

# #kiskhci: 06 týmový úkol

Chcete se na něco zeptat? Ozvěte se mi na [petrkalisek@mail.muni.cz](mailto:petrkalisek@mail.muni.cz) nebo na FB.

**Deadline:** 3. 5.

**Cíle:** Vytvoříte dokument **Návrh testu použitelnosti**.

**Úkol:** V rukou máte pravděpodobně prototyp, s nímž je možné interagovat bez toho, že by někdo musel „hrát“ operační systém a posouvat kartičky na papírovém displeji. (To se může lišit v závislosti na tématu.) Před tím, než se pustíte s výsledky vaší práce za uživateli, namyslete si, jak od nich budete zpětnou vazbu sbírat.

- Připravte dokument **Návrh testu použitelnosti** (1 - 2 A4) podle [inspirace](#) od M. Kopty. Ten bude obsahovat minimálně:
  - **2 scénáře**, které bude uživatel ve vašem rozhraní řešit (pokud vaše rozhraní tolik interakcí nenabízí, dejte si o to více záležet na celém procesu a metodách). Každý scénář obsahuje minimálně:
    - **popis tasku**
    - **hypotézy u každého tasku**
    - **uvedení do situace**
- další zdroj inspirace: [checklist](#)
- provedte pilotní testování (vyzkoušíte si test na někom), které vám ukáže, zda jdete správným směrem, nebo je třeba něco změnit

**Výstup:** Dokument **Návrh testu použitelnosti** i vaše zkušenosti z pilotního testování si ukážeme na hodině 3. 5. Dokument několikrát vytiskněte a nasdílejte jej i do FB skupiny #kiskhci, ať to všichni vidí.

**Hodnocení:** Splněno/nesplněno

**Proč?** [Cpt. Obvious](#) říká, že důkladné zpracování přípravné fáze determinuje validitu vašich budoucích zjištění. Během testování budete potřebovat nejen svůj čas, ale také čas cizích lidí. Ať to tedy má smysl.