

# #kiskhci: 07 týmový úkol

Chcete se na něco zeptat? Rád od vás uslyším. Ozvěte se mi na [petrkalisek@mail.muni.cz](mailto:petrkalisek@mail.muni.cz) nebo na FB.

**Deadline:** 16. 5.

## **Cíle:**

- vyzkoušet si realizaci a vyhodnocení uživatelského testování na aktuálním prototypu
- potkat reálné uživatele a nechat je „hrát“ si s vaším rozhraní
- zdárně ukončit kurz (juch)

## 1 Uživatelské testování a zpracování výsledků

Postupujete podle svého plánu testování, k němuž jste obdrželi připomínky.

### **Náležitosti:**

- testováním projdou min. 3 lidé (z cílové skupiny!) na základě přípravy – tzn. každý člověk prochází 2 úkoly, které jste vydefinovali
- testování zdokumentujte, forem je mnoho: zápis, snímaná plocha, fotky, video nebo cokoliv, o čem si myslíte, že vám pomůže
- reflektujte také samotný proces, ne pouze výsledky a informace o vašem rozhraní

---

**Výstup:** poznatky z testování porovnejte s hypotézami a zapište si je, zakomponujte vybrané zjištění z testování do prototypu (tzn. zlepšete prototyp na základě výsledků)

---

**Deadline a typ odevzdání:** prezentace, viz 2. část úkolu

**Hodnocení:** Splněno/nesplněno

**Proč?** Protože stavíme na základě předchozího úkolu a převádíme teorii do praxe.

## 2 Závěrečná prezentace

*This is the end, my only friend.* Na závěr si na hodině 17. 5. navzájem představíme, jak vypadalo vaše testování, co jste se dozvěděli, co bylo promítnuto do prototypu, a jak to vlastně vše dopadlo.

### **Náležitosti:**

- vytvořte slidy (ppt pdf, atd.), kde uvedete následující:
  - představte váš výsledek (tedy aplikaci, rozhraní, artefakt) kolegům – co je na něm jedinečné, jakou a čí potřebu plní, v jakém kontextu existuje

- stručně shrňte váš postup od výběru tématu k posledním úpravám (použijte klidně i předchozí úkoly, jen k nim přidejte popis)
  - co se týče testování, popište, co jste chtěli zjistit, jak, proč, zda se vám to povedlo a k čemu jste dospěli
  - uveďte do prezentace také návrhy na změnu, u těch zakomponovaných vysvětlíte důvod
- na hodině po vás budeme chtít, abyste shrnuli uživatelské testování a prezentovali finální verzi prototypu (max. 15 minut)

---

**Výstup:** nahrání slidů do ISu a prezentace před kolegy na hodině

---

**Deadline a typ odevzdání:** do 16. 5. nahrajte slidy do odevzdávný a 17. 5. přijďte s týmem na hodinu

**Hodnocení:** Splněno/nesplněno

**Proč?** Zkouškové a prázdniny.