

Legenda o vzniku šachu

Učenec Sissa ben Dahir naučil krále Šahrama hru v šachy. Král se Sissy ben Dahira zeptal, jakou odměnu si přeje za svůj vynález. Učenec odpověděl, aby mu král dal na první pole šachovnice jedno zrnko pšenice, na druhé dvě zrnka, na třetí čtyři, na další osm, šestnáct a tak dále vždy dvojnásobek na všechna 64 pole.

8	1	2	4	8	16	32	64	128
7	256	512	1024	2048	4096	8192	16384	32768
6	65536	131072	262144	524288	1048576	2097152	4194304	8388608
5	1.7E+07	3.4E+07	6.7E+07	1.3E+08	2.7E+08	5.4E+08	1.1E+09	2.1E+09
4	4.3E+09	8.6E+09	1.7E+10	3.4E+10	6.9E+10	1.4E+11	2.7E+11	5.5E+11
3	1.1E+12	2.2E+12	4.4E+12	8.8E+12	1.8E+13	3.5E+13	7.0E+13	1.4E+14
2	2.8E+14	5.6E+14	1.1E+15	2.3E+15	4.5E+15	9.0E+15	1.8E+16	3.6E+16
1	7.2E+16	1.4E+17	2.9E+17	5.8E+17	1.2E+18	2.3E+18	4.6E+18	9.2E+18
	A	B	C	D	E	F	G	H

celkem	
zrnek=	18446744073709600000
=	18.4E+18
2^64 - 1=	18446744073709600000