



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Informační systémy – Data v informačním systému

1. SAMANTA, D. *Classic data structures*. Eastern economy ed. New Delhi: Prentice-Hall of India, 2003. ISBN 978-812-0318-748.

Kniha nabízí přehledným a fundovaným způsobem pohled na základní datové struktury, které se při vývoji aplikací běžně používají. Poslouží jak pro teoretický rozhled čtenáře, tak praktické dovednosti v programování.

2. PUNTAMBEKAR, A. A. *Data Structure and Files*. India: Technical Publications, 2008. ISBN 8184314779. Dostupné z: http://books.google.cz/books?id=4eDbQMa_agcC

Kniha věnující se práci s datovými strukturami v Javě. Vyžaduje předchozí znalost základů objektově orientovaného návrhu aplikací.

3. MARRER, Gary. *Fundamentals of Programming: With Object Orientated Programming*. Dostupné z: <http://books.google.cz/books?id=TZ-qjnscsv6QC>

Zdarma dostupná **kniha** věnující se základům programování v objektově orientované podobě v jazyce Python. Dobře poslouží jako učebnice.

4. GUNTER, Carl A. a John C. MITCHELL. *Theoretical aspects of object-oriented programming: types, semantics, and language design*. Cambridge: MIT Press, 1994, vi, 548 s. ISBN 02-620-7155-X.

Kniha spíše pro pokročilejší softwarové inženýry, kteří se chtějí zocelit v teoretickém pohledu na objektově orientované programování a datové struktury v širším kontextu.

5. MROZEK, Jakub. OOP v PHP. *Interval* [online]. 2006 [cit. 2012-09-04]. Dostupné z: <http://interval.cz/stitek/oop-php/>

Česky psaný **seriál** o objektově orientovaném programování v PHP může být dobrou inspirací pro samostudium i pro přehled o tom, jak se tento koncept používá v běžných webových aplikacích.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

6. FI MU. *The MUFIN Project* [online]. 2010 [cit. 2012-09-04]. Dostupné z:
<http://mufin.fi.muni.cz/tiki-index.php>

Web projektu MUFIN, který se zabývá vyhledávání obrazu na základě geometrické a barevné podobnosti. Nabízí pohled do technických detailů ukládání a zpracování netextových informací v informačním systému.

7. JIROVSKÝ, Václav. Reprezentace dat v počítači. *MFF UK* [online]. 2012 [cit. 2012-09-04]. Dostupné z:
<http://download.matfyz.info/SWI087/JIROVSKY/3%20reprezentace.pdf>

Slidy z MFF UK věnované reprezentaci dat v počítači – od čísel, přes obrázky až po další data. To vše v jednoduché a snadno pochopitelné formě.

8. HALUZA, Pavel. PEF MENDELU V BRNĚ. *Vnitřní reprezentace dat* [online]. 2012 [cit. 2012-09-04]. Dostupné z:
https://akela.mendelu.cz/~xhorak10/1.semestr/pc/V%FDpo%E8etn%ED%20technika%201/VT1_prednaska02/vt1-02.pdf

Slidy z Mendlovy univerzity se věnují technickým problémům ukládání čísel v počítači.

9. BAYER, Tomáš. Datové struktury a datové typy. KATEDRA APLIKOVANÉ GEOINFORMATIKY A KARTOGRAFIE, Přírodovědecká fakulta UK. [online]. 2012 [cit. 2012-09-04]. Dostupné z:
<http://web.natur.cuni.cz/~bayertom/Prog1/programovani3.pdf>

Slidy popisující datové typy a struktury elementarizovanou a snadno pochopitelnou formou, především z pohledu programátora.