

## Záleží na délce

2 body

Vytvořte program, který se zeptá uživatele na text. Program pak vypíše všechna slova, která jsou delší než 3 alfanumerické znaky. Znaky, které nejsou alfanumerické (například tečka, čárka, dvojtečka, ...) napočítá do délky slova, ale měl by je zopakovat na výstupu.

Příklad:

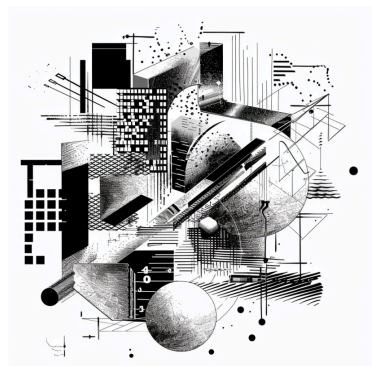
- Vstup: "Ahoj, jak se máš dneska?"
- Výstup: "Ahoj, dneska?"



## Sčítání

2 body

Napište program, který požádá uživatel o zadání čísla od 10 do 99. Poté program vypíše všechny kombinace tříficerných čísel, jejichž ciferný součet je roven číslu, které zadal uživatel.



## Rooks

3 body

Napište program, který se uživatele bude opakovaně ptát na polohu šachových figur -- věží. Uživatel bude zadávat polohu ve formátu např. "a3", "f1" apod. Program je bude virtuálně umisťovat. Po každém umístění figury program rozhodne, zda se figury ohrožují: pokud ano, program vypíše jejich souřadnice a skončí. Pokud ne, program pokračuje.

Věže se ohrožují pokud jsou alespoň dvě figury ve stejném řádku nebo sloupci. Pokud je zadání neplatné program skončí.

