

1. やり・もらい動詞 (ageru/kureru/morau)

Skupina dostane dve sady papierikov. Z prvej si vyťahne jedno z やり・もらい動詞 a z druhej konkrétnu situáciu v ktorej ho bude musieť použiť.

やり・もらい動詞 možno použiť aj v konštrukcii ~てあげる/くれる/もらう.

Napr. „あげる“+ „デート“

A: じゃあ、朝子さんとのデートはどうでしたか？

B: とても楽しかったです。朝子ちゃんに花をあげました。

A: 本当ですか。朝子さんとキッスしましたか？

B: それはちょっと。。。ひみつですよ！

あげる	デート
もらう	クリスマス
くれる	先生と話
あげる	困っている時
もらう	パーティー
くれる	服
あげる	家事
もらう	学校
くれる	旅行

2. 語彙のゲーム

Skupina si zvolí lexikálnu oblasť z ktorej budú študenti menovať slovíčka. Tie sa v jednom kole nesmú opakovať a kto neodpovie do 10 sekúnd, musí ťahať trestnú úlohu. Z hromady papierikov si vyberie trestnú vetu alebo gramatický jav, ktorý musí vypracovať.

Príklady na oblasti: - 教室、寝室、果物と野菜、国々、仕事、科目、スポーツ。。。。

国々： 日本、中国、オーストリア、スペイン。。。

Príklady na trestné vety:

Kiežby som sa učil na dnešný test.

Počas šoférovania nedokážem telefonovať so svojou svokrou.

尊敬語 Pán profesor vyzerá, že je unavený.

尊敬語 これを見てください。

Kéžbych jí tu květinu dal.

Pan Nakamura vypadá velmi unaveně.

尊敬語 Šéf oddělení mi řekl, že si vaří sám.

尊敬語 鈴木さんは何を食べますか。

Kiežby som to suši včera nejedol.

Đakujem za pomoc s domácou úlohou.

尊敬語 Pán riaditeľ si včera pochutnával na tomto saké.

尊敬語 先生が家を案内しました。

3. Musieť a môcť

Na třetí hru si student vybere papírek z hromádky se slovesy – může, nemůže, musí, nemusí a druhý papírek z hromádky s konkrétním slovesem, které musí správně použít v nějaké větě, kterou si vymyslí.

Příklad: Študent si vytiahne „てはいけません“ a „タバコを吸う“.

デートでタバコを吸ってはいけません。

～でもいいです	タバコを吸う
～てはいけません	お酒を飲む
～なくてはいけません	にんにく（ガーリック）を食べる
～なくてもいいです	ぬすむ（ukárst）
～でもいいです	にげる（utéct）
～てはいけません	寝坊する
～なくてはいけません	誰と話す
～なくてもいいです	大きい声で話す
～でもいいです	やさしい
～てはいけません	心配すぎる
～なくてはいけません	外国人にじろじろ見る
～なくてもいいです	外国人に手伝う