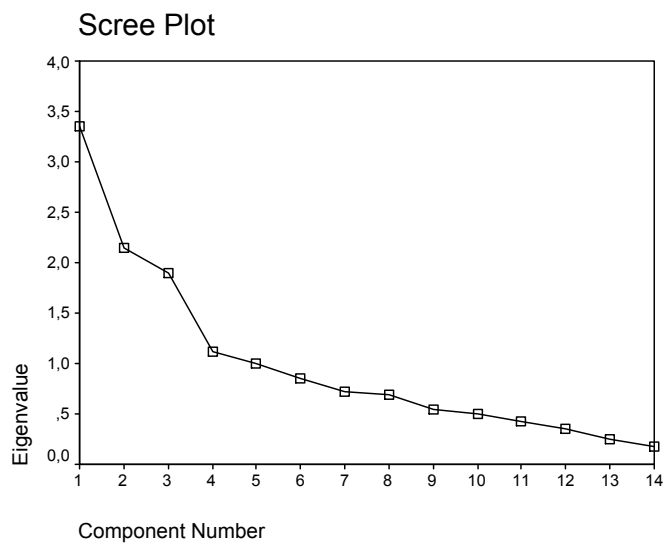


KVALITY

-
- Plocha (FLACHE):
 - plocha půdorysu zahloubeného objektu v úrovni podloží; výpočet plochy je přesně proveden s pomocí softwarových nástrojů GIS
- Hloubka (TIEFE):
 - maximální hloubka zjištěná v objektu
- Délko-šířkový index (LAN_BREI):
 - poměr mezi maximální délkou a maximální šířkou objektu
- Nepravidelnost (UNREGEL):
 - hodnota 0 a 1 vyjadřuje skutečnost, zda má zahloubený objekt v půdorysu pravidelný geometrický tvar či zda je více či méně nepravidelný
- Zakulacení (RUND):
 - charakteristika půdorysného tvaru, která hodnotou 0 a 1 vyjadřuje, zda je objekt zakulacený (oválný, kruhový) či nikoli (čtvercový, obdélníkový a lichoběžníkový)
- Stupeň (PROFSTU):
 - hodnota 0 a 1 vyjadřuje, zda se na podélném či příčném profilu objevuje jedno či více stupňovitých odsazení
- Kolmost stěn (WANDISRE):
 - hodnota 0 a 1 informuje, zda jsou stěny objektu na příčném profilu kolmé či nikoli
- Konkávnost profilu (PROF1KON):
 - charakteristika příčného profilu objektu, který může být konkávní (mísovitý, hruškovitý) či nikoli (neckovitý), hodnota 0 a 1
- Otopné zařízení v rohu (FS_ECKE):
 - přítomnost otopného zařízení v rohu objektu (hodnoty 0 a 1)
- Otopné zařízení ve stěně objektu či na dně (FS_W_B):
 - přítomnost otopného zařízení ve stěně či na dně objektu (hodnoty 0 a 1)
- Kúlové jamky (PF_0_1):
 - přítomnost či nepřítomnost kúlových jamek v zahloubeném objektu, hodnota 0 a 1
- Hustota keramiky (KER_DICH):
 - hustota keramiky v zahloubeném objektu zjištěná z počtu keramických fragmentů a idealizovaného objemu (plocha objektu vynásobená maximální hloubkou)
- Hustota kostí (KN_DICHT):
 - hustota kostí v zahloubeném objektu zjištěná z počtu kostí a idealizovaného objemu (plocha objektu vynásobená maximální hloubkou)
- Počet nekeramických nálezů (ANDFUN_S):
 - počet nekeramických a drobných nálezů v zahloubeném objektu

ŘEŠENÍ

Component	Initial Eigenvalues			Rotation Sums of Squared Loadings		
	Total	% of Variance	Cumulative %	Total	% of Variance	Cumulative %
1	3,349	23,919	23,919	2,817	20,121	20,121
2	2,140	15,285	39,204	2,503	17,881	38,002
3	1,894	13,526	52,730	2,062	14,728	52,730
4	1,120	7,998	60,728			
5	,995	7,104	67,832			
6	,851	6,077	73,909			
7	,720	5,140	79,049			
8	,692	4,941	83,990			
9	,547	3,906	87,895			
10	,495	3,537	91,432			
11	,431	3,078	94,510			
12	,355	2,535	97,046			
13	,244	1,744	98,790			
14	,169	1,210	100,000			



Rotované řešení metodou VARIMAX

	Component		
	1	2	3
RUND	,735		
LAN_BREI	,731	,301	
KN_DICHT	,686	,331	
UNREGEL	,558	,244	
WAND1SRE	-,541		-,515
PROF1KON	,391		
PF_0_1		,722	
ANDFUN_S	,274	,648	
FS_W_B		-,579	-,409
KER_DICH	,373	,570	-,362
FS_ECKE	-,495	,540	-,309
FLACHE		,535	,301
TIEFE			,832
PROFSTU			,722

Faktorová skóre

