

Ciel' a zameranie hry:

- zlepšenie komunikačných schopností
- rozširovanie slovnjej zásoby s hlavným zameraním na synonymá
- zrýchlenie procesu rozmyšľania v japonskom jazyku
- tvorba väzby definícia – pojem
- precvičovanie (nie len) jednoduchých viet

Spôsob hry č. 1

Hráči sa rozdelia do dvoch tímov. Jeden z tímu má za úlohu dané pojmy opísať, zatiaľ čo zvyšok tímu ich háda. Po uhádnutí slova sa rola opisujúceho posúva po smere hodinových ručičiek. Najjednoduchšie je rozsadiť sa do kruhu, pričom vedľa vás sedia hráči opačného tímu. Na zrýchlenie hry sa môže použiť časový limit, za ktorý musí hráč daný pojem opísať a spoluhráč i uhádnuť. Variáciou hry s časovým limitom môže byť aj to, že sa hráč snaží za daný čas opísať čo najviac pojmov, a až po jeho uplynutí sa rola opisujúceho posúva.

Spôsob hry č. 2

Základ zostáva nezmenený (viď spôsob hry č. 1)

V tejto verzii hry má opisujúci hráč pri každom pojme zoznam slov, ktoré pri opisovaní nemôže použiť – sú preňho tabu.

Spôsob bodovania

Za každý uhádnutý pojem získa daný tím bod. Tím s najväčším počtom bodov vyhráva.

Tresty a penalizácie

Ak sa hráčovi nepodarí daný pojem opísať v danom časovom limite, alebo pri opisovaní použije niektoré z tabu slovíčok, musí trikrát po sebe zopakovať jeden z japonských jazykolamov.

Pozn. Hru si môžu zahrať aj len dvaja hráči (s určitými zmenami v spôsobe hry).

Pomôcky:

- sada kartičiek s pojмами
- časovač
- partia kamarátov