  zobrazí pomocí lineárního zobrazení:

- $\varphi_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , které je zadáno maticí

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

- $\varphi_2 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , které je zadáno maticí

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Výsledky příkladu 3

1.  $\varphi_1(p) = \{[8, 3 - t, 2 + 2t]^T; t \in \mathbb{R}\}$

$$\varphi_1(\varrho) : x - 2y - z = 0$$

2.  $\varphi_2(p) = \{[4 + t, 3 - 2t, 2 + t]^T; t \in \mathbb{R}\}$

$$\varphi_2(\varrho) : 8x - 7y - 10z + 3 = 0$$

## Jádro a obor hodnot lineárního zobrazení

Je dáno lineární zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V'$  mezi vektorovými prostory  $V$  (dimenze  $n$ ) a  $V'$  (dimenze  $m$ ).

- 1 Jádrem  $\text{Ker } \varphi$  zobrazení  $\varphi$  rozumíme množinu vektorů  $\vec{u} \in V$ , které se zobrazí na nulový vektor, tj.

$$\text{Ker } \varphi = \{\vec{u} \in V \mid \varphi(\vec{u}) = \vec{0}_{V'}\}.$$

- 2 Oborem hodnot  $\text{Im } \varphi$  zobrazení  $\varphi$  rozumíme množinu vektorů  $\vec{v} \in V'$ , pro které existuje nějaký vzor, tj.

$$\text{Im } \varphi = \{\vec{v} \in V' \mid \exists \vec{u} \in V : \varphi(\vec{u}) = \vec{v}\}.$$

## Jádro a obor hodnot lineárního zobrazení

Je dáno lineární zobrazení  $\varphi : V \rightarrow V'$  mezi vektorovými prostory  $V$  (dimenze  $n$ ) a  $V'$  (dimenze  $m$ ).

- 1 Jádrem  $\text{Ker } \varphi$  zobrazení  $\varphi$  rozumíme množinu vektorů  $\vec{u} \in V$ , které se zobrazí na nulový vektor, tj.

$$\text{Ker } \varphi = \{\vec{u} \in V \mid \varphi(\vec{u}) = \vec{o}_{V'}\}.$$

- 2 Oborem hodnot  $\text{Im } \varphi$  zobrazení  $\varphi$  rozumíme množinu vektorů  $\vec{v} \in V'$ , pro které existuje nějaký vzor, tj.

$$\text{Im } \varphi = \{\vec{v} \in V' \mid \exists \vec{u} \in V : \varphi(\vec{u}) = \vec{v}\}.$$

### Poznámka:

- $\text{Ker } \varphi$  a  $\text{Im } \varphi$  jsou vektorové podprostory.
- $\dim(\text{Ker } \varphi) = n - h(A) = \dim V - h(A)$ , kde  $A$  je matice lineárního zobrazení  $\varphi$ .
- $\dim(\text{Im } \varphi) = h(A)$ .
- $\dim V = \dim(\text{Ker } \varphi) + \dim(\text{Im } \varphi)$ .

## Příklad 4

Nalezněte jádro a obor hodnot lineárního zobrazení  $\varphi$  a určete jejich dimenze.

- 1  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ ,  $\varphi(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 + x_3, x_3 + x_1, x_1)$
- 2  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $\varphi(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 + x_3)$
- 3  $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ ,  $\varphi(1, 2, 1) = (-1, 1, 1, 1)^T$ ,  
 $\varphi(0, 1, 2) = (1, 0, 0, 1)^T$ ,  $\varphi(1, 0, -1) = (0, 1, 1, 2)^T$ .
- 4  $\varphi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $\varphi$  je dáno maticí

$$A_S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 4 & 1 \\ -3 & 5 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

## Výsledky příkladu 4

- 1  $\dim(\text{Ker } \varphi) = 0, \text{Ker } \varphi = \{(0, 0, 0)^T\},$   
 $\dim(\text{Im } \varphi) = 3, \text{Im } \varphi = \langle \{(1, 0, 1, 1)^T, (1, 1, 0, 0)^T, (0, 1, 1, 0)^T\} \rangle.$
- 2  $\dim(\text{Ker } \varphi) = 1, \text{Ker } \varphi = \langle \{(1, -1, 1)^T\} \rangle,$   
 $\dim(\text{Im } \varphi) = 2, \text{Im } \varphi = \langle \{(1, 0)^T, (0, 1)^T\} \rangle.$
- 3  $\dim(\text{Ker } \varphi) = 1, \text{Ker } \varphi = \langle \{(0, 3, 4)^T\} \rangle,$   
 $\dim(\text{Im } \varphi) = 2, \text{Im } \varphi = \langle \{(-1, 1, 1, 1)^T, (1, 0, 0, 1)^T\} \rangle.$
- 4  $\dim(\text{Ker } \varphi) = 2, \text{Ker } \varphi = \langle \{(-3, -2, 1, 0)^T, (-1, -1, 0, 1)^T\} \rangle,$   
 $\dim(\text{Im } \varphi) = 2, \text{Im } \varphi = \langle \{(1, 2, -3)^T, (0, -1, 5)^T\} \rangle.$

## Příklad 5

Lineární zobrazení  $\psi$  je zadáno pomocí svého jádra a oboru hodnot.

Sestrojte matici  $A_\psi$  zobrazení  $\psi$ . Pokud zjistíte, že takových zobrazení existuje více, stačí nalézt jedno z nich.

(a)  $\psi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ ,

$$\text{Ker } \psi = ((2; 2; 1; 0)^T, (-5; -3; 0; 1)^T),$$

$$\text{Im } \psi = ((-1; -3; -1; -1)^T, (1, 4, 3, 2)^T).$$

(b)  $\psi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ ,

$$\text{Ker } \psi = ((2; 2; 1)^T, (1; 0; 1)^T),$$

$$\text{Im } \psi = ((1; 0; 1; 1)^T).$$

(c)  $\psi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,

$$\text{Ker } \psi = ((2; 0; 2; 1)^T, (0; 1; -1; 1)^T),$$

$$\text{Im } \psi = ((1; 0; 1)^T, (1; 1; 0)^T).$$

# Výsledky příkladu 5

$$(a) A_{\psi} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & -2 \\ -3 & 4 & -2 & -3 \\ -1 & 3 & -4 & 4 \\ -1 & 2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(b) A_{\psi} = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2} & -1 \\ 1 & -\frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix}$$

$$(c) A_{\psi} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -\frac{1}{3} & -\frac{4}{3} \\ 0 & 1 & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ 1 & 0 & -\frac{2}{3} & -\frac{2}{3} \end{pmatrix}$$