

練習の課題

キャンディーのゲーム

Poskytněte dobrou radu:

Aby bylo toto cvičení zábavné, jeho první část je herní formou, která nastíní reálnou situaci, na kterou se dá přirozeně reagovat. Budete potřebovat stejné množství bonbonů nebo jiných sladkých odměn a kartiček se slovy, která popisují nějaký problém či zapeklitou situaci.

Hráči rozdělí set 12 kartiček mezi 12 sladkých odměn a vyberou mezi sebou prvního (nejmladší/ nejvyšší/ jméno na A začíná apod.), který poslepu vybere kartičku s odměnou a podle ní vytváří problém, který sdělí svým spoluhráčům. Všichni členové skupiny pak jeden po druhém reagují svou radou, která by prvnímu hráči v úzkých mohla pomoci. Ta rada, která se zdá být prvnímu hráči nejlepší (nejtroufalejší/ nejvtipnější/ podle jeho vlastního úsudku), vyhrává! Vítězný poradce pak dostává sladkou odměnu a je teď na něm, aby se vydal se zavřenýma očima po kartičkách, a dostal se do zapeklité situace sám...

Příklad hry:

Hráč A si vytáhne kartičku se slovy:

あさ 忙しい ・ かぎ 忘れる

Zamyslí se a vytvoří třeba jednu z následujících vět:

a)あさ忙しかったので、かぎを忘れてしまいました。

b)かぎを忘れてしまったのは、あさ忙しかったから。

Hráči B a C se taky zamyslí a pak přijdou s možnými radami:

hráč B: お母さんに電話したほうがいいでしょう。

hráč C: 窓をこわしたらどうですか。

Hráči A se líbí rada hráče B, ta tedy vyhrává bonbon a jde si vytáhnout kartičku, třeba se slovy:

明日 弟 誕生日 ・ プレゼント 買う

Vytvoří tedy druhý problém z kartičky, kterou získá - například:

a)明日弟の誕生日なので、プレゼントを買わなければならないんです。

b) プレゼントを買わなければならないのは、明日弟の誕生日ですから。

Jak hráči poradí teď?

Pomůcky:

- Set herních kartiček s pojmy pro tvoření vět (základní set je 12ks , prázdné karty navíc slouží pro případné rozšíření balíčku o další situace)
- sladkosti (odměny)
- provázek
- tyč nebo něco na zavěšení
- nůžky
- šátek (pro zavázání očí)

Cíl hry:

Cvičení na větnou konstrukci japonštiny zaměřené především na konstrukci rady především pomocí konstrukcí ～たほうがいいです a ～たらどうですか