Hrací potřeby: čtverečkované listy papíru, tužky

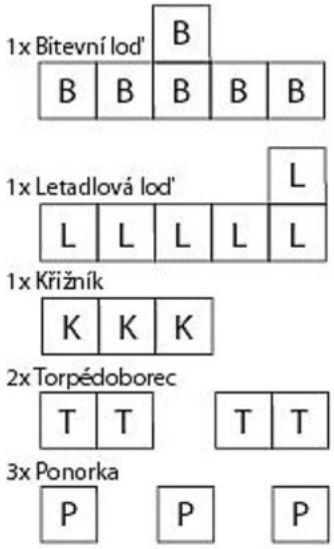
Počet hráčů: 2

Pravidla

<u>Průběh hry</u>

Hra začíná s prázdným čtverečkovaným papírem, na kterém se vytvoří pole (ideálně 10 x 10, lze i menší, ale pak je potřeba omezit počet lodí).

Každý z hráčů zakreslí do svého pole následující lodě (lodě se mohou po dohodě měnit na různé tvary se stejným počtem čtverečků):



Jednotlivé sloupce a řádky se pojmenují dle schopností hráčů, například:

- Začátečníci
    - Sloupce se pojmenují časovými údaji jako dnes, zítra, před rokem, v dětství atd.
    - Řádky se pojmenují jednotlivými činnostmi jako jíst, hrát na kytaru, učit se atd.
    - Pro zasažení lodě budou hráči tvořit jednoduché věty typu „Jedl jsi včera?“
- Středně pokročilí
    - Sloupce se opět pojmenují časovými údaji
    - Řádky se pojmenují činnostmi, avšak již takovými, které rozvíjejí nějakou gramatiku např. bylo by lepší nejíst, musíš se učit, nezapomeň hrát na kytaru atd.
    - Pro zasažení lodě pak hráči tvoří složitější, přirozenější věty jako „Bylo by lepší, kdybys zítra nejedl.“
- Pokročilí
    - Sloupce se pojmenují podle komunikačních partnerů, tedy například u nadřízeného, v škole atd.
    - Řádky se pojmenují výpověďmi jako ptát se na cestu, omlouvat se atd.
    - Pro zasažení lodě musí hráč vytvořit větu z konkrétní situace (např. omlouvat se + nadřízený → použije v omluvě *keigo*), druhý musí nejprve uhodnout, o jaké 2 spojení se jedná a až poté řekne, zda je na onom místě loď, či ne.
    - Mluvčí musí výpověď vytvořit ideálně tak, aby bylo jasné, kdo je komunikačním partnerem, tedy např. učiteli se bude omlouvat za něco jiného než šéfovi

- Tato varianta může tvořit nerealistické situace, ale i tak pomáhá k procvičení různých gramatik.

Jeden hráč může hádat tak dlouho, dokud zasahuje protivníkovi lodě, ve chvíli, kdy mine, začíná útočit druhý.

Cíl hry

Najít oponentovy lodě a zlikvidovat je. Ten, kdo první zlikviduje všechny lodě, vyhrává.

Příklad hry pro začátečníky

	昨日	今日	明日	朝	一日中	夜	先週	去年	来年	子供の時
読む										
食べる										
運動する										
書く										
勝つ										
歌う										
入院する										
見に行く										
来る										
勉強する										

Příklad hry pro středně pokročilé

	今日	明日	昨日	朝	昼	夜	誕生日	先週	来週	去年
う動詞										
る動詞										
可能形										
～か～										
受身形										
使役形										
使役受身形										
～ても										
～間										
授受動詞										

Příklad hry pro pokročilé

	先生	同僚	友達	部長	よそ者	子供	家族	銀行員	首相	後輩
礼(れい)を言(い)う										
恐(おそ)れ入(い)る										
お願(ねが)いする										
文句を言う										
褒(ほ)める										
勧(すす)める										
贈(おく)り物(もの)をあげる										
贈(おく)り物(もの)をもらう										
申(もう)し入(い)れる										
命じる										