

Dějiny zábavy v Japonsku

3. hodina: osnova a
doplňující materiály

Osnova

- Období Heian, historický úvod
- Prameny o zábavě v období Heian
- Stolní hry
 - go
 - sugoroku
 - šógi
- Sportovní hry
 - sumó
 - dakjú/učimari
 - kemari
- *awasemono* jako typický japonský druh zábavy
- dengaku
- chov zvířat v období Heian
- ostatní

Stolní (deskové) hry

- šógi
 - [pravidla šógi](#)
 - [zde](#) lze hrát šógi na internetu
 - anime a manga o šógi ([wikipedie](#))

Dvorské kratochvíle

- awasemono
 - článek: Bundy, Roselee. *Men and Women at Play: The Male-Female Poetry Contests of Emperor Murakami's Court* ([jstor](#) – měli byste mít přístup skrze el. databáze MU)
 - článek: Royston, Clifton, W. *Utaawase Judgments as Poetry Criticism* ([jstor](#))
- dengaku
 - článek: Raz, Jacob. *Popular Entertainment and Politics. The Great Dengaku of 1096* ([jstor](#))

Díla využitá ve výuce:

- Anime
 - Hikaru no go
- Literatura
 - Murasaki Šikibu: Příběh prince Gendžiho
 - Zápisky z volných chvíl
 - Sei Šónagon: Důvěrné sešity
- videa
 - [dakjú](#)
 - [kemari](#)
- webové stránky
 - [online go](#)

Další

- ve studijních materiálech najdete i pasáž z *Cambridge History of Japan*, kde se můžete dočíst doplňující informace o jednotlivých druzích zábavy včetně literatury a malby