

- **sfairiseis (míčové hry)**
 - Galénos
 - *Palaestra, gymnasia – sfairistéria* (hřiště)
 - **venku**
 - v uzavřeném sálu (*sphaeristerium*)
 - **typy míčů** (*sfaira*)
 - *follis*
 - *paganica*
 - *pila*
 - vyplněny peřím, vzduchem nebo pískem, peřím, chlupy, koňskými žíněmi, vlnou
 - kůže, těžké, tvrdé, barevné,
 - velikost: tenisák až medicinbal
 - **trigon**
 - 3 muži s míčem
 - *sfairistés* – cvičitel
 - družstva o 2-10 členech
 - aporrhaxis
 - úrania
 - vyhazování míče (viz hodina)
 - „král-osel“ – asi 3 družstva o „králi“ a „oslovi“, rozhodčí, chytání míče, dodnes
 - koretizein
 - obdoba pozemního hokeje, buly, 3:3
 - episkyros
 - 20-30m od sebe 3 čáry, přehazování čar těžkým míčem z místa
 - harpastón
 - obdoba *episkyros* s menším míčem
 - obdoba rugby
 - přehazování čáry soupeře
 - ve středu hřiště byla namalovaná čára, 20 až 30 metrů na obě strany byly vyznačeny další čáry, na něž se postavili členové jednoho a druhého družstva
 - na středovou čáru se položil těžký míč

- na signál se hráči rozběhli, a kdo k míči doběhl první, směl jej hodit k soupeřovu poli
- přitom se musel snažit přehodit jeho krajní čáru, a tím získat bod
- poté míč házel z místa po jeho chycení další hráč a snažil se o totéž
- soupeři bylo dovoleno bránit, strkat do něj, vytrhovat mu míč z ruky, při běhu jej podrážet

Sparta

Bibasis

- skoky
- spartské ženy
- one Spartan woman jumped and kicked her heels in the buttocks 1000 times in a row (Pollux 4.102)

Týmové hry

- mezi *morami*
- bojové
- prestiž
- velmi vyčerpávající, náročné a nebezpečné
- žádné chrániče
- oblíbené míčové hry ... *sfaireis* (sportovní klub mladíků, kteří už vyšli *agógé*, Kahrstedt)
- 4 příklady:

Uchvácení přilby

- 2 týmy
- snaha donést přilbu na linii soupeře
- obdoba touchdownu v americkém fotbalu

Boj o kus látky

- 2 mory
- obdélníkového pole
- cílem: přivázat kus látky na vlastní straně
- soupeř se snažil získat látku, přinést ji zpět k vlastnímu konci hřiště a přivázat ji zde

Battle ball

- kus kůže
- cílem každého z týmů je dát gól či ubránit se dostání gólu

- jakoby touchdown
- ké skórování bylo možné použít jakékoli cesty

Fingované bitvy mladíků

- u Artemidina chrámu na ostrůvku (Platanistas) na řece Eurótas
- 2 skupiny chlapců
- 2 mosty na ostrov (**Héraklés, Lykúrgos**)
- oběť: štěně Áreovi (v noci před bitvou)
- zápas 2 divokých kanců po oběti
- **střet:**
 - ráno
 - dovoleno vše
 - rány do očí a kousání, kopání, boxování, chvaty (forma *pankratia*?) ...
 - vítězství = obsazení ostrova