

ÚVODNÍ HODINA

(OBSAH KURZU, HODNOCENÍ, SDÍLENÍ DOBRÉ PRAXE)

TOMÁŠ BOUDA

KISK 2016 INTERAKCE ČLOVĚK-POČÍTAČ



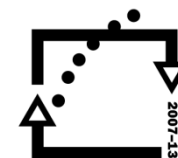
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ

CO SE NAUČÍTE?

- **Navrhovat, prototypovat a hodnotit interaktivní rozhraní pro různé typy zařízení (mobilní/webové aplikace, interaktivní stoly...**
- **Testovat interaktivní rozhraní pomocí heuristické analýzy, kognitivní procházky (cognitive walkthrough) a testování použitelnosti s uživateli.**
- **Pracovat v Balsamiqu nebo jiném prototypovacím nástroji pro high-fidelity prototypy.**

PROGRAMOVAT NEBUDEME!

AWESCHEDULE, SEJTO

AWESCHEDULE, SEJTO

Projects (next 14 days)

Q search

↓

+

HCI

7 tasks

ProofReason

4 tasks

+

Library

7 tasks

Zabijačka

5

KVary

7 tasks

Solitary tasks and events

Show sleeping projects

Today (Thu, 18th Oct 2012)

+

≡

+

HCI
FF MU,
Seminární učebna

Oběd s
muffiny
Spargl

Hyperproduktivní kafe
Fak

MIDI LIDI
Fléda

To edit or delete an event, you'll be able to just hold your finger on that event. Menu will pop up.

- koupit máslo
- udělat práci
- nastavit budík
- nadechnout se
- koupit máslo
- udělat práci
- nastavit budík
- nadechnout se

Menu

Chci pěstovat

Upomínky

Seznam rostlin

Moje sázení

Aktuálně pěstuji

Angrešt

Detail

Paprika

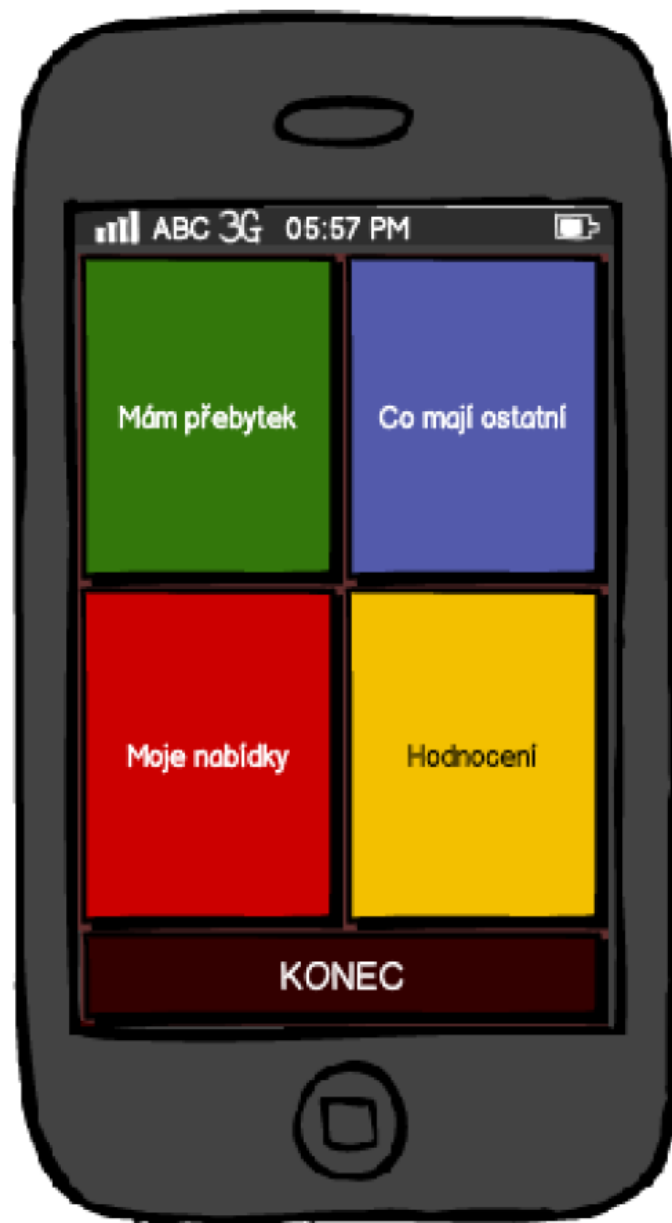
Detail

Rajčata

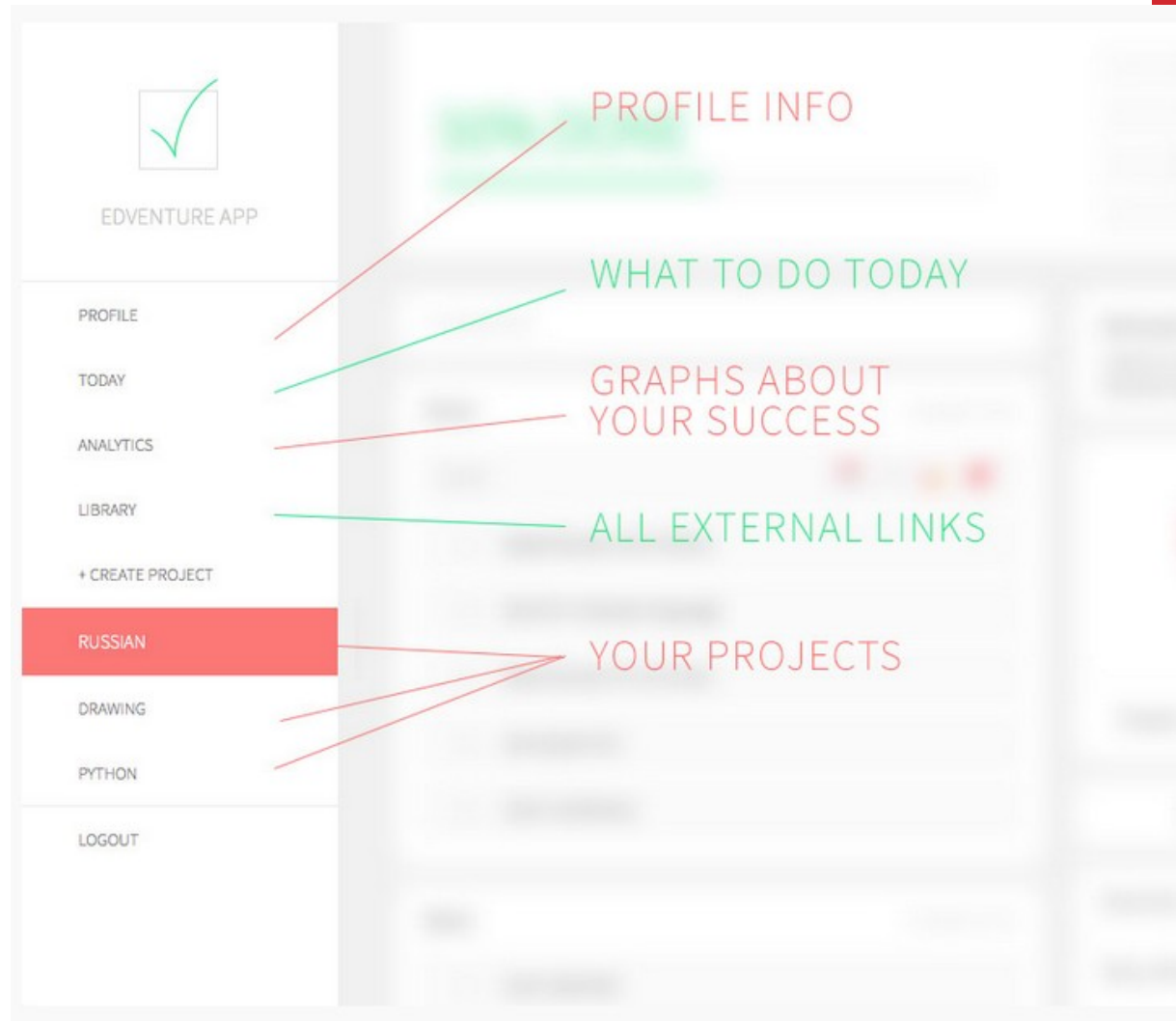
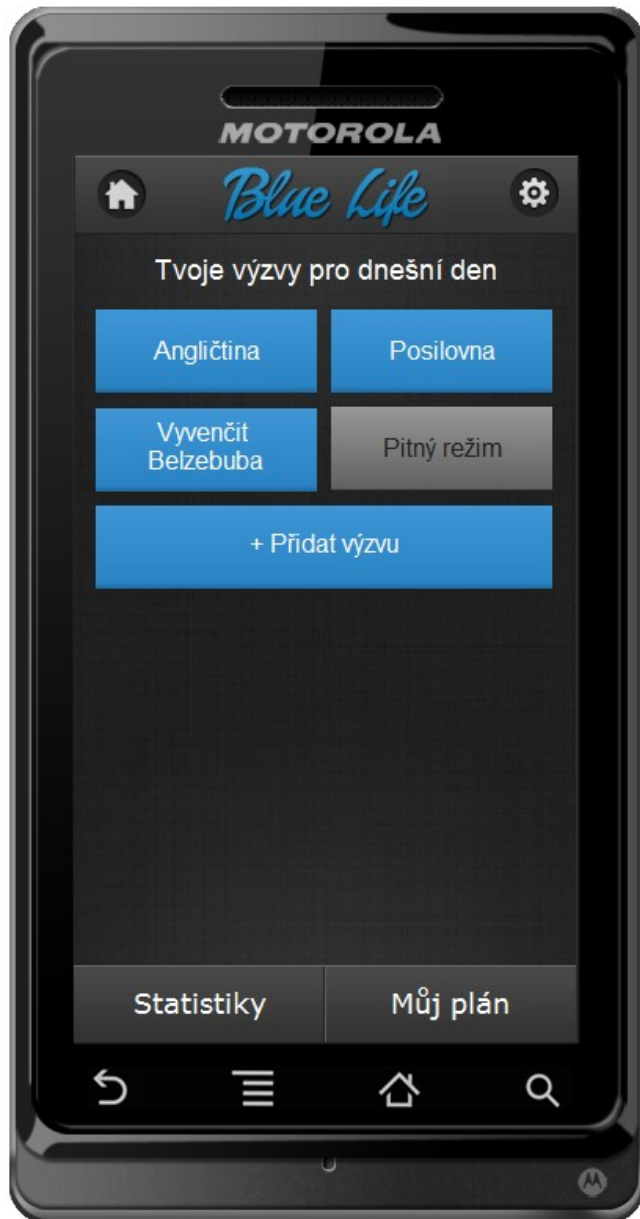
Detail

3

LILIPUT, AGROCHANGE



BLUE LIFE, EDVENTURE APP



MICRO LEARNING



MOJE KURZY

aktuální kurzy

AUTOŠKOLA

KURZ 2

KURZ 3

+ PŘIDAT KURZ

ARCHIVOVANÉ KURZY

AUTOŠKOLA

Teorie, pravidla silničního provozu

Vyzkoušet si ostrý test

Kontrola stavu vozidla před jízdou

Bodový systém


POZNAMKY STATISTIKY KOLEGOVÉ

informace o kurzu

AUTOŠKOLA

Cvičení testových otázek

35/35 Jakou rychlostí je možno přejíždět přes tento bezokružní přejezd?




Nejvýše 40 km/h.

Nejvýše 50 km/h.

Nejvýše 60 km/h.

VYHODNOCENÍ

Průchod testem:



AUTOŠKOLA

Bodový systém

Tento materiál obsahuje zvukové soubory.

Chcete vědět, co je to bodový systém a kolik bodů Vám může být odebráno za různé druhy dopravních přešlapků?

Poslechněte si následující audio soubor a odpovězte na kontrolní dotazy.

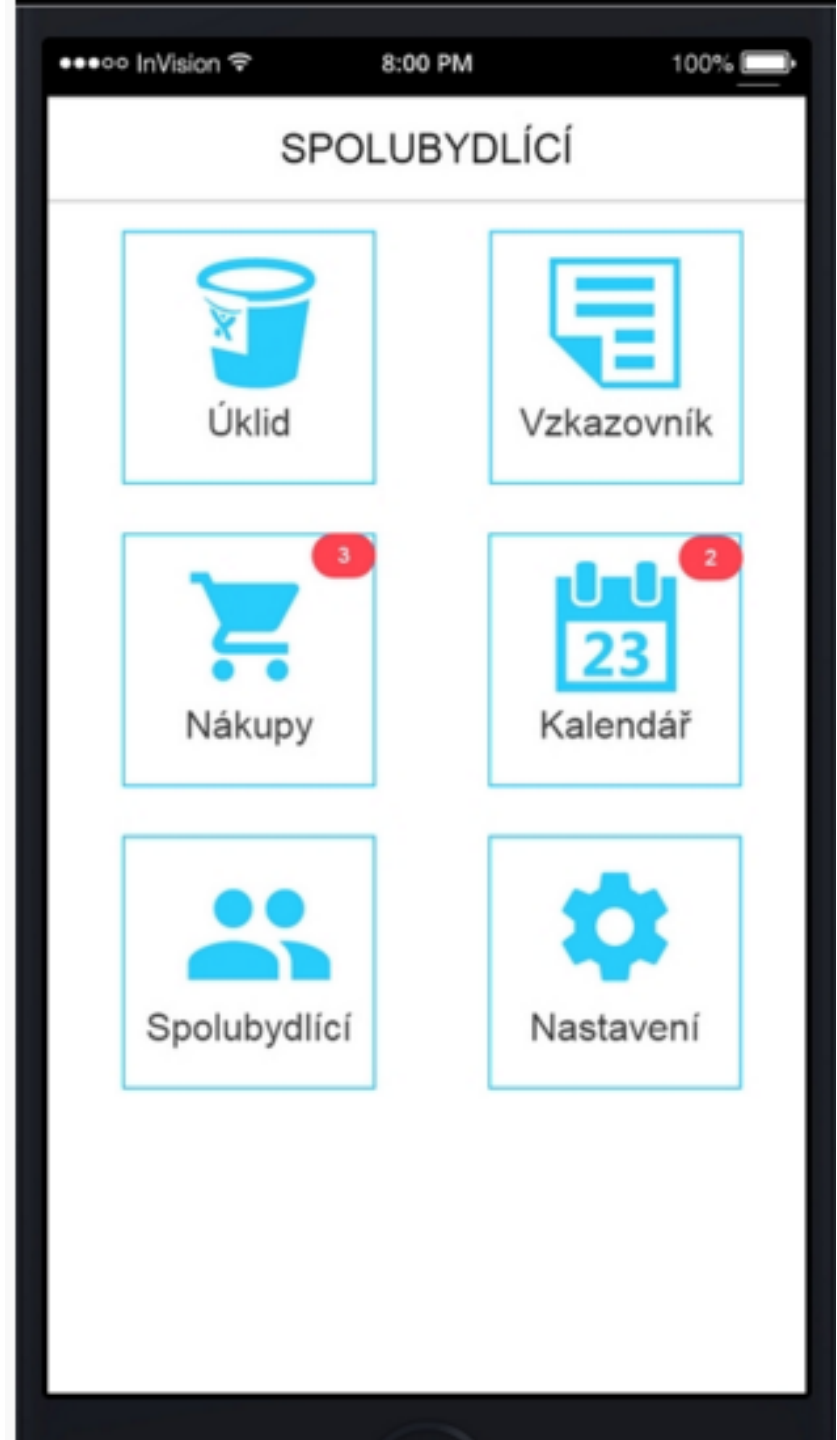
Přehrávání



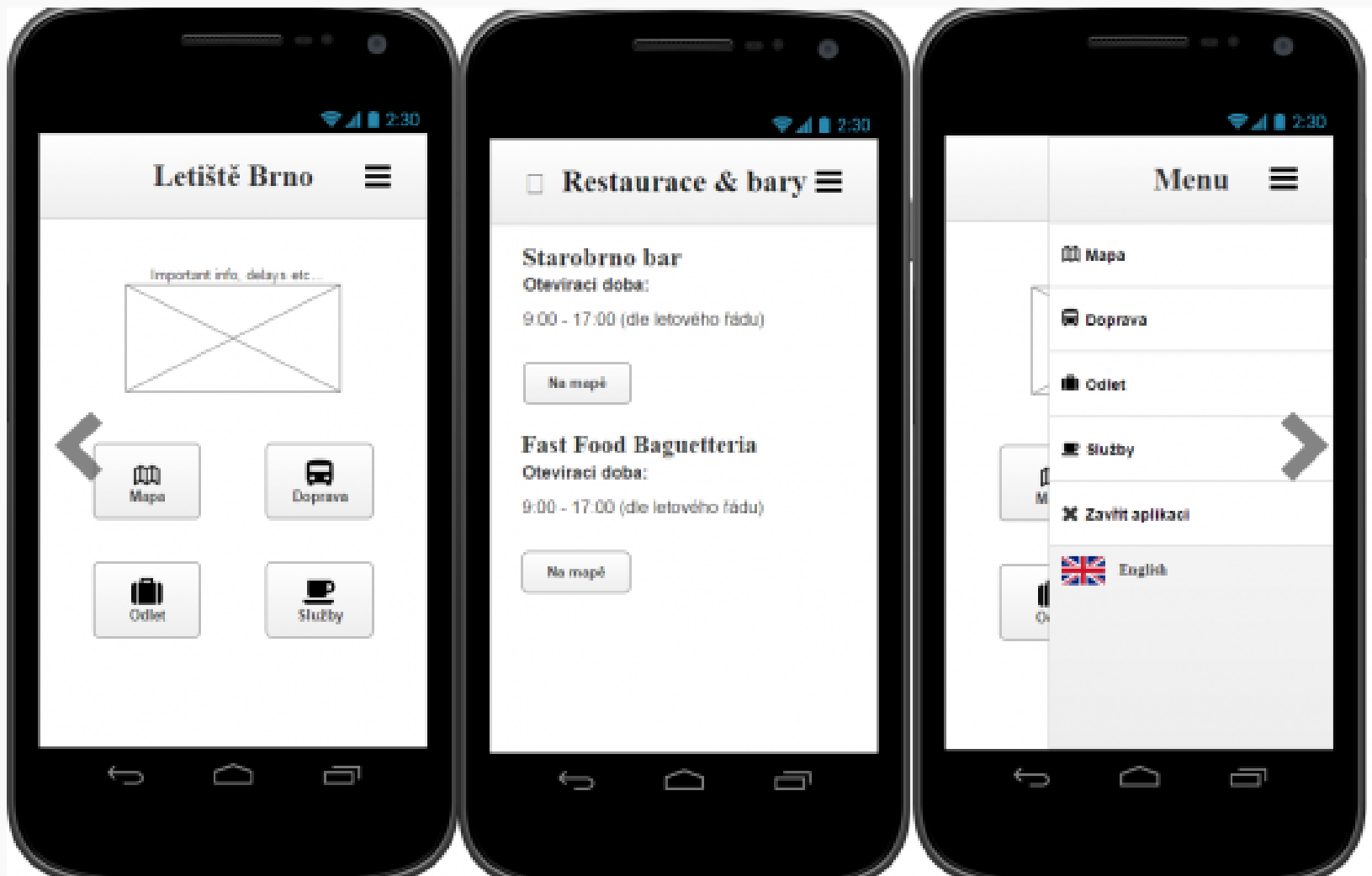
00:00 00:00

kontrolní otázky

SPOLUBYDLÍČÍ



LETIŠTĚ APP



JE TO NUDA?

PROTOTYPOVÁNÍ JE KREATIVNÍM PROCESEM



<http://www.interaction-venice.com/projects/iuav08-09Lab1/applied-dreams/protoype/>

PROTOTYPOVÁNÍ JE KREATIVNÍM PROCESEM



<http://www.retail-week.com/technology/ikea-creates-prototype-table-that-recognises-food-and-suggests-recipes/5074307.fullarticle>

PROTOTYPOVÁNÍ JE KREATIVNÍM PROCESEM



1

Drbni tam svoje osrané gace



2

Prášok, vole!



3

Saténová košelka?

Tak stláčaj gombíček.



4

Zasrané moc?

Stláčaj gombíček.



5

Všetko pripravené?

Stláčaj gombíček.

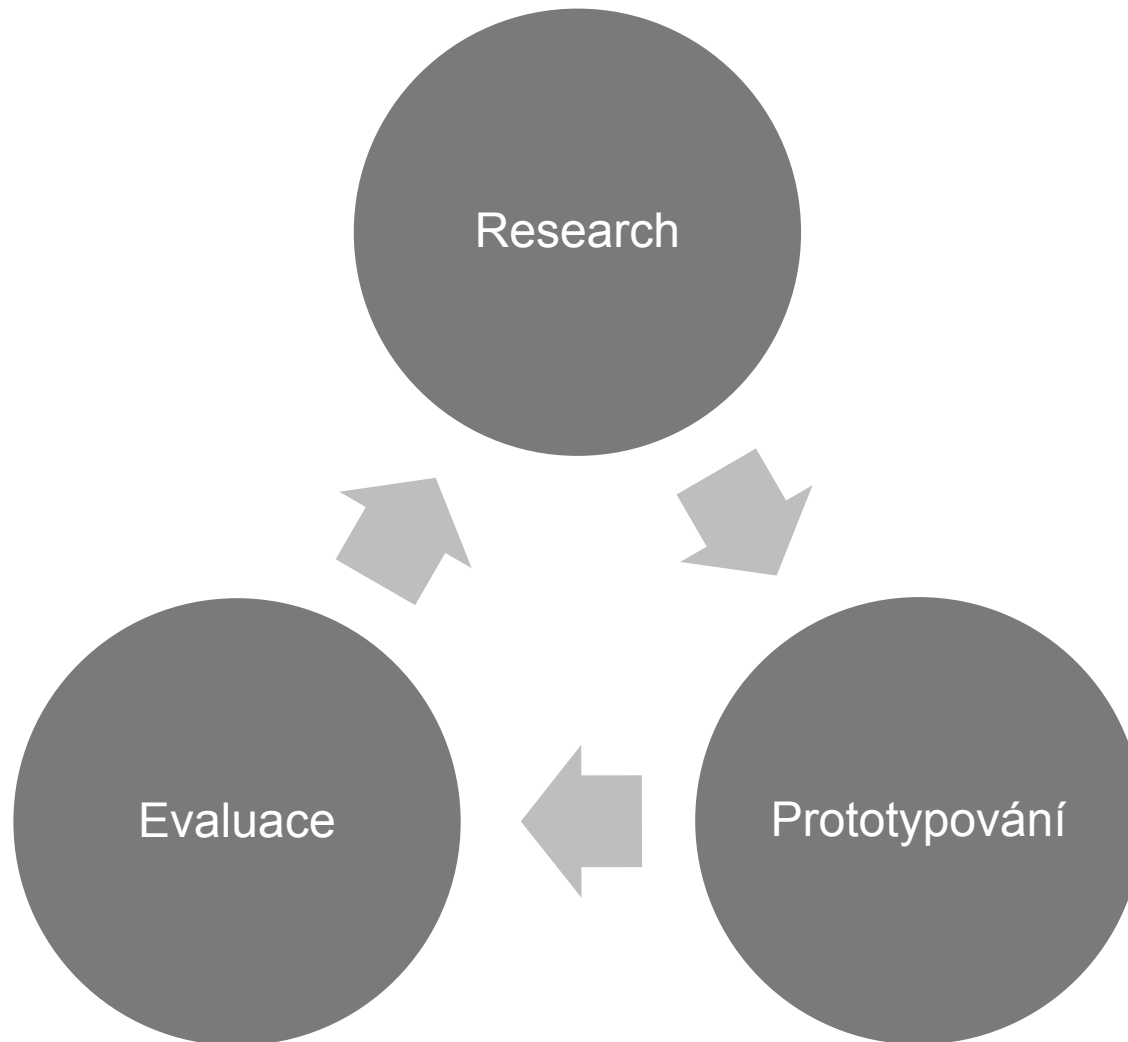


<https://medium.com/life-tips/washing-machine-for-men-b6f927bbb538#.f6brbawuk>

OBSAH KURZU - TEORIE

1. HCI, IV a CSCW
2. Designový proces pohledem HCI (výzkum – prototyp - evaluace)
3. Analýza uživatelských potřeb
4. Psychologie a kognitivní věda
5. Heuristická analýza
6. Konceptuální a mentální modely
7. Reprezentace informací
8. Přímá manipulace
9. Uživatelské testování
10. Emoční design
11. Exkurze HUME Lab, Honeywell letecký simulátor (Airbus A320 a Helikoptéra)?

OBSAH KURZU – PRAKTICKÉ ÚKOLY



OBSAH KURZU – PRAKTICKÉ ÚKOLY

1. Mapování problému
2. Hledání konkrétní designérské výzvy
3. Prototypování – tužka, papír, nůžky
4. Kolektivní evaluace prototypů
5. Digitální mock-up (Balsamiq, InVision?)
6. Příprava testování
7. Testování použitelnosti
8. Finální prototyp

USPĚJE TEN, KDO ...

... je členem týmu, který úspěšně projde všemi úkoly.

&

... přečte Design pro každý den (D. Norman).

HODNOCENÍ TÝMŮ

Jednoznačnost

- Jasně vymezené úkoly díky metrikám (např. 2 scénáře, 2 prototypy).
- Splnil/Nesplnil

Sdílení

- Povinná prezentace úkolů na hodinách.

POVINNÁ ČETBA

Design pro každý den (D. Norman)

- Dotazníčková kontrola
 - 1. – 3. kap. (13. března)
 - 4. – 5. kap. (10. dubna)
 - 6. – 7. kap. (8. května)

KOMBINOVANÍ STUDENTI

- Odborný článek v časopise.
- Nebude tu jeden tým kombinovaných?
- Výuka o víkendu?

TÝMY 3-4 X 5

- Týmy nejpozději 8. 3. 2015
- Do týmů budou rozděleni všichni studenti.

SDÍLEJME DOBROU PRAXI

- Fot'te
- Zapisujte si
- Mentální mapy
- Facebook, Twitter
- Podělte se o vaše nápady, názory a komentáře na
 - #kiskhci
 - Facebook: <https://www.facebook.com/groups/kiskhci/>

Pište mi na boudatomas@gmail.com (předmět mailu: KISKHCI)

DĚKUJI ZA POZORNOST

TOMÁŠ BOUDA

BOUDATOMAS@GMAIL.COM

KISK 2016 KOMUNIKACE ČLOVĚK-POČÍTAČ



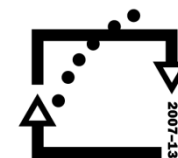
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE
DO ROZVOJE
VZDĚLÁVÁNÍ