

# Ostrov

(ideální mapa ostrova)

1. cvičení

# Zadání 1. cvičení

Vytvoř mapu ostrova.

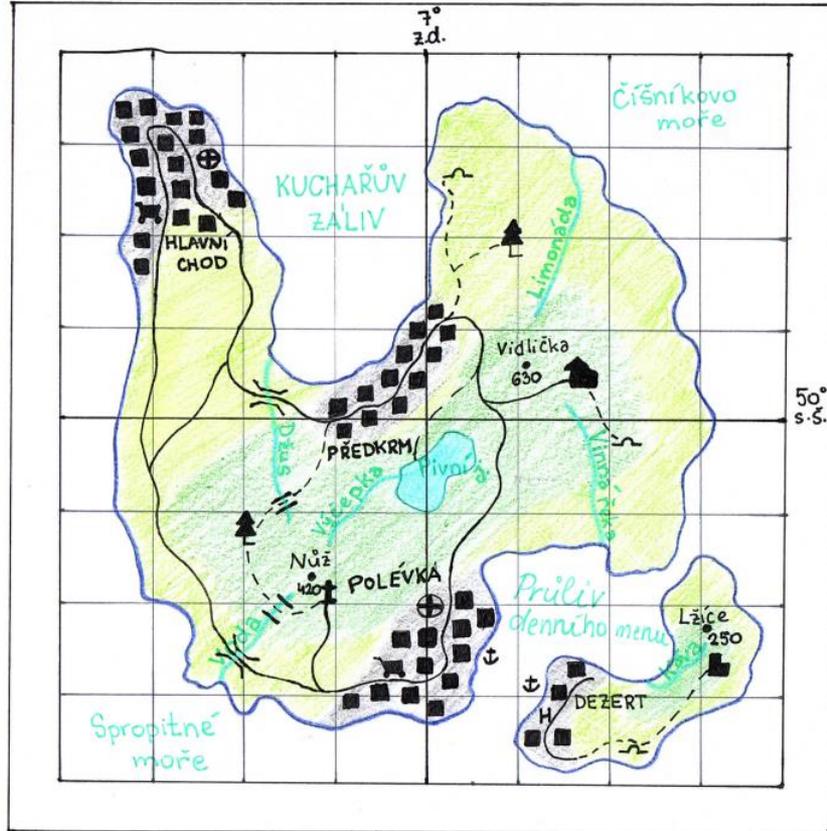
Zadání inspirováno dle: Bláha, J. D., 2013. *Geografická kartografie*. UJEP.

- součástí našeho cvičení není výškopis!

Teorie k tomuto cvičení: Bláha (2017, s. 47 – 88)

Deadline:

# RESTAURAČNÍ OSTROV



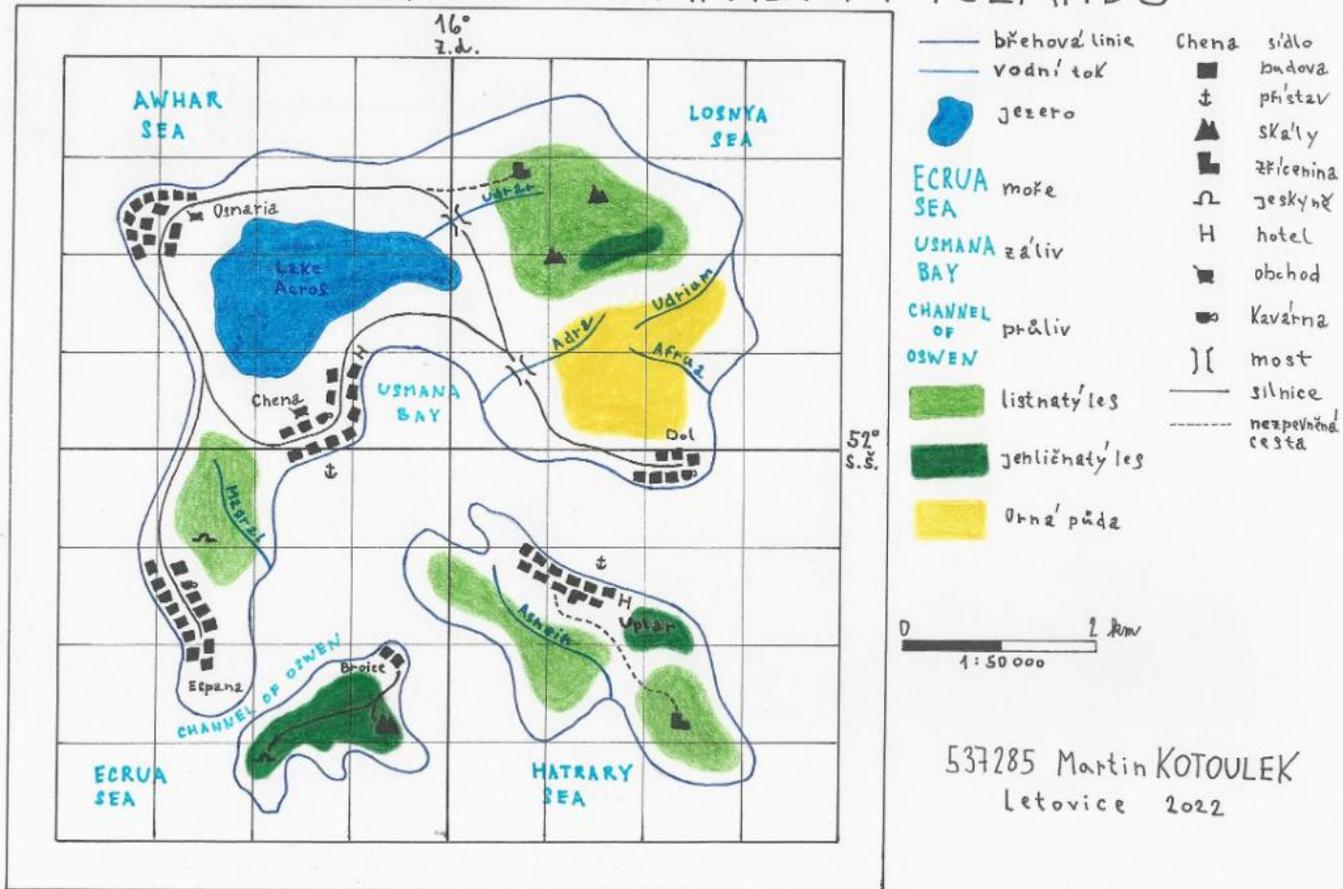
## Mapové značení:

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| — břehová linie  | ▲ hrad           |
| — vodní tok      | ⊕ rozhledna      |
| — sínice         | 🛒 obchod         |
| --- pěší trasa   | H hotel          |
| ■ listnatý les   | ⊕ nemocnice      |
| ■ jehličnatý les | ⚓ přístav        |
| ■ zástavba       | ~ jeskyně        |
| ○ jezero         | 🌲 významný strom |
| ZÁLIV záliv      |                  |
| moře moře        |                  |
| průliv průliv    |                  |
| DEZERT město     |                  |
| NÚŽ výškový bod  |                  |
| 420              |                  |
| ■ budova         |                  |
| ■ zřícenina      |                  |

Gabriela BARTOŇKOVÁ  
Střelice, 2022

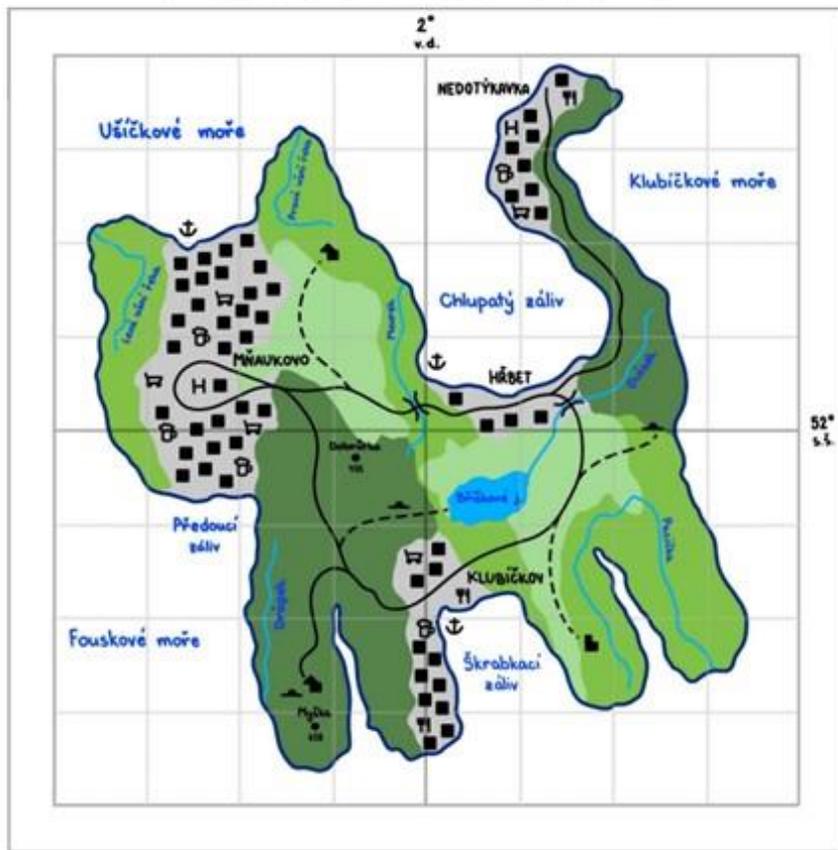
- velikost bodových značek musí být stejná v legendě i v mapovém poli, v legendě - rámeček u plošných značek, chybějící znaky v legendě

# IDEÁLNÍ SOVOSTROVÍ – TAPRENA ISLANDS



- co znamená bílá barva na ostrově?

# KOČIČÍ OSTROV

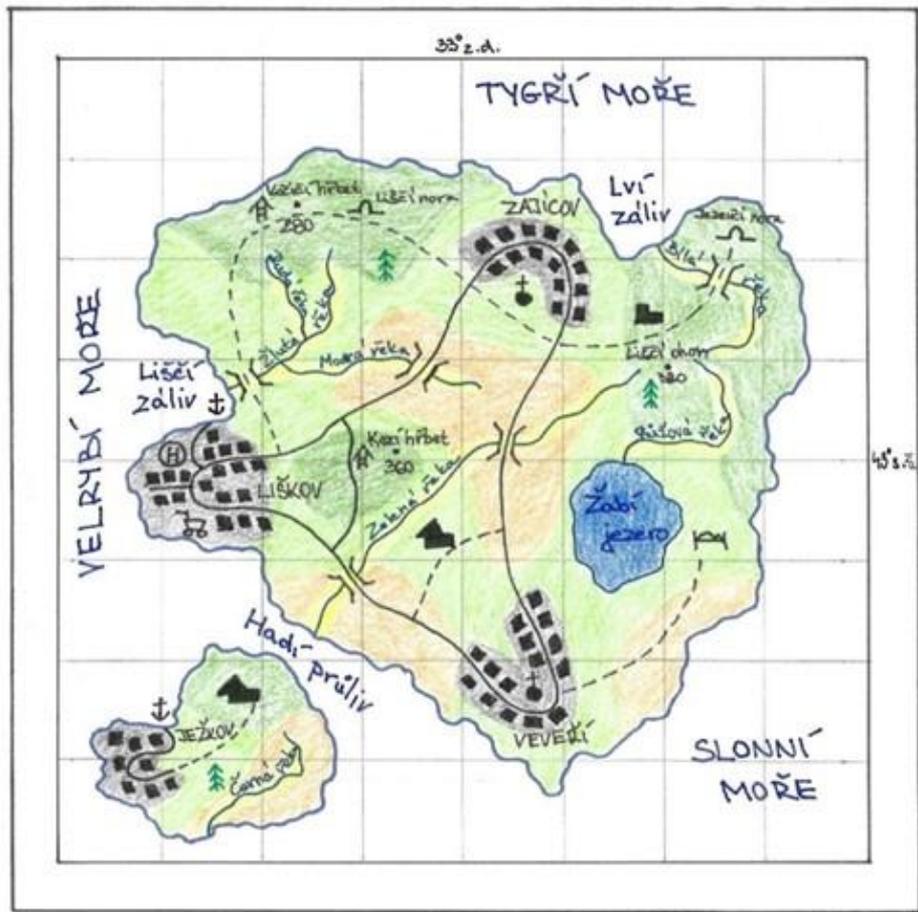


## Mapové značení

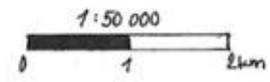
- |       |                  |          |            |             |
|-------|------------------|----------|------------|-------------|
| —     | břehová linie    | HŘEBET   | město      |             |
| —     | vodní tok        | Dobruška | 115        | výškový bod |
| ■     | jezero           | ■        | budova     |             |
| ■     | Klubičkové moře  | ↑        | hrad       |             |
| ■     | Předoucí záliv   | ■        | žřícenina  |             |
| —     | silnice          | H        | nemocnice  |             |
| - - - | pěší trasa       | ☞        | obchod     |             |
| ■     | louky a pastviny | ☞        | restaurace |             |
| ■     | listnatý les     | ☞        | hospoda    |             |
| ■     | jehličnatý les   | ⚓        | přístav    |             |
| ■     | zástávba         | ⚓        | jeskyně    |             |
|       |                  | ( )      | most       |             |

Eliška KOHUTOVÁ, 554440  
Třinec, 2023

# ZVÍŘECÍ OSTROVY



- |        |                |   |            |   |                  |
|--------|----------------|---|------------|---|------------------|
| —      | řeková linie   | — | Kozí hřbet | — | výškový bod      |
| —      | řeka           | — | 360        | ■ | budova           |
| —      | silnice        | — | ■          | ■ | zřícenina        |
| - - -  | pěší stezka    | — | ■          | ■ | hrad             |
| ■      | jezero         | ⊕ | ⊕          | ⊕ | nemocnice        |
| ■      | jehličnatý les | ⊕ | ⊕          | ⊕ | obchodní centrum |
| ■      | listnatý les   | ⊕ | ⊕          | ⊕ | kostel           |
| ■      | orná půda      | ⊕ | ⊕          | ⊕ | hotel            |
| ■      | údolní nížina  | ⊕ | ⊕          | ⊕ | jeskyňa          |
| ■      | zastávka       | ⊕ | ⊕          | ⊕ | most             |
| MOŘE   | moře           | ⊕ | ⊕          | ⊕ | rozhledna        |
| zaliv  | zaliv          | ⊕ | ⊕          | ⊕ | parkový strom    |
| LIŠKOV | průliv         | ⊕ | ⊕          | ⊕ | prístav          |
|        | sidlo          | ⊕ | ⊕          | ⊕ |                  |



Rudolf ŠEVČÍK  
Brno, 2023

# Co je to mapa?

Mapa:

- 1) má **vizuální podobu** (je to „obraz“ reality);
- 2) je **zmenšená** (v měřítku 1:M, M = kolikrát zmenšená);
- 3) je **generalizovaná** (zevšeobecněná, kvůli zmenšení nelze zachytit veškeré detaily);
- 4) je **zkreslená** (matematický převod 3D zakřiveného prostoru do 2D plochy);
- 5) je **konvenční a používá smluvené znaky** (jazyk mapy má být srozumitelný)
- 6) **zobrazuje objekty** a jejich **vztahy** (v přímém či nepřímém kontaktu s terénem a jinými objekty)

# Pokyny

- pomůcky: pastelky (kvalitní, minimálně 12 barev), centropen (různá šířka)
- provizorní znakový klíč, legenda
- rozvrhnout si mapový list (všechny kompoziční prvky), napsat název, měřítko, legendu, vykreslit vnější a vnitřní rám, střední poledník a rovnoběžku
- do rámu mapy nakreslit dostatečně členitý obrys ostrova, vodní toky
- vybarvit plochy (lesy, jezera atd.), doplnit bodové prvky
- správně umísťovat popisky
- tropické rostliny nerostou za polárním kruhem apod.

# Pokyny – topografický podklad

- ostrov/souostroví zaujímá 2/3 plochy mapového pole
- členitost (záliv, průliv, moře, ...) a barva břehové linie
- moře bílou barvou, pojmenované
- min. 6 vodních toků
- min. 1 útvar stojaté vody (musí mít přítok)

# Pokyny – tematický obsah

- min. 3 sídla (zákres budov), z toho 1 přístav
- komunikace – propojení sídel, interakce s vodními toky
- využití území – reálnost vzhledem k umístění ostrova
- specifické objekty (min. 3), některé umístit 2x do mapového pole

# Pokyny – ostatní kompoziční prvky

- legenda
- tiráž – jméno PŘÍJMENÍ
- měřítko – reálné
- rám a síť: rozměry (mapové pole: 16x16 cm, vnější rám cca 1 cm od vnitřního)
- kilometrová síť
- název mapy
- popisky – jednotný „font“

