

INTERAKTIVITA

základní vymezení:

Randall Packer + Ken Jordan: *Multimedia, From Wagner to Virtual Reality* 2001

interaktivita

jako jedna z 5 klíčových vlastností počítačových médií vedle:
integrace, imerze, hypermediality a specifické narrativity

= schopnost uživatele manipulovat
a ovlivňovat svou zkušenosť s médiem
přímo, a komunikovat prostřednictvím
média s jinými uživateli



téma

interaktivní média
interaktivní umění
participační kultura



Jenny Preece: *Human-Computer Interaction* 1996

vymezuje interaktivní praktiky jako praktiky vztahu člověka a počítače – vysvětluje skrze koncept vizuality a každodenního používání běžných nástrojů

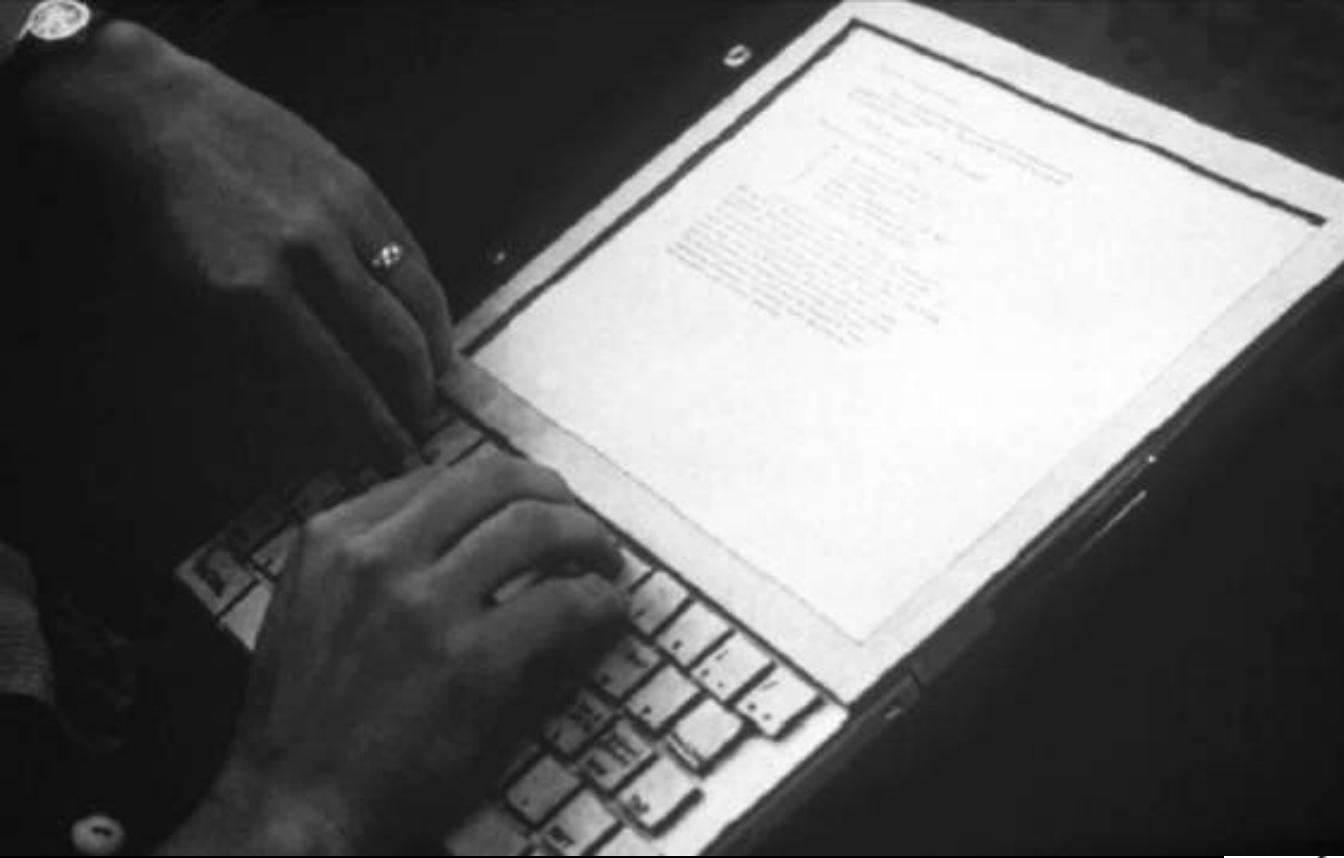
podle tohoto počítač jako interaktivní médium
x možnost zkoumat dřívější praktiky interakce člověka a stroje, podobně jako můžeme hledat předchůdce dnešních i-padů



[ukázka TV pořad Počítačová dilemata 1986](#)

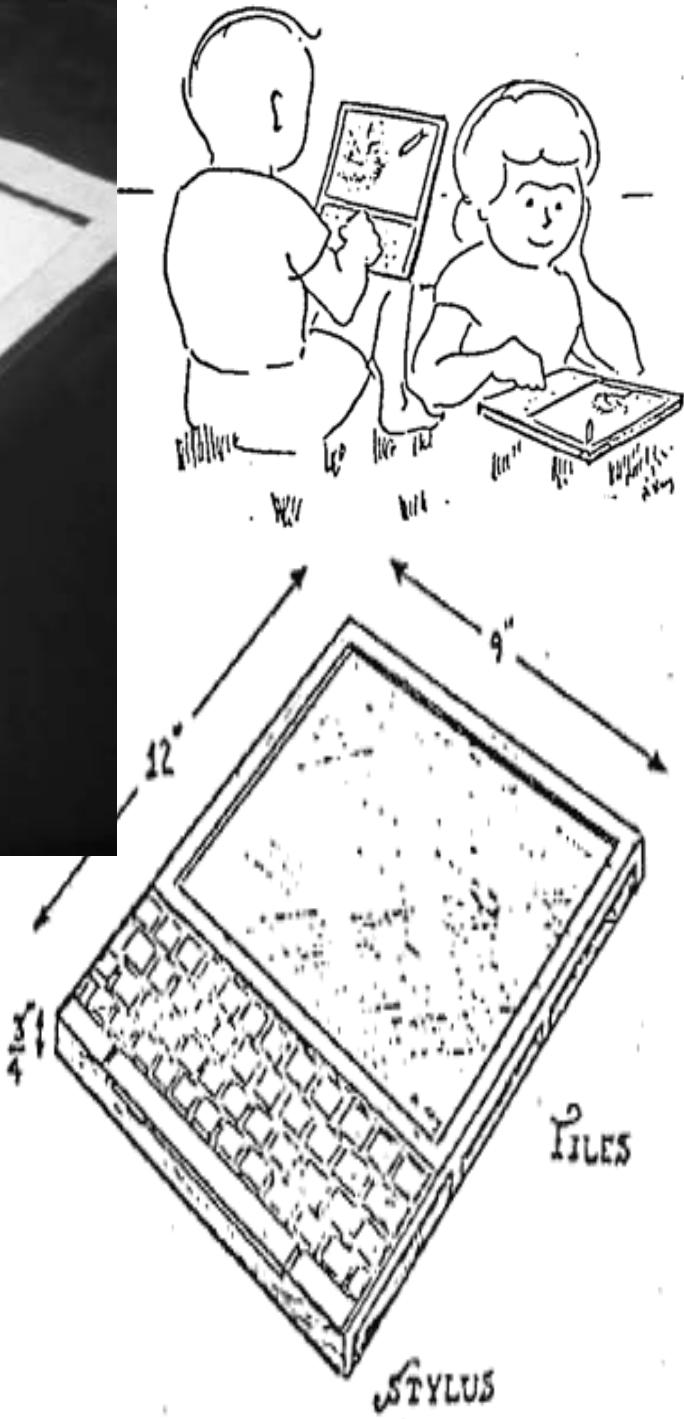
[ukázka přenosný počítač](#)

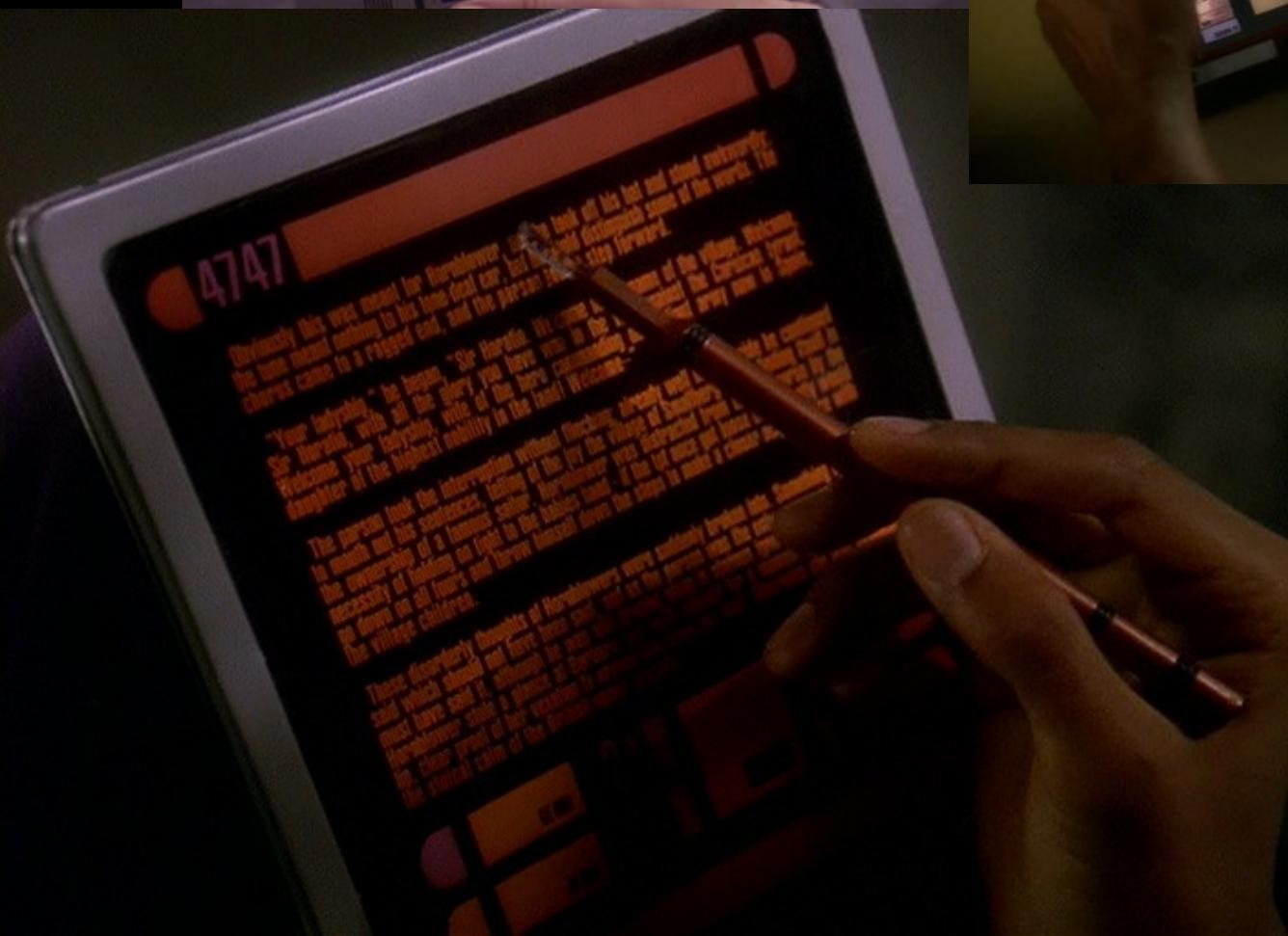
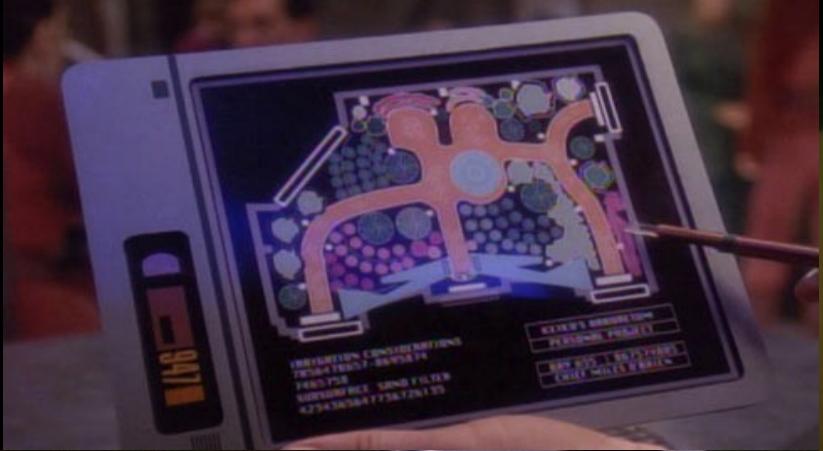
[ukázka internet](#)



Alan Kay – DYNABOOK (počátek 70. let)

návrh počítače pro děti
-přenosný
-vzdělávací funkce





paddy v Star Treku

INTERAKTIVNÍ UMĚNÍ

umění vyžadující aktivní odezvu recipienta
jako otevřená komunikační hra chápána jako určující rys 90. let

má ale své předchůdce minimálně v avantgardních praktikách a performancích
a happeninzích 60. let



interaktivní umění – dvojí historizující pohled

- A. historizování participační kultury a kultury interakce
- B. historizování praxe vytváření obrazů v interakci na pohyb lidského těla

interaktivita vs. participační kultura

Člověk může psát díla jiných, aniž by něco přidal, nebo změnil; a tehdy je jednoduše nazýván písárem. Jiný píše díla ostatních s doplňky, které jsou jeho vlastní; ten se nazývá komplátorem. Jiní píší jak cizí, tak vlastní díla, ale taková, která se vztahují k cizím dílům, k nimž dodávají zdůvodnění a vysvětlení; a těm se říká komentátoři. Další píší svá i cizí díla, ale hlavě ta svoje, do nichž vkládají ta cizí za účelem potvrzení; těm by se mělo říkat autoři.

Sv. Bonaventura ; 13. století

participační kultura: termín Henryho Jenkinse

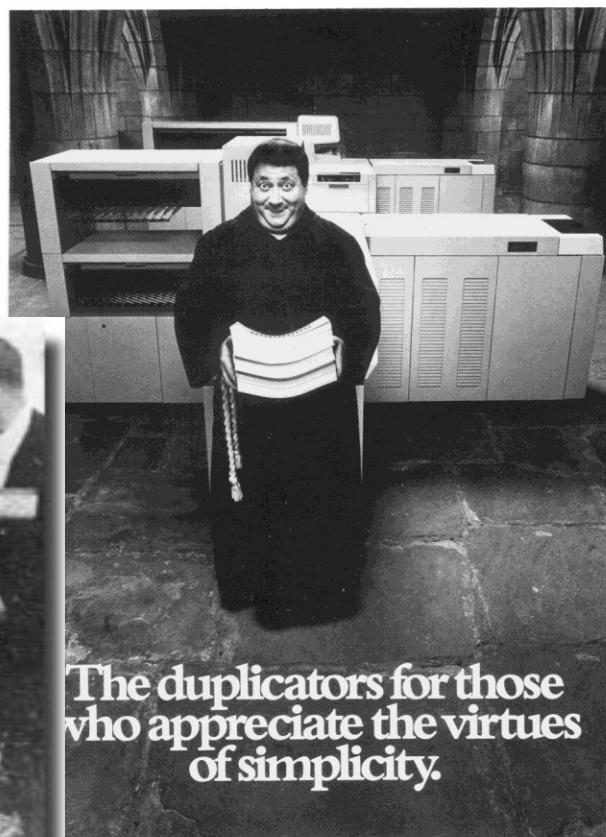
způsoby mediální konzumpce zásadně proměněny s nástupem nových médií, která lidem umožňují mnohem flexibilněji participovat na archivování, anotování, přivlastňování si, transformaci a recirkulaci mediálního obsahu

participační kultura tak odkazuje k novému typu spotřeby, která se v tomto prostředí utváří



korporátní strategie konvergence médií – prostupování

uživatelské praktiky participace kopírka video



The duplicators for those
who appreciate the virtues
of simplicity.

When you push a few buttons on a Xerox high-speed duplicator, a miracle occurs. A multitude of complicated jobs are converted instantly into simple ones.

For example, you can get a Xerox duplicator that copies on both sides of a piece of paper, automatically.

That reduces, automatically. Collates, automatically.

Feeds and cycles up to 200 originals, automatically.

And even makes two-sided 8-1/2" x 11" copies from unburst computer printouts, automatically.

But of all the virtues of simplicity, the greatest is this:

It increaseth productivity.

Since Xerox duplicators are so easy to use, people can spend more time using them, and less time figuring out how. Anyone who can master the technology of pushing buttons can operate one of our duplicators.

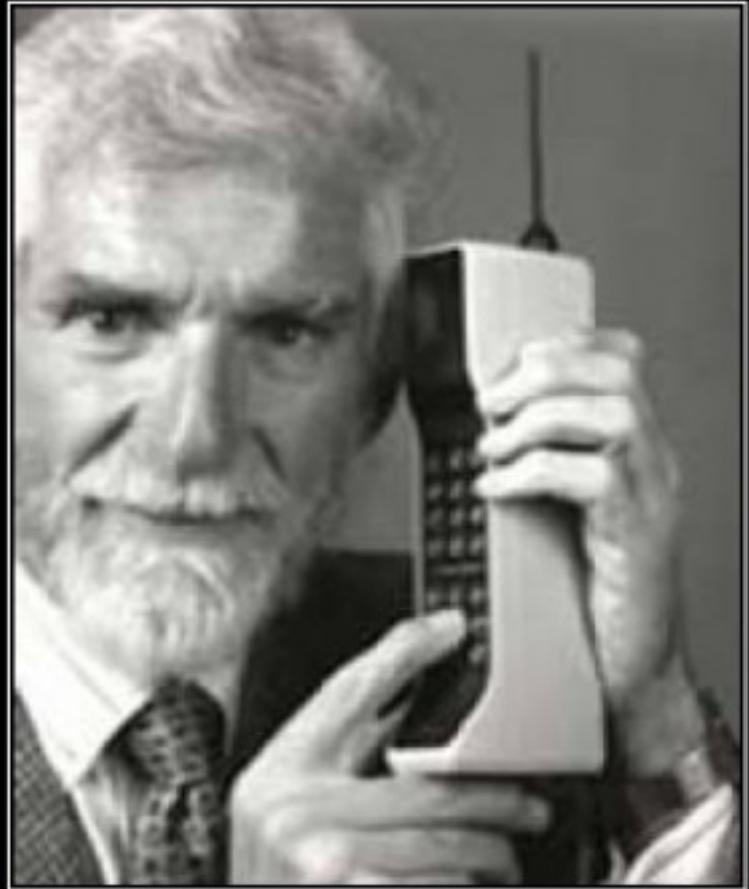
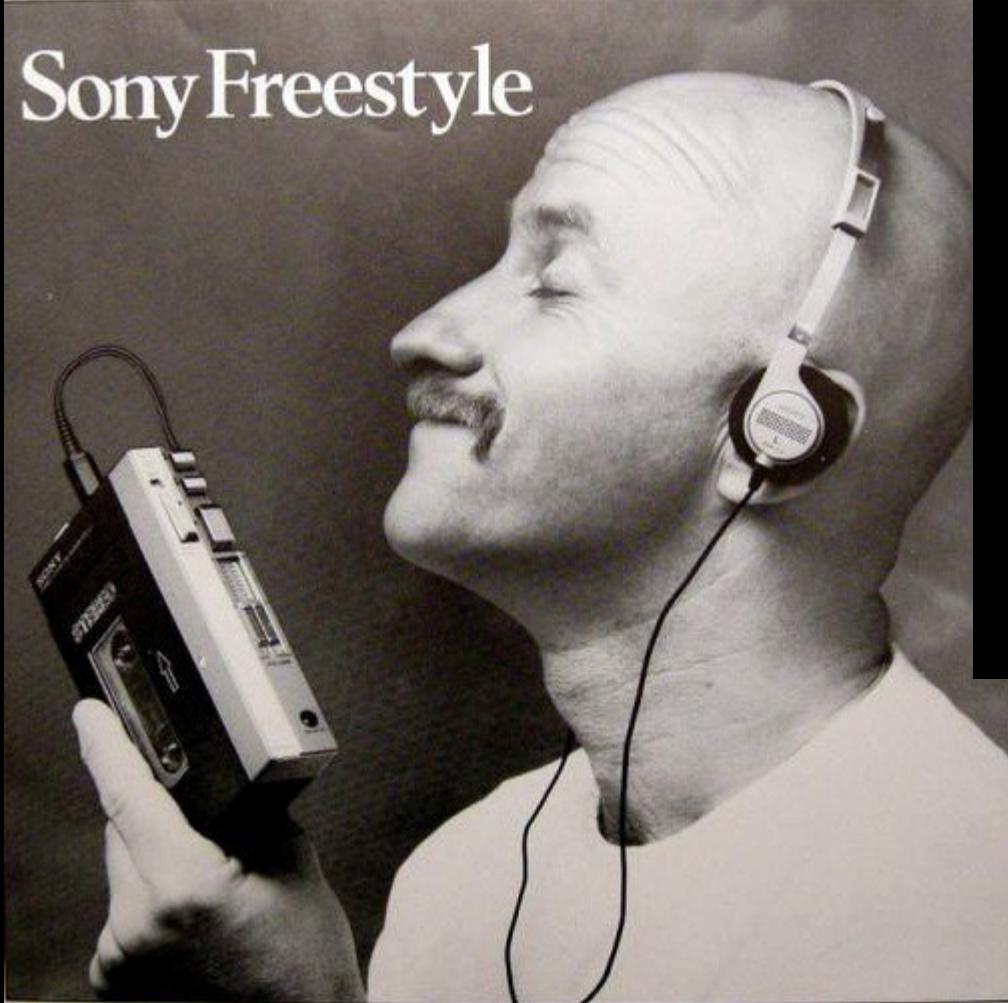
So if you appreciate the virtues of simplicity, look into the virtues of a Xerox 9200 or 9400 duplicator.

We'll even arrange a simple demonstration at your convenience.

Just in case you don't accept miracles on faith alone.

XEROX

mobilní média





[star trek super 8 1977](#)

fanouškovská kultura

DIY (do it yourself) kultura

tradice lidové kultury a folklóru



AMATÉR JAKO MILOVNÍK

z latinského amatorem
francouzského amateur
slovník z roku 1784: ten, kdo má vkus

v 17. století jako amatér/milovník (něčeho) označován sběratel a znalec (fajnšmekr), znamenalo to ale také někdo, kdo patří do nějaké skupiny, spolku, společnosti, komunity znalců

formy, které na konci 17. století podporovaly utváření konceptu novověkého amatéra:

malby typu cabinet d' amateur
album amicorum



Ex hoc yestis nos reuq; opus oidae pulchri,
Oc' X' Etegori jis' noster evi ppebi' allo de Cas'

Bonvolentis mod' animiq; mo-
testandi ergo, possui.

Ingd: Batavor: v.
Monar. Quintilis
An. MDCLII

Cornelius Schröder
Med. Doct. & Gymnac
Ingduensis Rector



Hunt's case, chased, Ray under
gold watch No 42630
Alt. White Dial black figures.
M. J. Tobias & Co. Liverpool, makers

Silk

Mr. J. Tobias & Co. Liverpool
English case 20 mm.
white gold dial, black figures
balance, Ray gold
case No 42630
chased and engraved - G. L. D.

Exchanged with J. H. Johnson, New York
for steel under, gold

Silver Watch.

full plate stem winding
Appleton Tracy movement
silver case with gold joints
hunting style 18 size four pearls
corporation balance signed
plate No 97030 - case No 5985

gold watch 1889 Hunting case
gold case - Warranted Stem winding
white gold 14 K U.S. Assay
black figures 41561
front case plain

76 3
March 15 Two Rec 2 copies (one copy TR) (one copy TR)
Wm M Rossetti } L of G. 100/-
576 Euston Sq. } sent by mail
London, a/c
Eng.

March 15
Mrs Anne Gibelheit } L of G & TR
1, Torrane Gardens } London
Camden Town }
London }
Rec'd

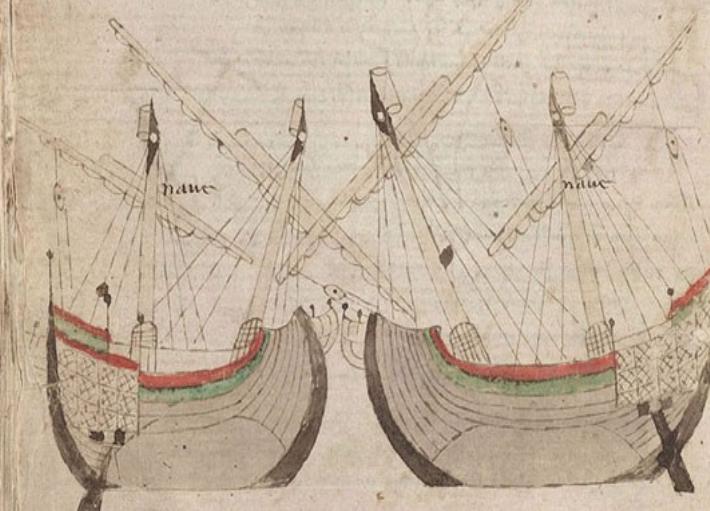
March 17 Two Rec 20
W.M. Johnson }
506 12th st }
Washington } (Rec'd 20 a/c)
Rec'd

March 21 Two Rec 5 mail
Kenningside Cook } L of G & TR
Shadwell Court }
Throgmorton st. }
London Eng }
Rec'd

March 22 Henry Tilley Two Rec 5
Roupond winter a/c } By mail TR
Rec'd

euante i dì 7. ad domandare per rando per trame auraria
facendo lana e iastuna p' andar apo viage i quali di
consera quest'naue i senz'ice.

Questa sic la sua dicta Regola, Lomo se die far
tuto questo totale Regno assente cosa se admis-
so. mia 3. si fa 1200. Anqua dista dire 30. ego si 70.
mo destra partire 1200. i 70. parte chendo bien 17. e 7. destra
et lontanti di se ammira ste naue i senz'ice ese tu uo
primo quato mischia che fa alzodi pia lo $\frac{1}{3}$. de 30. sic 10. epua
lo $\frac{1}{3}$. de 30. et 7. 3. papus che questa danchona ua 12. $\frac{1}{3}$.
equestia che ua dauenexia i Anchona ua mia 10. quando illa
dauenexia aveva fatto mischia 6. $\frac{1}{3}$. de milles. et illa danchona
aveva fatto mia 13. $\frac{1}{3}$. e 7. così fasse tutto e remante Regno.



~~~~~ fame ~~~~

**F**ame questa Regno dauenexia  
aroma sic 200. mia lomorica  
sic aroma che uuo degni. iuenexia  
cien i 20. di iuenexia. lomorica  
sic iuenexia che uuo andar i Roma  
cien dauenexia aroma 130. di ade  
madre iquati dy uocera qffy. sollec  
i senz'ice.

**Q**uesta sic la sua dicta Regola  
che nui devemo moltiplicar  
lontanti sun esistitivo i senz'ice di  
20. mia 30. si fa 600. epua di 20.  $\frac{1}{3}$ .  
si 7. et 7. 3. papus che questa danchona  
fa 90. mo parti 600. et 70. parti  
chendo uen 12. et 12. di pagos. i pibey  
et 7. et 7. de 7. sic 7.  
lo Regnante de 7. sic

**M**epis che illa che bien da Roma  
dauenexia bien millia 10. et illi  
aveva fatto mia 120.

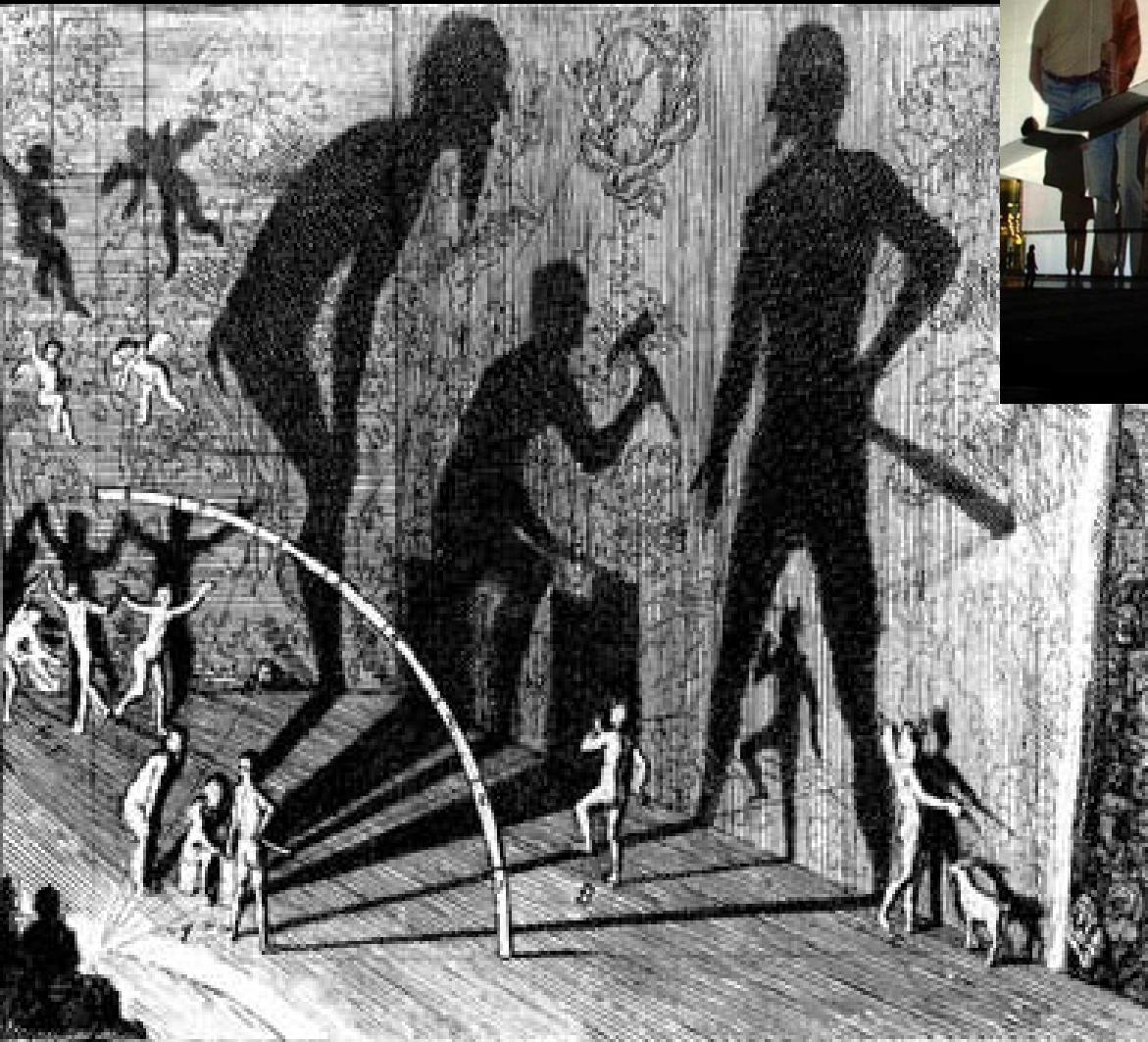
**E**questia che ua dauenexia aroma  
ua millia 6.  $\frac{1}{3}$  alli. aveva fatto  
millia 30. e ossi se tute remante Regno.

**F**ame questa Regno On  
a florid sic fata teni  
fe 7. et 7. eon a terra  
se romano dirige 20.  
adomabate quido longof  
a florid tutto.

**D**esta sic la sua dicta  
Regola Lomo sed  
fai tutta qffia lontan  
Regno che nui devemotivis  
i numero fache se troua  
et 7. et 7. et 7. et 7. et 7. et 7.  
fa 90. mo parti 600. et 70. parti  
chendo uen 12. et 12. di pagos. i pibey  
et 7. et 7. de 7. sic 7.  
lo Regnante de 7. sic  
i etu uoschet sic 20.  
moltiplicar 20 mia 30.  
si 70. epua i lontan  
i pibey tutto bien 30.  
epuffi dad si tute remante  
iando Regno.



# INTERAKTIVNÍ UMĚNÍ A JEHO PŘEDCHŮDCI – PŘÍKLAD STÍNOVÝCH HER

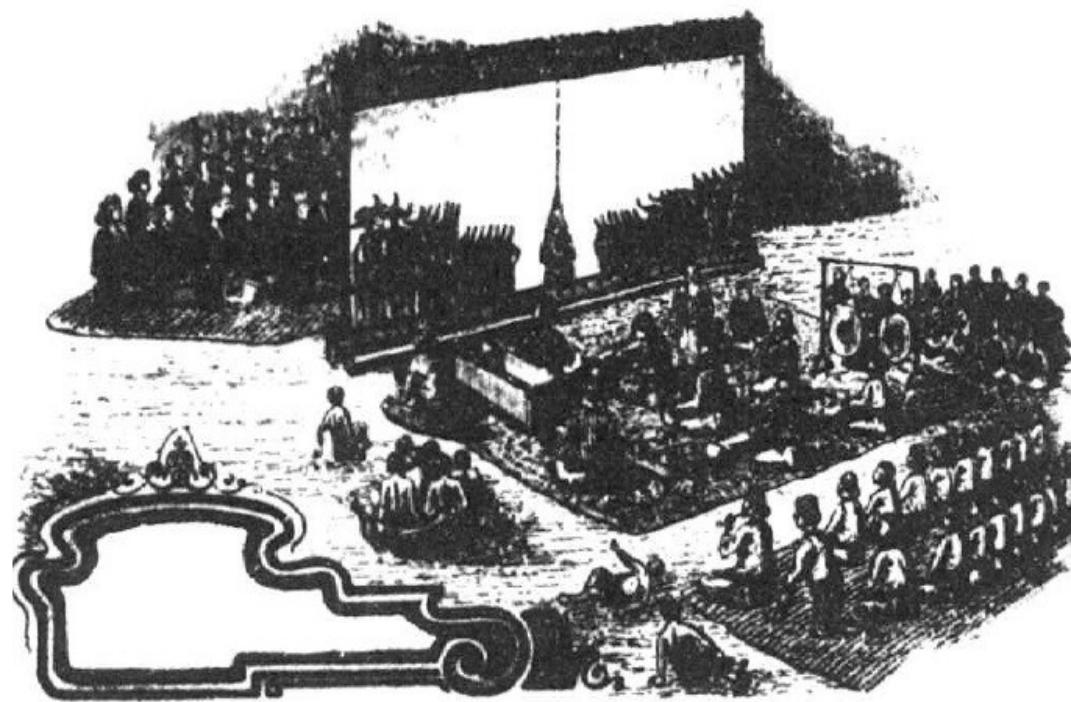


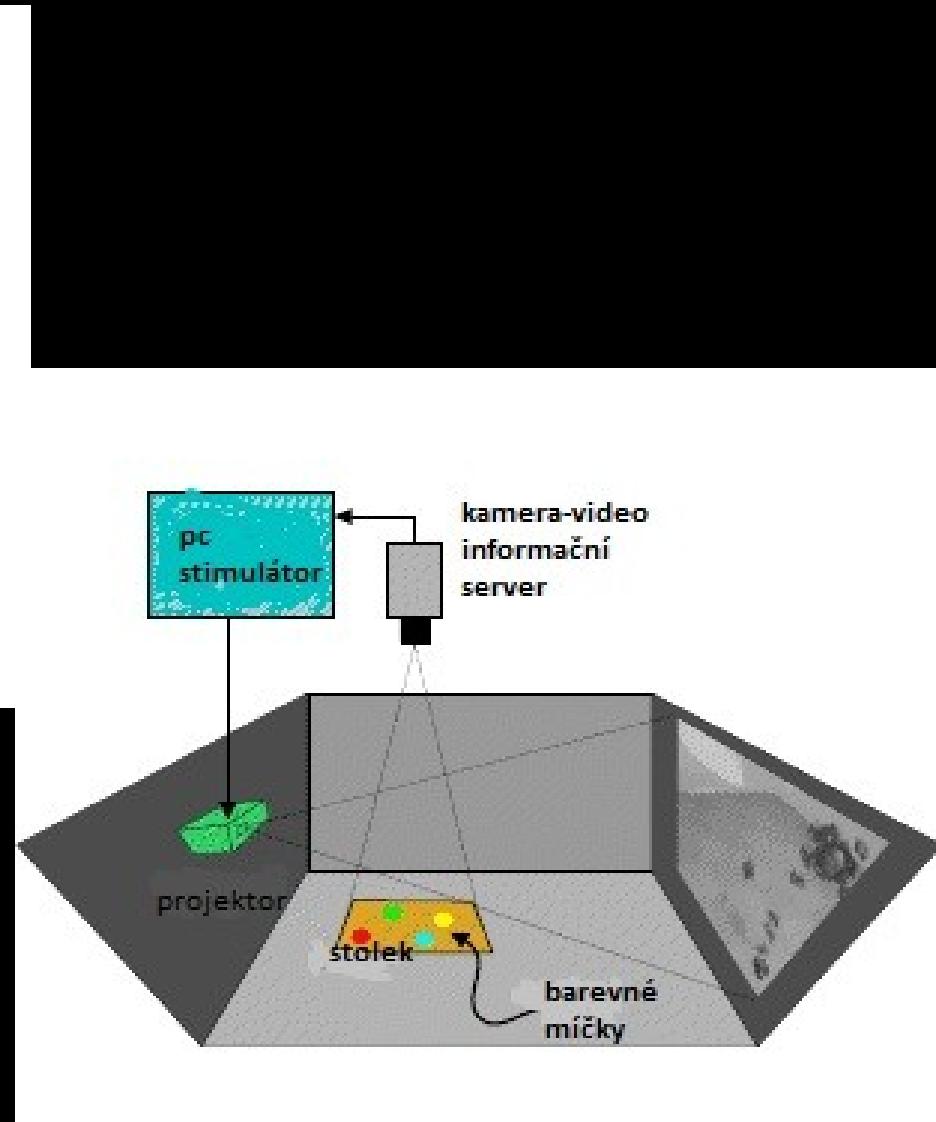
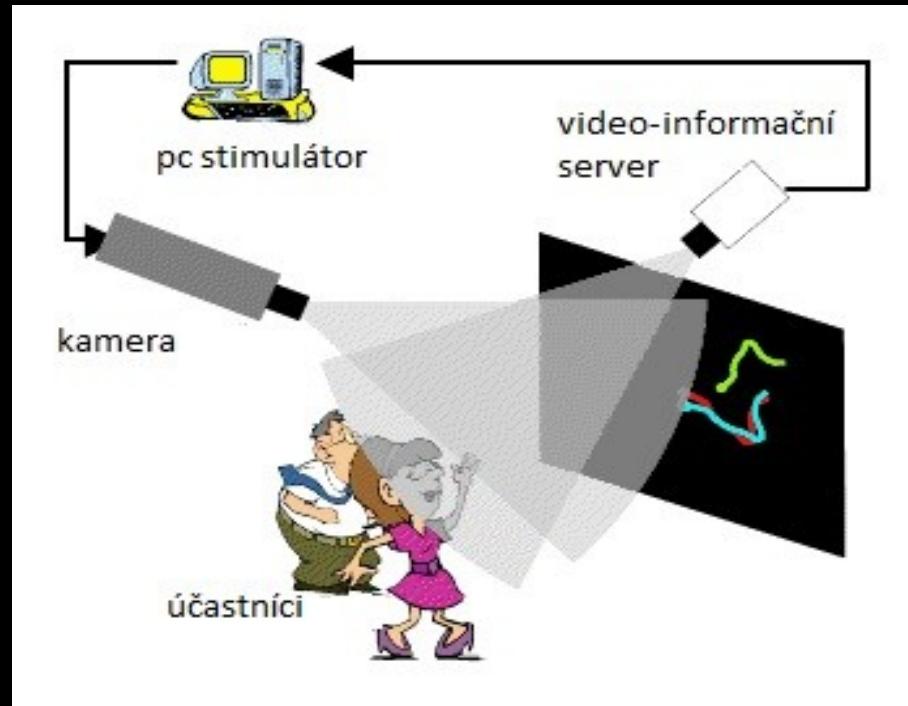
ombromanie – stínochra  
prvně v jihovýchodní Asii 1000 př.n.l.



## 4 rysy performance ve stínohrách

sledování z jedné, ale i obou stran plátna  
prostorové sledování  
performance bez plátna  
interakce herce a obrazu





[ukázka Camille Utterback](#)

[SWAMART](#)

[Crackling Water](#)

[komerční konce interaktivity](#)