**練習デモの課題**

日本語のAZクイズ

Zaměřeno na:

- lexikum, frazeologie, gramatické jevy

Pomůcky:

- políčkový trojúhelník online/nakreslený (počítač/tablet/smartphone/papír a tužka/tabule a fix) <https://drive.google.com/drive/folders/1VAAlxI3IsjvkV-ibx94T54cYzEoaZF_N?usp=sharing>

- aplikace/webová stránka quizlet - <https://quizlet.com/_6c01ta>
- stopky

Počet hráčů:

- 3 a výše (je však možné hrát samostatně nebo ve dvou v online verzi)

- role: moderátor, 2 hráči nebo 2 týmy

Cíl hry:
- nepřerušeně spojit všechny strany trojúhelníku

Pravidla:
- pokud byl zvolen moderátor, řídí hru podobně jako v televizním pořadu AZ kvíz (ptá se na otázky, dává možnost odpovědět druhému hráči, hodnotí zda byla otázka zodpovězena správně), Quizlet otázky jsou k dispozici primárně jemu

- hráči se střídají ve volbě políček v trojúhelníku, ke kterým se náhodně vážou otázky (k nalezení na Quizlet)
- moderátor přečte otázku a hráč, který si políčko vybral, má 5 vteřin na odpověď
- v případě, že hráč nestihne odpovědět nebo odpoví nesprávně, otázku může
  zkusit zodpovědět soupeř (ten se během času, ve kterém odpovídá původní
  dotázaný může poradit s týmem)
- pokud na otázku nedokáže odpovědět ani jeden z hráčů/týmů, políčko
  propadá a není už během hry bráno v potaz
- vítězí hráč/tým, kterému se jako prvnímu podaří propojit nepřerušeně všechny strany trojúhelníku
- hra by měla probíhat v Japonštině, pokud není řečeno jinak

Výhody a nevýhody

* Quizlet má neomezenou kapacitu pro vytváření karet
* hra lze hrát samostatně nebo ve dvou, protože Quizlet má možnost čtení kartiček nahlas
* cvičení je zaměřeno na více aspektů japonštiny
* každý má možnost přidávat karty
* pokud nebudou otázky pravidelně aktualizovány, je možné, že si hráči odpovědi zapamatují (problém u většiny znalostních her)
* pro zobrazení všech otázek je potřeba mít nebo si vytvořit účet na Quizlet, toto vytvoření je však zadarmo
* je potřeba internetového připojení