

Co jsem?

Počet hráčů: 2+

Pomůcky: kousky papíru, tužka

Cíl hry: procvičení a obohacení slovní zásoby, tvoření souvislých vět

Výhody: obohacení slovní zásoby, dá se hrát kdykoliv a kdekoliv (na cestách, o přestávce...), asociace pojmů s konkrétními představami, hra je variabilní pro všechny úrovně ovládní jazyka

Pravidla hry:

- Každý hráč na kus papíru napíše hádaný pojem, předá papírek hráči po své pravici tak, aby ho neviděl. Obdržený papírek s pojmem si hráč nalepí na čelo tak, aby pojem přečetl každý kromě něj.

- Začíná nejmladší hráč.

- Hráč se snaží pokládat otázky ostatním tak, aby zjistil, kdo nebo co je.

- Otázky mohou být pouze typu ano/ne.

>Př.: „Mám srst?“, „Jsem modrý?“, „Jsem slovní druh?“

- Hráči se střídají po směru hodinových ručiček poté, co zazní odpověď „ne“.

Úprava hry:

Základní podoba hry je bez jakýchkoliv omezení, ale dá se zpestřit po domluvě s ostatními hráči.

- Vymezení kategorie – hádané pojmy budou z nějakého užšího okruhu pojmů, například osoby, zvířata, zelenina...

- Omezení počtu otázek – určí se počet otázek (např. 20) a jakmile hráč vyčerpá tento limit, má tři pokusy k uhodnutí, co je.

- Bodování: > Strhávání bodů např. za špatně použitou gramatiku; za každou odpověď „ne“; za každou desátou položenou otázku...

>Přidávání bodů např. za každou odpověď „ano“; za uhodnutí pojmu před vypršením limitu otázek; za celkové pořadí...