

Cestování

Prostor a čas

- Lodí po



Proč a jak v

- Lodí po moři
- Vzduchem
 - Balón
 - Letadlo



Proč a jak v historii utopie

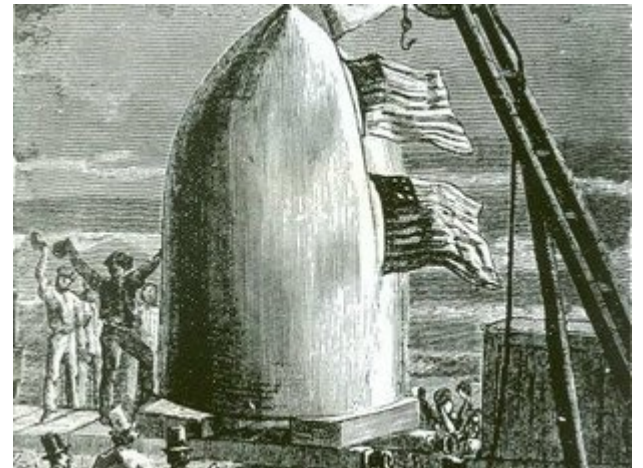


- Kosmos –
hlubiny



Vesmír nebo nitro Země

- Fyzikální a prostorová omezení
- Vzdálenosti a neznámé fyzikální podmínky
 - STR jako špatná zpráva



Pohon a vzdálenost

- Motor na chemické palivo (vysoká hmotnost x nízký tah)
- Plazmový motor (relativita – růst hmotnosti s rostoucí rychlostí)
- Warpový pohon – deformace samotného časoprostoru

Teleportace

- Problém identity
 - smrt originálu, kontinuita kopie
 - riziko chyby v přenosu
- Nutnost zachovat **jedinou individuální historii**
(E. Mach: individuum jako komplex počitků=vzpomínek)

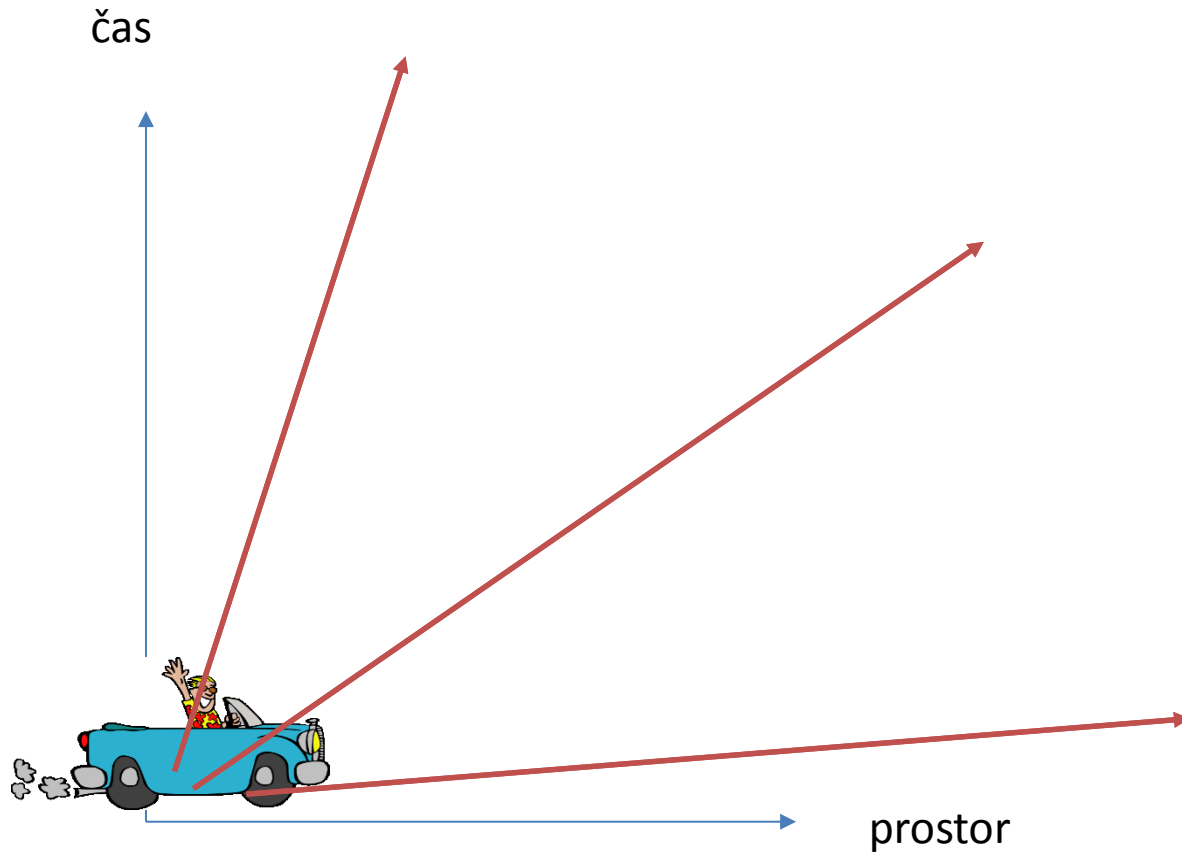
Cestování v čase

- Časové paradoxy
 - zabití dědečka
 - paradox dvojčat
 - paralelní vesmíry jako řešení

Záměna souřadnic

- Realizace cesty záměnou souřadnic: Problém nevratnosti
 - Teoreticky

Záměna souřadnic



Záměna souřadnic

čas

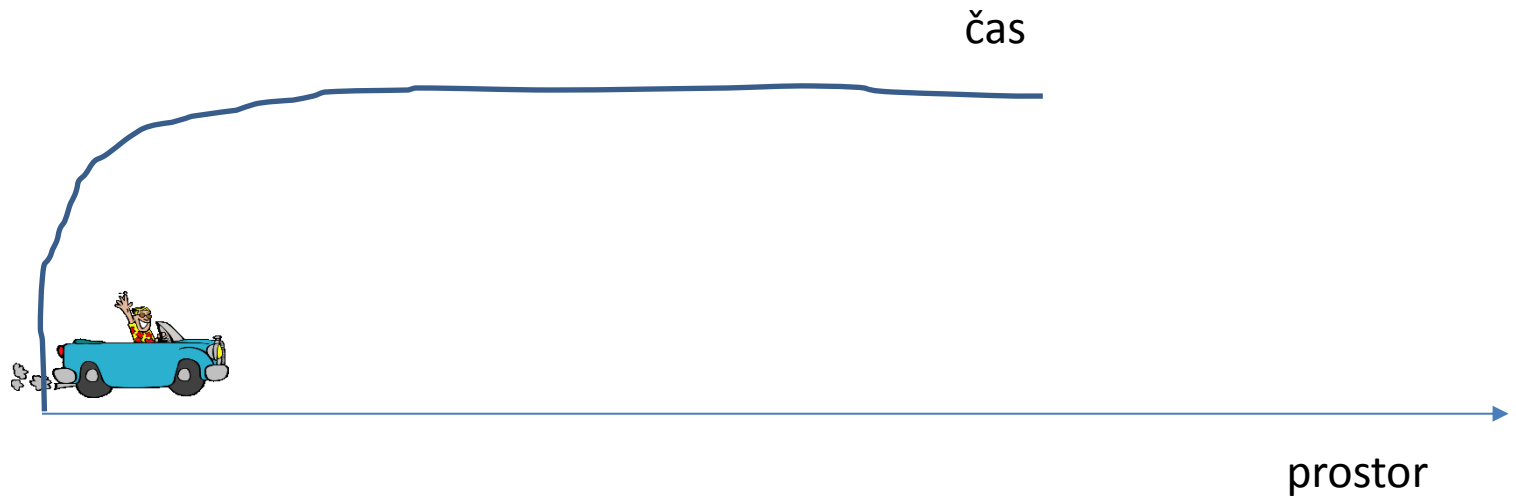


prostor

Záměna souřadnic

- Realizace cesty záměnou souřadnic: Problém nevratnosti
 - Teoreticky
 - Fyzikálně

Záměna souřadnic



Záměna souřadnic

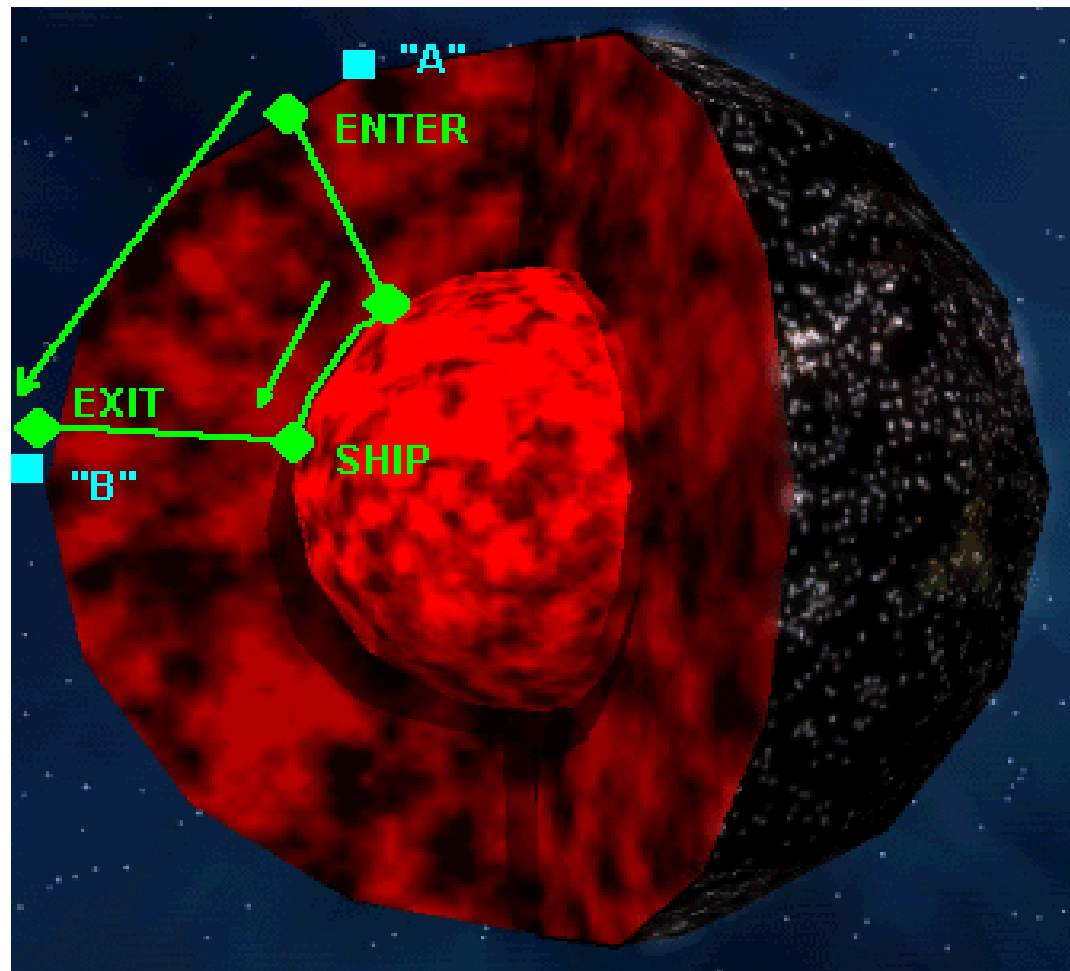
- Realizace cesty záměnou souřadnic: Problém nevratnosti
 - Teoreticky
 - Fyzikálně
 - Technicky
 - Fakticky

N-rozměrný prostor

- Vícerozměrnost
 - Matematická
 - Fyzikální
 - Hyperprostory
 - Červí díry

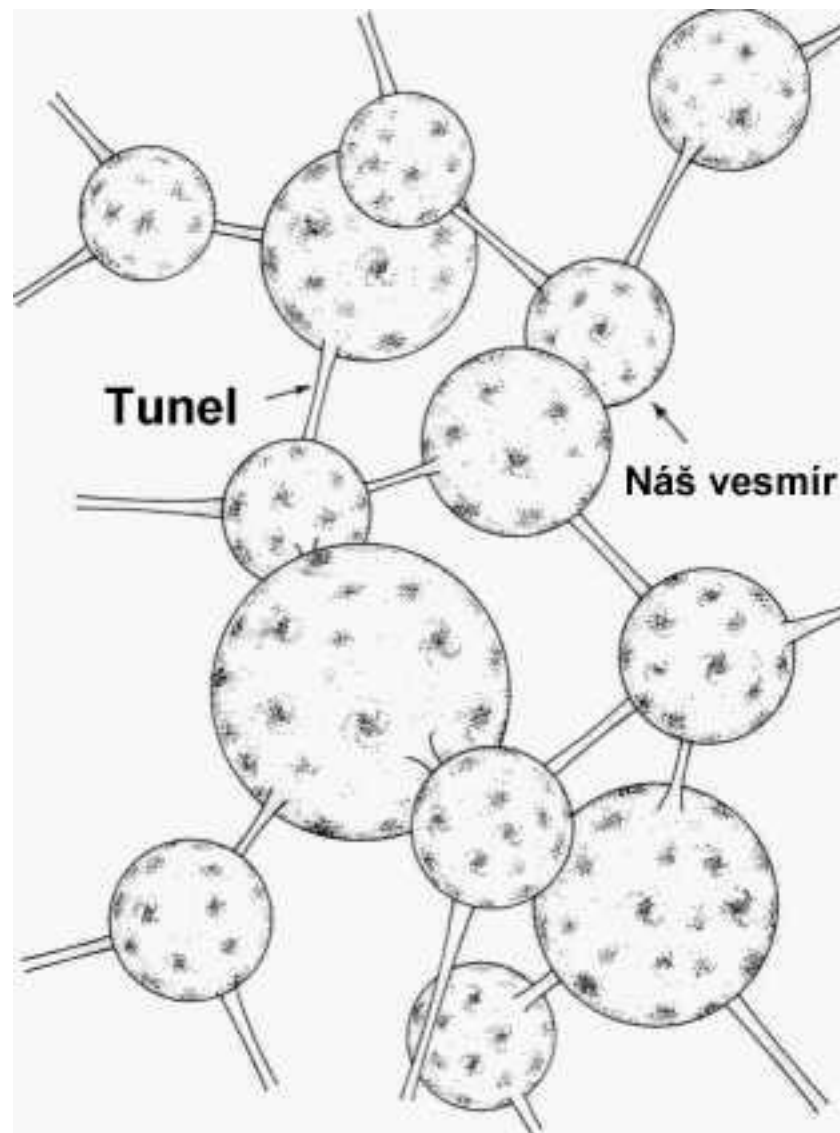
Cestování v prostoru

- Hyperprostor



Cestování v prostoru

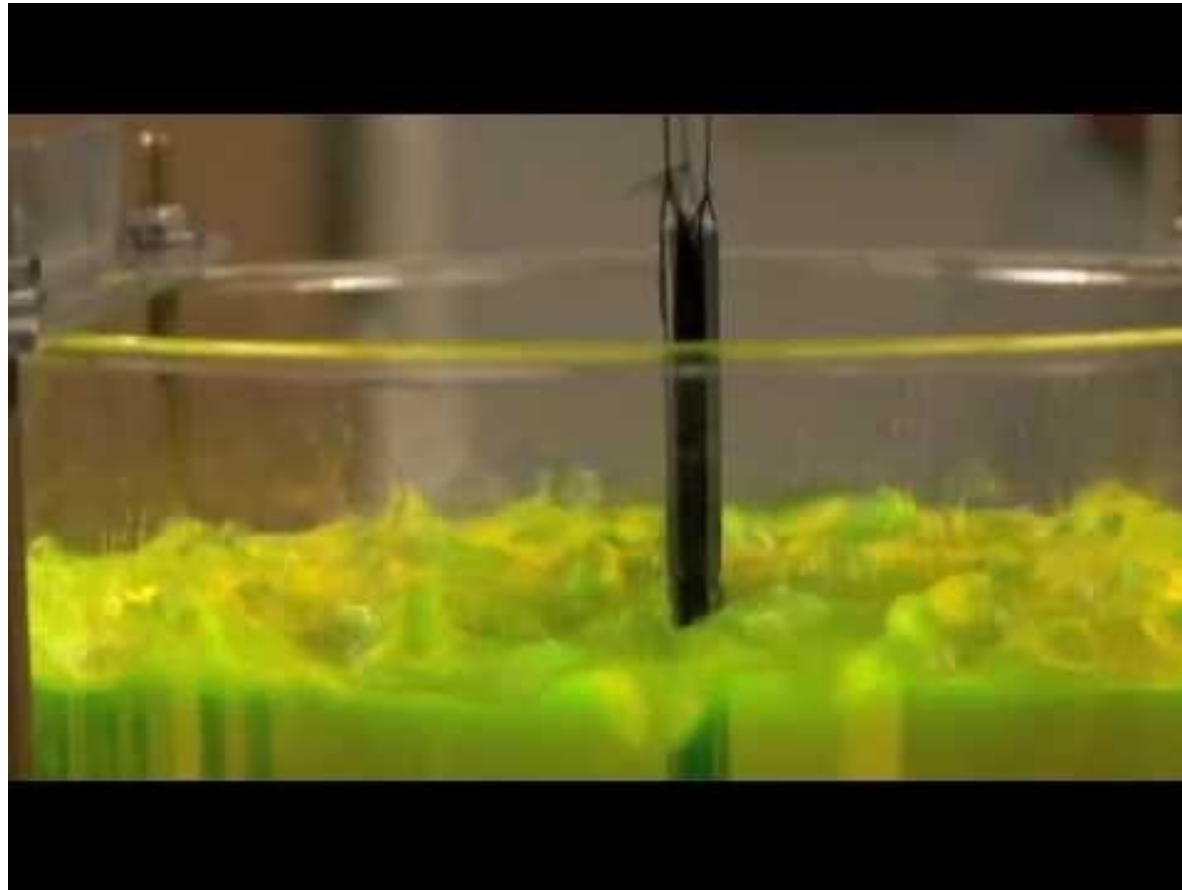
- Červí díry
 - Velikost $>$ slapové síly
 - jednosměrnost



Zdroje energie pro cestování

- Gravitace na baterku
 - 4 základní fyzikální interakce
 - Silná jaderná
 - Slabá jaderná
 - Elektromagnetická
 - Gravitační
- Vakuové fluktuace ([Casimirův efekt](#))

Water Wave Analog of the Casimir Effect



Zdroje energie pro cestování

- Vakuové fluktuaace ([Casimirův efekt](#))
- Vztah elmg a gravitace
- Machův princip

A ještě jiné cestování na základě EPR paradoxu

EPR paradox

- Vlnová funkce
 - Princip neurčitost
-

- [Kvantové tunelování](#)
- Kvantová teleportace

Přenos informace či energie.