

## 単語の蛇

Počet účastníků: minimálně 2

Pomůcky: žádné

Průběh:

Účelem je nejprve vymyslet náhodné sloveso. Toto sloveso je následně zapojeno do větné konstrukce, která je každým následným účastníkem rozvíjena. Před rozvitím dané konstrukce je nutné jí celou ve formě, ve které se k dotyčnému dostala zopakovat. Tímto způsobem se větná konstrukce neustále rozvíjí až na pokraj interpretačních schopností. Cílem je vytvořit společně co možná nejrozsáhlejší větnou konstrukci. Ten kdo začíná, vybere sloveso a taktéž formu, ve které dané sloveso bude po celou dobu hry.

V průběhu kola není nutné přidávat pouze jednotlivá slova, je možné rozvinout jednotlivé větné členy celými klauzemi.

Pokud účastník hry není schopen zopakovat větnou konstrukci, vypadává a zbývající pokračují až do chvíle, kdy zbývá pouze jeden, který se v daném kole prokázal jakožto nejlepší tvůrce slovního hada.

Výhody:

- Cvičení paměti
- Rozvíjení slovní zásoby
- Možno nastavit pravidla tak, aby se cvičila specifická gramatická konstrukce

Nevýhody:

- Se stále delší a delší větou je těžší udržet srozumitelnost daného sdělení

Příklad:

Začínající může zvolit kupříkladu sloveso „料理します。“, následující účastník zopakuje zadané sloveso a přidává svou výpověď, například „今日は料理します。“. Výpověď je neustále opakována a rozvíjena, formy jednotlivých slov zůstávají nezměněna. Na konci je možné mít dlouhou výpověď jako např. „今日は一年前に図書館で彼女と会ったと一番好きな友達と家で料理します。“.

Ve chvíli, kdy zůstane pouze jeden z účastníků, kolo končí a je třeba vybrat nové sloveso pro nové kolo.