

Úvod do studia IM II



IM015 (JS 2010)

Mgr. František Kůst

Teorie interaktivních médií

Ústav hudební vědy Filozofické fakulty MU Brno

Téma hodiny:

- Binární kód a interaktivita – koncept rozhraní a vztah člověk-stroj
 - Shrnutí
 - Binární kód
 - Interaktivita
 - Rozhraní
 - Vztah člověk – stroj

Interaktivita

- Základními typy interaktivity v elektronických médiích jsou dle Lunenfelda aktivity spojené s výsledným efektem této činnosti. Definuje tedy *interaktivitu získávací (extractive)*, jejímž výsledkem je individuální text vytvořený ze segmentů, které uživatel aktualizoval díky navigačnímu procesu. Příkladem tohoto typu interaktivity je klasická navigace hypertextem. Jako druhý typ Lunenfeld uvádí *imerzní interaktivitu (immersive)*, jejím výsledkem je smyslové potěšení z prostorového objevování

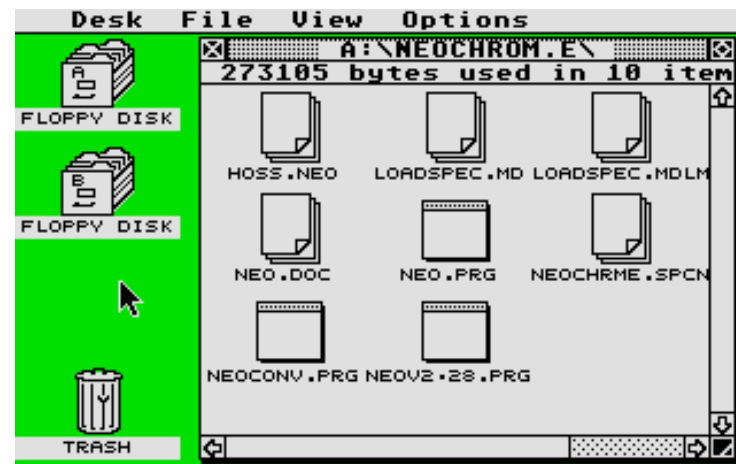
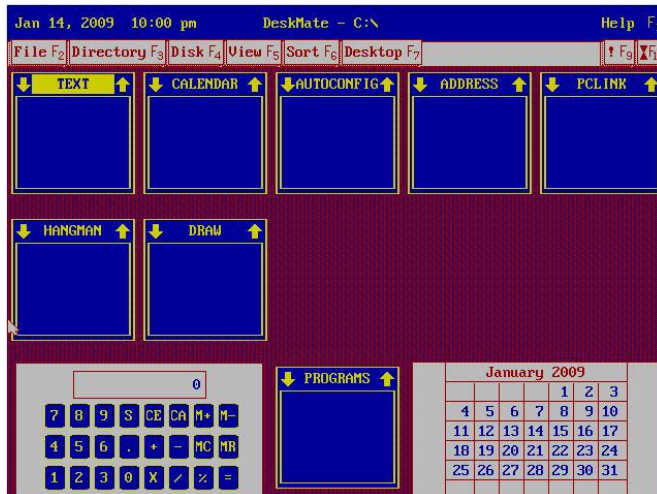
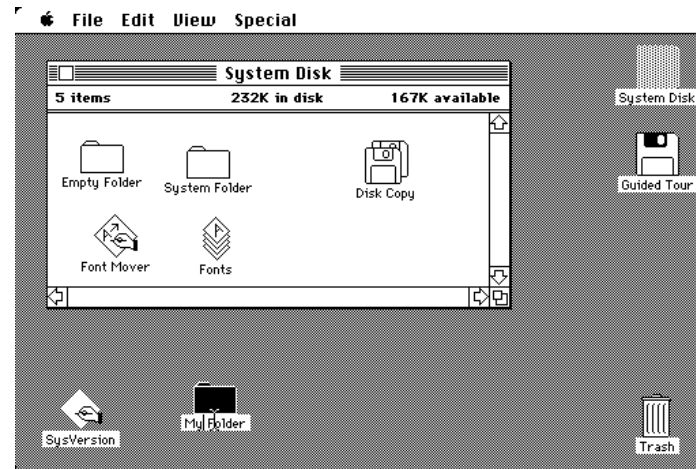
Úrovně interaktivity

- **Úroveň 0: Pozorování**
- **Úroveň 1: Lineární příběh**
- **Úroveň 2: Virtuální realita**
- **Úroveň 3: Gaming**

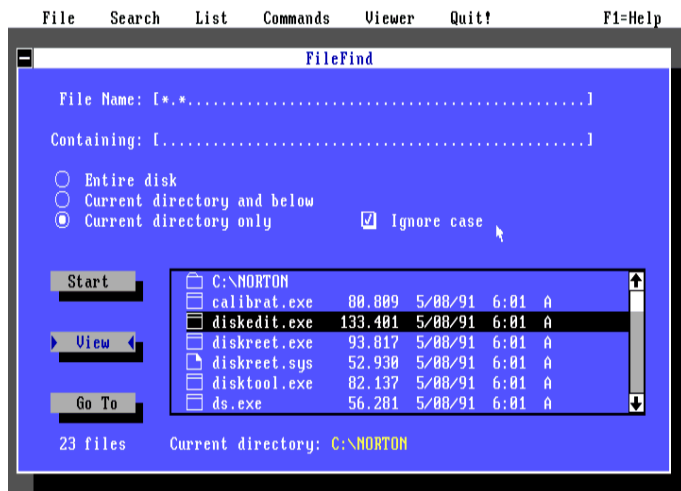
Uživatelské rozhraní - user interface - UI

- 3 historické mezníky:
 - Dávkové rozhraní, 1945-1968
 - Řádkové uživatelské rozhraní, 1969
 - Grafické uživatelské rozhraní, 1981
 - Pohybová rozhraní (simulátory apod.)
 - Dotyková rozhraní - (TUI) – např. iPhone

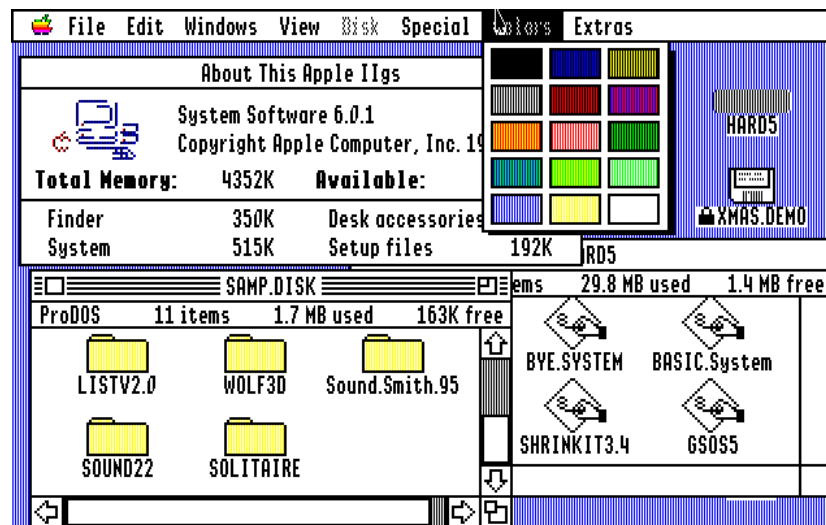
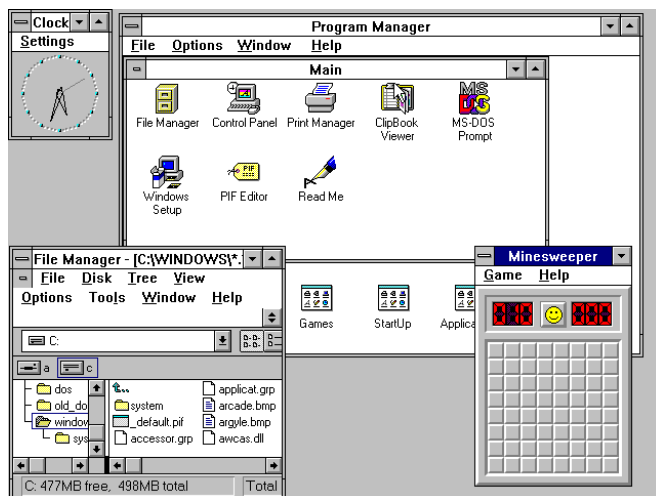
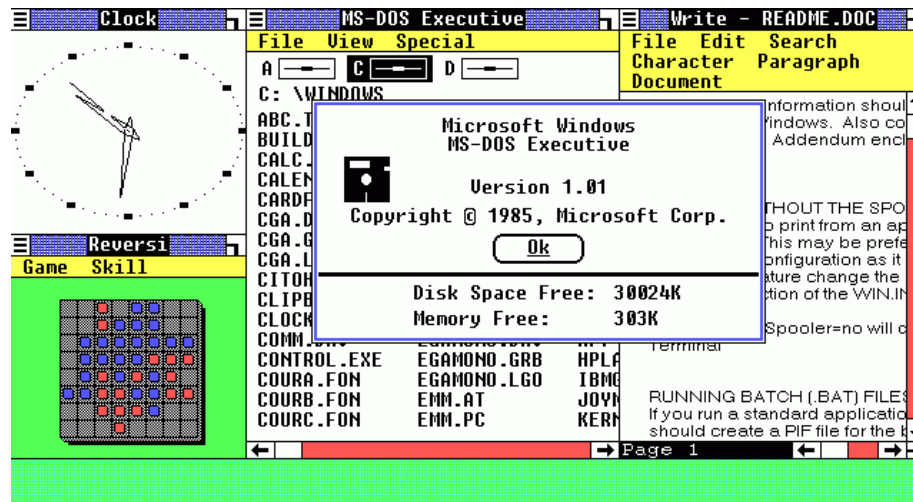
GUI - vývoj



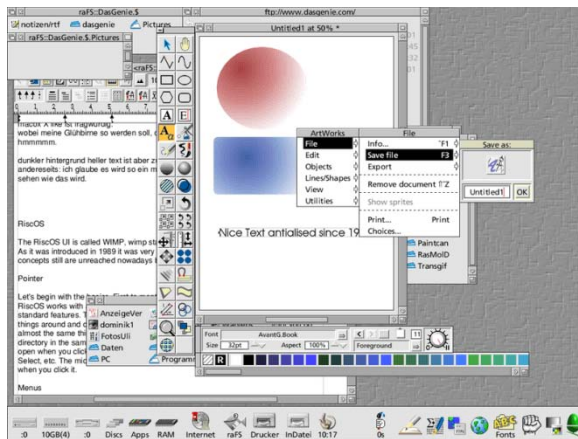
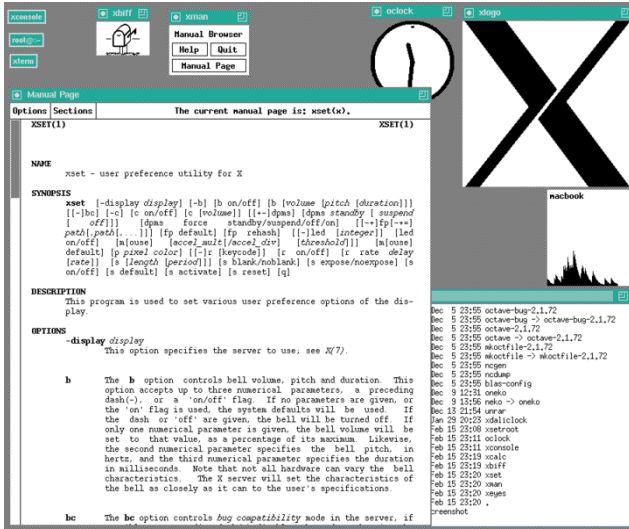
GUI - vývoj



F4=Advanced Alt-D=Drives Ctrl-F=List format | FileFind



GUI - vývoj



Literatura

- Lunenfeld, Peter (1993): Digital dialectics: a hybrid theory of computer media. Afterimage 21.4. ([Google Books Anglicky online](#))
- Manovich, Lev (1999): Digital Cinema, s. 184-204. In Lunenfeld, Peter... [et al.](1999): The Digital Dialectic: New Essays on New Media. The MIT Press, Cambridge, Mass.
- LICKLIDER, J. C. R. Man-Computer Symbiosis. In TAYLOR , Robert W. In Memoriam: J. C. R. Licklider : 1915-1990. Palo Alto, California : Systems Research Center, 1990. s. 1-20. Dostupný z WWW: ([anglicky PDF online](#)).
- **Doporučená:**
 - Kyborg (Cyborg) - <http://fss.muni.cz/rpm/Revue/Heslar/kyborg.htm>
 - Stelarc - <http://www.stelarc.va.com.au/arcx.html>
 - Kevin Warwick - http://www.darkart.cz/?page_id=416